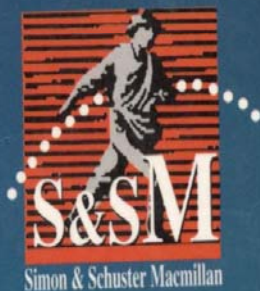


Slackware Linux

Inclus,
Slackware 3.1
(noyau 2.0)



Toute l'administration
Linux à votre portée



Le CD-ROM contient Slackware 96, Linux Documentation Project, XFree86 version 3.2 (X Window), des outils de développement, des compilateurs C/C++, Adobe Acrobat Reader pour Linux, des scripts, un livre électronique et de nombreux utilitaires.

Ecrit par

Timothy Parker

Installation ■ Shell ■ Communication
■ Editeurs ■ Impression ■
Configuration ■ Interfaces graphiques
■ Programmation en C et en C++ ■
Outils mathématiques ■ Administration
système ■ Gestion des utilisateurs ■
Périphériques ■ Sécurité ■ Réseaux ■
Internet ■ FTP ■ CGI ■ Java ■
JavaScript ■ HTML

SECRETS D'EXPERTS

2-005-968-1



2-005-968-1

LINUX

SECRETS D'EXPERTS

*Timothy Parker, Ph. D.,
et al.*



Première partie. Introduction	1	Création des disques d'amorçage et système sans VIEW.EXE	37
Chapitre 1. Introduction à Linux	3	Création des disques d'amorçage et système sous UNIX	38
Bienvenue dans le monde de Linux	4	Préparation du disque dur	38
Présentation du livre	4	Réservation d'espace pour la partition d'échange	39
Précisions sur cet ouvrage	5	Redimensionnement des partitions MS-DOS	40
Qu'est-ce que Linux ?	5	Démarrage du système pour l'installation ...	41
Linux contre UNIX	5	Le programme <i>fdisk</i> de Linux	42
Contenu d'un système Linux	6	Exemple de session <i>fdisk</i>	43
Inconvénients de Linux	9	Installation des fichiers Linux	46
Copyright	10	Création du système de fichiers	48
Configuration matérielle	11	Risques de la connexion <i>root</i>	48
Espace nécessaire sur le disque	13	Changement du nom du système sur un réseau	49
Autres exigences matérielles	14	Sessions multiples sur consoles virtuelles ...	49
Exigences matérielles spéciales pour X Window	15	Arrêt du système	50
Avant de commencer	15	Dernières précisions concernant l'installation de Linux	51
Le CD-ROM	16	Chapitre 4. Démarrage de Linux	53
Chapitre 2. Distributions et versions de Linux	17	System Commander	54
Versions de Linux	18	Amorçage à partir d'un disque dur au moyen de LILO	54
Qu'est-ce qu'une version Linux ?	18	Installation et configuration de LILO ...	55
Autres sources d'information	22	Paramètres de configuration	58
Mises à jour sur l'Internet	23	L'invite boot	59
Slackware sur l'Internet	23	Mise à jour du noyau	61
Informations complémentaires sur la version Slackware	24	Désinstallation de LILO	61
Extensions courantes des noms de fichier ...	26	BOOTLIN	61
Jeux de disquettes sur le CD-ROM	27	Chapitre 5. Installations spéciales	63
Contenu d'un module	29	Détermination des modules installés	64
Linux sur les BBS	31	Le programme <i>installpkg</i>	65
Accès aux fichiers DOS	31	Génération d'un nouveau noyau	66
Chapitre 3. Installation de Linux	33	Choix du mode vidéo par défaut	67
Types d'installations	34	Accès aux fichiers DOS	67
Installation de Slackware sans disquettes .	35		
Installation de Slackware avec disquettes .	35		

Configuration de mtools	68
Manipulation des CD-ROM	69
Ajout d'un système de fichiers	69
Modules chargeables de Linux	70

