



Solutions.net

XHTMLTM

ANN NAVARRO

Toutes
les informations,
toutes les techniques
les plus récentes
et tous les outils
pour réaliser
un projet Web

Fournissez un accès universel au contenu de vos pages Web

Maîtrisez les technologies CSS et XSL

Assurez facilement la maintenance de votre site

Anticipez l'adaptation de vos contenus aux PDA et aux
téléphones portables

Tous les codes sources
téléchargeables
gratuitement sur :

www.campuspress.net



CAMPUSPRESS



2-005-402-1

Solutions.net

XHTMLTM

ANN NAVARRO




CAMPUSPRESS

Retrouvez
tous nos livres sur
www.campuspress.net

Table des matières

Introduction	1
Du HTML au XHTML	1
Les avantages d'un apprentissage par l'exemple	1
Le public concerné	1
Pourquoi s'intéresser au XHTML ?	2
De quoi aurez-vous besoin ?	2
La conception de l'ouvrage	2
L'organisation de l'ouvrage	3
Partie I : Apprendre le XHTML	3
Partie II : Style et structure du XHTML	3
Partie III : La modularisation	4
Partie IV : L'avenir du XHTML	4
Partie V : Annexe	4
Les conventions utilisées	4
Les exemples du livre	5

Partie I. Apprendre le XHTML

1. La structure des documents XHTML	9
Des documents XHTML bien formés et valides	10
Le choix d'un type de document XHTML	10
Le XHTML 1.0 strict	10
Le XHTML 1.0 de transition	14
Les cadres du XHTML 1.0	14
Les méta-informations : l'en-tête du document	14
La déclaration <i>Doctype</i>	14
Les balises <i>Head</i> , <i>Title</i> et <i>Meta</i>	17
Construire les blocs d'un document XHTML	18
Les éléments de niveau bloc	18
Les éléments de niveau ligne	19
Et maintenant	19

2. Ajouter de la sémantique à la structure	21
La sémantique	21
L'organisation d'un document avec des titres	22
Grouper et agencer des données avec des listes	23
Les listes à puces	23
Modifier les délimiteurs de liste	24
Rendre les listes plus compactes	25
Les listes numérotées	26
Les listes de définitions	32
La mise en valeur d'un contenu important	34
Une mise en valeur ponctuelle	35
Une mise en valeur au niveau des blocs	35
Et maintenant	36
 3. Travailler avec des images	 37
Les formats graphiques du Web	37
Les images GIF	38
Les images JPEG	38
Les images PNG, le format le plus récent	38
Les éditeurs graphiques Web	39
Ajouter des éléments graphiques	39
L'alignement du texte et des images	40
Utiliser des images comme liens	42
Les imagemaps	44
Créer une imagemap avec CuteMAP	45
Et maintenant	48
 4. Récupérer des données à l'aide de formulaires	 49
Les composants d'un formulaire	49
L'élément <code><form></code>	50
Les contrôles d'un formulaire	50
Tout rassembler dans un formulaire complet	60
Les traitements des données d'un formulaire	61
Le courrier électronique	62
Les scripts	63
Et maintenant	65

5. Travailler avec des tableaux	67
Créer un tableau	68
Gérer les lignes et les colonnes	73
Les tableaux imbriqués	78
L'alignement des données et sa logique	82
Et maintenant	89
6. Utiliser des cadres	91
Le XHTML 1.0 Frameset Doctype	91
Créer des cadres	92
La taille des cadres	93
Les attributs de présentation des cadres	94
L'imbrication de cadres	95
Etablir des liens entre les cadres	97
Un système de navigation reposant sur des cadres	97
A propos des cadres	103
L'interopérabilité	103
L'utilisateur	104
Les dimensions	104
Et maintenant	104
7. L'universalité des accès Web	107
La problématique de l'accessibilité	107
L'initiative du W3C	109
Les directives	109
Des techniques pour les <i>Web Content Authoring Guidelines</i>	111
La conception structurelle des documents	111
Définir les langages	111
Mettre du texte en valeur avec une structure additionnelle	112
Une liste est une liste	112
Les tableaux : données ou présentation ?	113
Les liens	113
Des informations complémentaires sur les images	114
Les applets et les objets	114
L'audio et la vidéo	115
Si vous devez utiliser des cadres	115
Recueillir des données avec des formulaires	115
Gérer les scripts pour les navigateurs non traditionnels	116

Les points de contrôle	116
Et maintenant	120
8. La validation des documents XHTML	121
La validation d'un document Web	121
Pourquoi valider ?	122
La vérification typographique	122
Ce que vous voyez est ce que vous vouliez voir	122
L'interopérabilité	124
Utiliser le service de validation du W3C	125
Le fonctionnement du validateur	125
Ce que signifie le succès	125
Comprendre les erreurs	126
Lorsqu'une erreur n'en est pas une	130
Et maintenant	133
9. L'implémentation du XHTML	135
Pour une bonne transition	135
Les instructions de traitement XML	136
Les éléments vides	136
Les instances vides d'un élément	138
Les scripts	138
Les espaces dans les valeurs des attributs	139
L'élément <i>isindex</i>	139
Le langage d'un document ou d'un élément	139
Les fragments d'identificateur	140
Le codage des caractères	140
Les attributs booléens	141
Le DOM	142
Les esperluettes	142
Les feuilles de styles en cascade (CSS)	142
D'autres questions de compatibilité	143
Des outils reconnaissant le XHTML	143
HTML Tidy	143
TidyGUI	144
HTML-Kit	147
Ecrire du XHTML avec des outils HTML	147
Et maintenant	148

