





2-005-877-1

COURS DE PROGRAMMATION EN LANGAGE BASIC

AVEC DE NOMBREUX EXEMPLES D'APPLICATIONS

SUR MICRO-ORDINATEUR ITT 2020 OU APPLE II



SOMMAIRE

	Page
Quels peuvent être les différents éléments d'un système ?	1
Comment mettre en marche un système APPLE II ?	4
Les enchaînements logiques	5
Qu'est-ce qu'un programme ?	5
Le format numérique	14
Les variables numériques	15
Les graphiques en couleurs	17
La valeur d'une variable numérique	18
Les opérations arithmétiques	20
L'impression et l'affichage	23
Les branchements conditionnels	25
Un autre exemple de graphique en couleur	29
La sauvegarde et le chargement des programmes	37
Les boucles	39
Les tables numériques	45
Les tables alphanumériques	51
Un graphique animé	66
Les sous-programmes	69
Les commentaires dans le programme	72
L'affichage d'un histogramme	74
Les tabulations	80
Les comparaisons alphanumériques	86
Les fonctions diverses	99
Les communications entre le BASIC et le Moniteur	104
. Inversion d'affichage	104
. Prise de contrôle du clavier	108
. Musique	110
. Fenêtres	112
Les fichiers et les entrées/sorties	119
Les aides à la mise au point des programmes	142
Comment tirer le meilleur parti de vos écritures de programmes	147
 Annexe 1 : Messages d'erreur du BASIC	 150
Annexe 2 : Déplacements du curseur	152
Annexe 3 : Les 12 boules	154