Partie II. Utilisation de Linux

Chapitre 6. Prise en main	73
Lancement et arrêt du système	74
Connexion	74
Dangers de la connexion <i>root</i>	75
Première connexion	76
Mots de passe	78
Création d'un nouveau compte	80
Déconnexion	82
Essai du nouveau compte	83
Messages d'erreur de Linux	83
Chemins de recherche	84
Terminaux virtuels	84
Commandes et programmes	85
Chapitre 7. Commandes de base	87
Fonctionnement des commandes	88
Options de commande	88
Autres paramètres	91
Redirection des entrées/sorties	91
Conventions d'écriture des commandes	93
Six règles de base pour la notation Linux	94
L'aide en ligne	94
Le manuel en ligne	95
Recherche de mots clés dans le manuel	
en ligne	96
L'aide du shell <i>bash</i>	96
Métacaractères * et ?	97
Variables d'environnement	98
Les processus et leur terminaison	98
La commande <i>Process Status</i>	99
Arrêt de processus : la commande <i>kill</i> ...	101
Changer d'identité : la commande <i>su</i>	102
La commande <i>grep</i>	103

Chapitre 8. Systèmes de fichiers	105
Présentation des fichiers	106
Types courants de fichiers	106
Noms de fichier	107
Présentation des répertoires	107
Répertoires parent et sous-répertoires ...	107
Le répertoire racine	107
Dénomination des répertoires	107
Le répertoire <i>home</i>	108
Déplacement dans le système de fichiers	108
« Où suis-je ? » la commande <i>pwd</i>	108
Noms de fichier absolus et relatifs	109
La commande <i>cd</i>	109
Home, sweet home	110
Création et suppression de fichiers	111
La commande <i>cat</i>	112
Création de répertoires	113
Déplacement et copie de fichiers	114
Déplacement et copie à l'aide	
des métacaractères	115
Déplacement de répertoires	116
Suppression de fichiers et de répertoires	116
Suppression de répertoires	117
Droits d'accès et propriétés des fichiers	118
Propriété des fichiers et des répertoires ...	118
Droits d'accès aux fichiers	119
Modification des droits d'accès aux fichiers .	121
Modification des droits sur les répertoires	121
Commandes diverses sur les fichiers	122
Fichiers compactés	122
Fichiers archivés	122
Répertoires importants	123
Chapitre 9. Le projet GNU	125
Logiciels GNU disponibles	126
Chapitre 10. <i>bash</i>	139
Présentation des shells	140
Définition d'un shell	140

Lancement du shell	142	Invites du shell	179
Les shells les plus courants	142	Contrôle des processus	180
Le shell <i>bash</i>	143	Affectation de commandes à des touches ...	180
Terminaison des commandes	143	Autres fonctions intéressantes	181
Métacaractères	144	Correction des erreurs de frappe	181
Historique des commandes	145	Commandes anticipées	182
Alias	147	Commandes de changement de répertoire	183
Redirection de l'entrée	148	Suivi des connexions et déconnexions ...	183
Redirection de la sortie	149	Personnalisation de <i>tcs</i> <i>h</i>	184
Pipelines	150	Commandes de <i>tcs</i> <i>h</i>	185
Invites du shell	150	Variables de <i>tcs</i> <i>h</i>	185
Contrôle des processus	152	Chapitre 13. Programmation du shell	187
Personnalisation de <i>bash</i>	152	Création et exécution de scripts shell	188
Commandes de <i>bash</i>	154	Variables	189
Variables de <i>bash</i>	154	Affectation d'une valeur à une variable ..	189
Chapitre 11. <i>pdks</i><i>h</i>	157	Accès au contenu d'une variable	190
Le shell <i>pdks</i> <i>h</i> (Public Domain Korn Shell) .	158	Paramètres de ligne de commande	
Terminaison des commandes	158	et autres variables shell intégrées	190
Métacaractères	159	Délimiteurs de chaînes	191
Historique des commandes	160	Commande test	192
Alias	162	Equivalent de la commande <i>test</i> dans <i>tcs</i> <i>h</i>	194
Redirection de l'entrée	163	Instructions conditionnelles	195
Redirection de la sortie	164	L'instruction <i>if</i>	195
Pipelines	164	L'instruction <i>case</i>	197
Invites du shell	165	Structures itératives	198
Contrôle des processus	166	Instruction <i>for</i>	198
Affectation de commandes à des touches ...	166	Instruction <i>while</i>	199
Personnalisation du shell <i>pdks</i> <i>h</i>	168	Instruction <i>until</i>	200
Commandes de <i>pdks</i> <i>h</i>	171	Instruction <i>shift</i>	201
Variables de <i>pdks</i> <i>h</i>	172	Instruction <i>select</i>	202
Chapitre 12. <i>tcs</i><i>h</i>	173	Instruction <i>repeat</i>	202
Introduction à <i>tcs</i> <i>h</i>	174	Fonctions dans les shells	203
Terminaison des commandes	174	Chapitre 14. Outils de communication	205
Métacaractères	175	Commande write	206
Historique des commandes	176	Description de la commande <i>write</i>	206
Alias	177	Exemple de session <i>write</i>	207
Redirection des entrées/sorties	178	Etiquette avec <i>write</i>	208
Pipelines	178		