Partie II. Style et structure du XHTML

10. Le XHTML comme passerelle vers le XML	151
La liberté du XML, ou comment tout définir soi-même	151
Des documents bien formés	153
Les schémas et les DTD	156
Coup d'œil sur les DTD	156
Coup d'œil sur les schémas	157
Et maintenant	157
11. Les feuilles de styles en cascade (CSS)	159
Les styles en XHTML	160
Les sélecteurs	161
Les éléments comme sélecteurs	162
Les classes	163
Des règles pour une seule occurrence	164
Appliquer un style	165
Les styles de texte	165
La mise en forme des blocs	165
Les espacements dans les blocs	168
Et maintenant	170
12. XSL – Les styles XML	171
Comprendre XSLT	172
XML 1.0	172
XSLT et les autres pièces du Jigsaw	173
Qu'est-ce que XSL ?	173
Que fait XSLT ?	174
Les processeurs XSLT	174
Les espaces de nommage XML	176
XPath, le langage XML Path	177
Le fonctionnement de XPath	178
Les nœuds XPath	178
Les Location Paths	179
Des questions de syntaxe	179
Les emplacements relatifs et absolus	180
XSL-FO : la mise en forme des objets	182

Créer une feuille de styles XSL	182
Notions élémentaires	182
Un exemple de feuille de styles	183
Combiner une feuille de styles CSS avec XSLT	186
Et maintenant	188
13. Les DTD et leur syntaxe	189
Les éléments constitutifs d'une DTD	189
EBNF : la syntaxe des DTD	190
Définir les éléments	191
Créer des attributs	193
Lire les DTD XHTML	196
Les entités paramètre	197
Planifier les entités globales et les attributs	202
Et maintenant	202
Partie III. La modularisation	
14. La modularisation XHTML	205
Le fonctionnement de la modularisation	205
Les modules abstraits	206
Les modules DTD ou les schémas	210
Combiner des modules prédéfinis	214
Les gestionnaires de DTD : pour cimenter le tout	215
Utiliser une DTD modularisée sur le Web	220
Et maintenant	220
15. Créer un module XHTML personnalisé	221
Planifier le modèle de contenu	222
L'identification des données	222
L'utilisation des données	223
La définition du module abstrait	223
Créer le module avec une DTD	223
Travailler avec les QNames	224
Et maintenant	229

16. Combiner des modules personnalisés et standard	231
Quelques mots sur le module Modular Framework du XHTML	231
L'intégration du nouveau module	234
La DTD complète	242
Utiliser le nouveau type de document	244
Et maintenant	246

Partie IV. L'avenir du XHTML

17. La XHTML Basic DTD	249
Le XHTML et les dispositifs de poche	249
Les ordinateurs de poche	249
Les téléphones cellulaires	250
Les dispositifs dédiés	250
La XHTML Basic DTD	250
Passer au XHTML Basic	251
L'évaluation des résultats	257
Et maintenant	257
18. Le profilage des documents XHTML	259
Les méta-informations	259
Ce que nous savons aujourd'hui	260
Les métadonnées comme instructions	262
Des outils de développement	264
Que nous manque-t-il ?	266
Et maintenant	266
19. Les prochaines étapes	267
CC/PP (<i>Composite Capabilities/Preferences Profiles</i>)	267
Les métadonnées et la description des ressources	269
La terminologie CC/PP	269
Flexible, extensible et distribué	271
La portée actuelle de CC/PP	271
Quelques questions relatives à la sécurité	271

La télévision et le Web	272
La télévision comme navigateur	272
Des contenus Web à la télévision	272
XForms	273

Partie V. Annexe

Les XHTML Modularization Abstract Module Definitions	277
Les conventions syntaxiques	277
Les types d'attributs	278
Les collections d'attributs	283
Les modules <i>Core</i>	283
Le module <i>Structure</i>	283
Le module <i>Text</i>	284
Le module <i>Hypertext</i>	285
Le module <i>List</i>	285
Les modules optionnels	286
Le module <i>Applet</i>	286
Les modules <i>Text Extension</i>	287
Les modules <i>Form</i>	288
Les modules <i>Table</i>	290
Le module <i>Image</i>	292
Le module <i>Client-side Image Map</i>	292
Le module <i>Server-side Image Map</i>	293
Le module <i>Object</i>	293
Le module <i>Frames</i>	294
Le module <i>IFrame</i>	295
Les <i>Intrinsic Events</i>	295
Le module <i>Metainformation</i>	296
Le module <i>Scripting</i>	296
Le module <i>Style Sheet</i>	297
Le module <i>Style Attribute</i>	297
Le module <i>Link</i>	297
Le module <i>Base</i>	298
Le module <i>Name Identification</i>	298
Le module <i>Legacy</i>	299
Index	303