Communications avec <i>talk</i>	208	Copie et déplacement de texte	247
Exemple de session <i>talk</i>	208	Recherche et remplacement de texte	248
Etiquette avec <i>talk</i>	209	Définition des préférences	250
Courrier électronique	209	Commandes de <i>vi</i>	250
Boîtes aux lettres et agents	209	Editeur <i>emacs</i>	251
Présentation d'un message électronique .	210	Lancement d' <i>emacs</i>	251
Programmes de courrier électronique ...	210	Touches Contrôle et Meta	251
Les news	217	Déplacement du curseur	252
<i>nn</i>	217	Sortie d' <i>emacs</i>	252
<i>tin</i>	218	Suppression de texte	253
FTP	221	Travail avec plusieurs fichiers	253
Connexion FTP anonyme	221	Copie et déplacement de texte	253
telnet	225	Recherche et remplacement de texte	254
Chapitre 15. Documentation sur Linux ...	229	Les modes avec les buffers	255
Linux Documentation Project (LDP)	230	Aide en ligne dans <i>emacs</i>	255
Documentation sur le CD-ROM	231	Commandes d' <i>emacs</i>	255
Documents HOWTO	232	Editeur <i>joe</i>	256
Groupes News Usenet	235	Commandes de <i>joe</i>	256
Sites Web	237	Choix de <i>joe</i> par rapport à <i>vi</i> ou <i>emacs</i> ..	257
Linux Journal	237	Enregistrement et exécution de macros ..	258
Partie III. Edition et composition de texte	239	Chapitre 17. <i>groff</i>	259
Chapitre 16. Editeurs de texte	241	Incorporer les commandes	260
Présentation et rôle des éditeurs de texte ...	242	Contrôler l'apparence des caractères	261
Fonctions d'édition	242	Taille et interligne	261
Insertion et suppression de texte	242	Polices	262
Lecture et écriture de fichiers	243	Retrait et longueur de ligne	263
Recherche de texte	243	Autres contrôles de caractères	264
Copie et déplacement de texte	243	Macros	264
Edition des buffers	243	Utiliser <i>mm</i>	265
Editeur <i>vi</i>	244	Paragraphes et en-têtes	265
Lancement de <i>vi</i>	244	Listes	265
Modes de <i>vi</i>	244	Changements de police	266
Insertion de texte	245	Notes de bas de page	267
Sortie de <i>vi</i>	245	Chapitre 18. <i>geqn</i> et <i>gtbl</i>	269
Déplacement du curseur	246	<i>geqn</i>	270
Effacement du texte	247	Exécuter <i>geqn</i>	270
		Equations	270

Exposants et indices	271	Chapitre 20. Imprimer	297
Fractions	272	Où commencer	298
Racines carrées	272	Imprimer les fichiers de texte ordinaires	298
Sommes, théorie des ensembles et nombres entiers	272	Matériel et pilotes	298
Crochets, barres et piles	273	Noms des périphériques d'impression	299
Matrices	273	Les commandes <i>lpr</i> , <i>lpd</i> et <i>lpc</i>	299
Texte entre guillemets	274	Le fichier <i>/etc/printcap</i>	301
Changements de caractères	274	De la théorie à la pratique	303
Utiliser <i>geqn</i>	274	L'effet marches d'escalier	305
<i>gtbl</i>	275	Support PostScript	305
Exécuter <i>gtbl</i>	275	Imprimer les fichiers DVI	306
Options	275	Partie IV. GUI	307
Format	276	Chapitre 21. Installation de XFree86	309
Données	278	X11 et la société XFree86 Project, Inc.	310
Exemples	278	Comment se procurer XFree86	311
Résumé	279	Considérations matérielles	313
Chapitre 19. TeX	281	Installation de XFree86	314
Qu'est-ce que TeX ?	282	Configuration du système XFree86	316
Composition et écriture	282	Lancement de XFree86	317
TeX	282	Arrêt du système X	318
Mise en forme de texte simple	283	Applications X	318
Polices	284	Informations concernant XFree86 sur l'Internet	320
Contrôler l'espacement	285	Groupes de nouvelles	321
Mise en page	286	Problèmes courants et solutions	321
Utiliser les groupes	287	Compilation des programmes X	322
Symboles mathématiques	287	Chapitre 22. Configuration de XFree86 ...	325
Utiliser des figures dans le document ...	288	Le fichier <i>XF86Config</i>	326
Macros	289	Modification du fichier <i>XF86Config</i>	327
LaTeX : une version améliorée de TeX	290	Etude du fichier <i>XF86Config</i>	327
Définir un document LaTeX	291	Chemins d'accès	328
Progiciels	292	La section <i>Keyboard</i> (clavier)	328
Utilisation des caractères spéciaux	292	La section <i>Pointer</i>	329
Structurer un document LaTeX	293	La section <i>Server</i>	330
Ajouter d'autres éléments structurels	293	Modes vidéo	331
Travailler avec les figures et les tableaux ..	294	Disposition du clavier international pour XFree86	333
VirTeX et IniTeX	295		

Le fichier <i>.xinitrc</i>	334	Définition des ressources	369
Le fichier personnel des ressources X	336	Fichiers de ressources utilisateur et classe .	371
Utilisation de <i>xdm</i>	337	Personnalisation de Motif	372
Configuration du gestionnaire de fenêtres ..	337	Modification du code source	372
Compilation de programmes utilisant X ...	338	Utilisation de la ligne de commande	372
Compilation du code source pour XFree86 .	339	Utilisation des variables d'environnement ..	373
Configuration de <i>fvwm</i>	339	Liste des ressources d'une application	374
Menus contextuels	340	Le fichier <i>.mwmrc</i>	377
Lancement	342	Ajout d'éléments de menu	381
Modules	343	Informations complémentaires sur	
Personnalisation et styles	344	les affectations de boutons et de touches .	382
Informations complémentaires	346	Personnalisation du bureau à l'aide	
Chapitre 23. Utilisation de Motif	347	de programmes client	382
Introduction aux gestionnaires de fenêtres		<i>xsetroot</i>	383
et à Motif	348	<i>xset</i>	383
Acquisition de Motif pour Linux	349	Invocation de l'économiseur d'écran	384
Procédures générales d'installation	349	Utilisation des polices	384
Prise en main de X Window	351	Informations complémentaires	
Lancement de X et <i>mwm</i>	351	sur l'affichage : <i>xdpyinfo</i>	384
Travail avec Motif Windows dans <i>mwm</i>	354	Aide pour les gauchers : <i>xmodmap</i>	386
Utilisation du pointeur	355	Options utiles de ligne de commande	386
Icônes et fenêtres	355	Connexion à des machines distantes	387
Mettre une fenêtre sous forme d'icône ..	355	Couleurs	388
Agrandissement d'une fenêtre	356	Polices	389
Modification des dimensions d'une fenêtre	357	<i>xlsfonts</i>	389
Sélection et activation d'une fenêtre	357	<i>xfontsel</i>	391
Déplacement des fenêtres et des icônes ..	358	Pour en savoir plus	392
Ajout d'une fenêtre	358	Chapitre 24. OPEN LOOK	
Géométrie des fenêtres	359	et OpenWindows	393
Menus des fenêtres	360	Qu'est-ce qu'OPEN LOOK ?	394
Utilisation du clavier et la touche Méta	361	<i>olwm</i> et <i>olwvm</i>	395
Le menu racine	361	Commencer avec Open Windows	396
Travail avec les programmes clients de Motif	362	Démarrer OpenWindows	396
Autres types de widgets	366	SELECT et MENU	398
Gadgets	368	Travailler avec OpenWindows et <i>olwm</i>	399
Personnalisation à l'aide des ressources	368	Menus	400
Présentation des ressources	368	Le menu de l'espace de travail	400
		Configurer les menus pour OpenWindows .	403

Le bureau virtuel	406
Le gestionnaire de bureau virtuel	406
Travailler avec les fenêtres virtuelles	407
Fenêtres collantes	408
Les ressources dans OpenWindows	408
Utiliser les fonctions d'édition de texte	409
Support pour les gauchers	411
Dépannage	411
Variables environnement	413
Aide pour les utilisateurs de Sun Workstation	413
Sites Internet pour XView	414
Autres sources d'information	415

Chapitre 25. Ghostscript	417
Présentation	418
Informations sur Ghostscript	418
Installation	419
L'interpréteur Ghostscript	419
Périphériques de sortie	423
Effacement de l'écran	424
Ecriture dans un fichier	424
Configuration du format du papier	425
Variables d'environnement pour Ghostscript	425
Configuration pour X Window	425
Arguments sur la ligne de commande	426
Autres polices	427
Aide complémentaire	427
Génération de code PostScript	428

Partie V. La programmation en Linux 431

Chapitre 26. <i>gawk</i>	433
Présentation du langage <i>awk</i>	434
Fichiers, enregistrements et champs	434
Les couples expression/action	436
Expressions simples	437
Comparaisons et opérateurs mathématiques	438
Chaînes et nombres	440
Formatage de la sortie	440

Choix du séparateur de champs	443
Métacaractères	443
Appel de programmes <i>gawk</i>	445
<i>BEGIN</i> et <i>END</i>	446
Variables	446
Variables intégrées	447
Structures de contrôle	448
L'instruction <i>if</i>	448
La boucle <i>while</i>	449
La boucle <i>for</i>	450
<i>next</i> et <i>exit</i>	450
Tableaux	451

Chapitre 27. Programmation en C	453
Présentation du langage C	454
Le compilateur GNU C	455
Utilisation	455
Options	455
Les options d'optimisation	456
Les options de débogage et de profil	456
Débogage des programmes GCC avec <i>gdb</i> ..	457
Compilation du code pour le débogage ..	457
Commandes de base de <i>gdb</i>	458
Exemple de session <i>gdb</i>	458
Autres outils de programmation C	463
<i>xxgdb.m.xxgdb;</i>	463
<i>calls</i>	465
<i>cproto</i>	466
<i>indent</i>	468
<i>gprof</i>	469
<i>f2c</i> et <i>p2c</i>	470

Chapitre 28. Programmation en C++	471
Présentation du langage C++	472
Pourquoi le langage C++ ?	472
Classes d'objets et méthodes	474
Options du compilateur GCC	474
Options de débogage et de profil	475
Les options spécifiques GCC C++	476

Débogage d'applications C++	477
Débogage des fonctions virtuelles	478
Débogage des modules de gestion des exceptions	479
Résumé des commandes gdb spécifiques à C++	479
Bibliothèques de classes GNU C++	480
Les flux de données	480
La classe <i>String</i>	480
Les nombres aléatoires	481
La collection de données	481
Les listes liées	481
Les classes <i>Plex</i>	482
La classe <i>Stack</i>	483
La classe <i>Queue</i>	484
La classe <i>Set</i>	485
Chapitre 29. Perl	487
Présentation	488
Comment obtenir Perl	488
Où obtenir Perl ?	488
Autres sites permettant d'obtenir Perl ...	491
Exemple de programme Perl	492
Exécution d'un programme Perl	493
En cas de problème	493
Ligne 1 du programme : les commentaires ..	494
Commentaires	494
Ligne 2 : instructions, tokens et <i><STDIN></i> ..	495
Instructions et tokens	496
Tokens et espaces	496
Fonction des tokens lors de la lecture en entrée standard	496
Ligne 3 : écriture du fichier dans une sortie standard	497
Appels de fonctions et d'arguments	498
Messages d'erreur	498
Langage interprétatifs et langages compilés ..	499

Chapitre 30. Introduction à <i>Tcl</i> et <i>Tk</i>	501
Présentation de <i>Tcl</i>	502
Présentation de <i>Tk</i>	503
Le langage <i>Tcl</i>	504
Variables <i>Tcl</i> et variables de substitution ..	504
Substitutions de commande <i>Tcl</i>	505
Guillemets	506
La commande <i>if</i>	507
La commande <i>for</i>	508
La commande <i>while</i>	508
La commande <i>switch</i>	509
Commentaires	509
Extensions du langage <i>Tk</i>	510
Cadres	510
Boutons	510
Menus et boutons de menu	511
Zones de liste	511
Barres de défilement	512
Chapitre 31. Les autres compilateurs	513
Ada	514
FORTRAN	514
Traitement des signaux numériques	515
Modula-3	515
OGI	516
Eiffel	516
COBOL	517
LISP	517
Scheme	518
REXX	518
Chapitre 32. ObjectBuilder	519
Présentation d'ObjectBuilder	520
La bibliothèque de classes OI	520
Installation d'ObjectBuilder	521
Démarrage d'ObjectBuilder	521
Fenêtre principale d'ObjectBuilder	522
Menu <i>File</i>	523
Menu Edit	523
Menu View	524

Menu Palette	526	Compiler cette application	572
Menu Help	527	La hiérarchie Widget	573
Option <i>Builder Mode</i>	527	<i>Core</i>	573
Option <i>Menu Focus</i>	528	<i>XmPrimitive</i>	574
Option <i>Model</i>	528	<i>XmManager</i>	574
Zone de message	529	Widget Label	575
Manipulation des objets	529	Les chaînes dans Motif : les chaînes composées	577
Apparemment d'un objet	529	La classe de Widgets <i>XmPushButton</i>	579
Création d'un objet	530	La classe de Widgets <i>XmToggleButton</i>	580
Suppression d'un objet	530	Fonctions de commodité	584
Déplacement d'un objet	530	Le Widget <i>List</i>	585
Redimensionnement d'un objet	531	<i>XmScrollBar</i>	589
Copie d'un objet	531	Le Widget <i>Text</i>	593
Conversion d'objets	531	Le Widget <i>XmBulletinBoard</i>	594
Création d'une application	532	Le Widget <i>XmRowColumn</i>	595
Editeur d'attributs	533	Le Widget <i>XmForm</i>	598
Création des fichiers d'une application ..	535	Concevoir les agencements	600
Ecriture des appels	536	Menus	604
Compilation et test de l'application	537	Menu surgissant	604
Chapitre 33. Interviews	539	Barre de menus	607
Présentation du système Interviews	540	Menu option	613
Obtention et installation d'Interviews	540	Accélérateur et moyens mnémotechniques	613
Exemples d'applications	540	Les boîtes de dialogue	614
<i>idraw</i>	542	Les modes d'une boîte de dialogue	615
Menus déroulants <i>idraw</i>	544	Événements	616
Modifications de <i>Xdefaults</i>	547	Les événements <i>Expose</i>	617
<i>ibuild</i>	548	Les événements <i>Pointer</i>	617
Menus déroulants de l'application <i>ibuild</i>	553	Les événements <i>Keyboard</i>	618
Création des fichiers source	554	Les événements <i>Window Crossing</i>	619
Sous-classes	556	Les événements <i>Masks</i>	619
Création du code	556	Gérer une file d'attente	623
Autres ressources <i>Xdefaults</i>	558	Les procédures <i>work</i>	624
Création d'une application avec <i>ibuild</i>	558	Utilisation d'un décompte	624
Ajout d'interacteurs	561	Manipuler les autres sources	626
Chapitre 34. Motif pour les programmeurs	565	Le contexte graphique	627
Ecrire des applications Motif	566	Dessiner lignes, points, arcs et polygones ...	630
Les conventions d'appellation	567	Dessiner une ligne	630
Ecrire votre première application Motif	568	Dessiner un point	635
		Dessiner un arc	635

Utiliser la police et les listes de polices	636	L'option <i>Goodies</i>	689
Le modèle X color	636	L'option <i>Games & Demos</i>	690
Pixmap, bitmap et images	638	Editer dans les browsers	690
Chapitre 35. Programmation d'applications		Utiliser <i>Inspector</i>	691
XView	641	Utiliser le débogueur	691
Note à propos de CDE	642	Résumé	693
Aperçu	642	Chapitre 37. Outils mathématiques	
Exigences	644	pour Linux	695
Les fichiers <i>header</i>	644	Scilab	696
Exemple d'application	645	Où se procurer Scilab	696
Initialisation	646	Informations complémentaires sur Scilab	698
Création d'objets	647	Pari	698
Sortir d'une application	647	Où se procurer Pari	698
Cadres	647	Lancement de Pari	699
Commandes de cadre	649	LISP-STAT	699
Définir les couleurs dans les cadres	654	Où se procurer LISP-STAT	699
Canevas	655	Lancement de xlipstat	700
Boutons	659	Informations complémentaires sur LISP-STAT	701
Les listes	664	Autres outils	701
Barres d'échelle	666	Résumé	702
Fenêtres de texte	669		
Que faire maintenant ?	671	Partie VI. Linux pour les administrateurs	
Chapitre 36. SmallTalk/X	673	de système	703
Qu'est-ce que SmallTalk/X ?	674	Chapitre 38. Les bases de l'administration	
Installation de SmallTalk/X	674	de système	705
Invoquer SmallTalk/X	675	Le compte root	706
Utiliser SmallTalk/X	676	Démarrer et arrêter le système	706
Les options Browsers	677	Démarrer à partir d'une disquette	706
Browser système	677	Utiliser LILO pour démarrer	708
Le browser <i>Class Hierarchy</i>	682	Arrêter Linux	708
Réaliseurs de programmes	682	Monter des fichiers système	709
Emetteurs	683	Monter une disquette	710
Le browser <i>Changes</i>	683	Créer un nouveau fichier système	710
Le browser <i>Directory</i>	685	Démonter des fichiers système	710
L'option <i>Workspace</i>	686	Vérifier les fichiers système	710
L'option <i>File Browser</i>	686	Utiliser un fichier comme un espace	711
L'option <i>Project</i>	688	d'échange	711
L'option <i>Utilities</i>	688	Compresser des fichiers avec <i>gzip</i> et <i>compress</i>	711

Utiliser <i>tar</i>	712
Sauvegardes	714
Paramétrer votre système	714
Définir le nom du système	714
Utiliser un disque de maintenance	715
Oubli du mot de passe <i>root</i>	715
Définir un message de connexion	715
Résumé	715
Chapitre 39. Périphériques et administration de périphériques	717
Périphériques en mode bloc et en mode caractère	718
Les nombres d'identification majeurs et mineurs	719
La commande <i>mknod</i>	720
Administration des imprimantes	720
lpd Printing Daemon	720
Suivre une requête d'impression	721
Le fichier <i>/etc/printcap</i> et les répertoires de spoolers	722
Ajouter une imprimante avec <i>mknod</i>	724
Gérer les imprimantes avec <i>lpc</i>	725
Gérer les files d'attente d'impression avec <i>lpq</i> et <i>lprm</i>	728
Terminaux	729
Utilisation de cartes multiports	729
Ajouter des terminaux sur les ports série .	730
Le processus de connexion	731
Que sont <i>/sbin/getty</i> et <i>/etc/gettydefs</i> ?	732
Les fichiers de terminaux : <i>/etc/ttyS</i> et <i>/etc/inittab</i>	733
Définitions de terminaux : le fichier <i>/etc/termcap</i> 735	
Ajouter un terminal	735
Utiliser <i>sstty</i> et <i>tset</i>	736
Réinitialiser un terminal endommagé ...	737
Ajouter un modem	738
Résumé	738

Chapitre 40. Les processus	739
Les processus	740
Les types de processus	740
Utilisation de la commande <i>ps</i>	741
Résultat de la commande <i>ps</i>	741
Les shells de connexion (Login)	742
Pour le superutilisateur	742
Les options utiles de <i>ps</i>	742
Pour les administrateurs système	745
Utilisation de la commande <i>kill</i>	745
Suppression d'un processus enfant	746
Droits de suppression	746
Chapitre 41. Les utilisateurs	747
Le compte superutilisateur	748
Compte utilisateur : <i>/etc/passwd</i>	749
Nom d'utilisateur	751
Mot de passe	751
Numéro d'utilisateur	752
Numéro de groupe	752
Nom complet	753
Répertoire personnel	753
Shell par défaut	753
Comptes système par défaut	754
Ajout d'utilisateurs	754
Suppression d'utilisateurs	756
Les groupes	757
Les groupes système par défaut	759
Ajout d'un groupe	759
Ajout d'un utilisateur à un nouveau groupe .	760
Suppression d'un groupe	761
La commande <i>su</i>	761
Chapitre 42. Les périphériques SCSI	763
Périphériques SCSI pris en charge	765
Pilotes de périphérique SCSI	765
Disques durs	765
Lecteurs de CD-ROM	766
Lecteurs de bande	767
Autres périphériques	767

Résolution des problèmes liés aux périphériques SCSI	767	Résolution des problèmes	793
Chapitre 43. Mise en réseau	771	Authentification PPP	793
Présentation de TCP/IP	772	Chapitre 44. UUCP	797
Configuration matérielle requise	774	La configuration d'UUCP	798
Configuration des fichiers Linux	774	Configuration de Taylor UUCP	799
Avant de commencer	775	Configuration de HDB UUCP	803
Adresse IP	775	Une connexion UUCP	805
Masque réseau	776	Les connexions directes	805
Adresse réseau	776	Les scripts de connexion	806
Adresse de diffusion	776	Modifier les horaires d'accès	807
Adresse de passerelle	777	La sécurité d'UUCP	807
Adresse de serveur de noms	777	Utiliser UUCP	808
Configuration de l'interface factice	777	Envoyer un e-mail avec UUCP	810
Fichiers de configuration	778	Transférer des fichiers avec UUCP	810
Fichiers <i>rc</i>	778	Vérifier les transferts	811
<i>/etc/hosts</i>	780	Résumé	812
<i>/etc/networks</i>	781	Chapitre 45. Installer Mail et News	813
<i>/etc/host.conf</i>	782	Le courrier électronique	814
<i>resolv.conf</i>	782	Les agents de transport du courrier	814
<i>/etc/protocols</i>	782	<i>smail</i>	815
<i>/etc/services</i>	783	<i>sendmail</i>	815
<i>/etc/hostname</i> ou <i>/etc/HOSTNAME</i>	783	Les agents de livraison locale	816
Test et résolution des problèmes	784	Les agents de lecture du courrier	816
La commande <i>netstat</i>	784	Les News	816
Points de fin de communication	784	Le programme de transport des news	817
Statistiques de l'interface réseau	785	InterNetNews (INN)	818
Informations de la table de routage	785	Les lecteurs de news	818
Programme ping	785	Résumé	818
Connexions SLIP	786	Chapitre 46. La sécurité des réseaux	819
Adresses IP statiques	787	Les mots de passe (trop) simples	820
Adresses IP dynamiques	787	La sécurité des fichiers	820
<i>dip</i>	788	Les accès modem	821
Configuration de PPP	789	Les modems à rappel automatique	821
Configuration d'un compte PPP	789	Problèmes avec les modems classiques	821
Composition d'un numéro pour connexion :		Manipulation d'un appel par un modem	822
chat	790	UUCP	822
Exécution de <i>pppd</i>	791	L'accès aux réseaux locaux	823
		Chercher l'intrus	823

Se préparer au pire	824	WAIS et Gopher	872
Résumé	824	Configuration des répertoires Gopher	872
Partie VII. Installation d'un site Internet	825	Démarrage de Gopher	875
Chapitre 47. Installation d'un site Internet	827	Ouverture du service Gopher aux autres utilisateurs	877
Connexion à l'Internet	828	Chapitre 51. Configuration d'un site Web	879
Les services disponibles	829	Le programme Serveur Web	880
Connexion directe via une passerelle	830	Décompression des fichiers Web	881
Connexion via une autre passerelle	830	Compilation du programme Web	881
Recours à un fournisseur d'accès	830	Configuration du programme Web	882
Chapitre 48. Installation d'un site FTP et FTP anonyme	833	Démarrage du programme Web	887
Présentation de FTP	834	Configuration d'un site Web	888
Mise en œuvre du protocole FTP	834	Outils de conception de documents HTML	889
Utilisation des canaux TCP	838	Maintenance des documents HTML	892
Configuration de FTP	840	Chapitre 52. Les scripts CGI	895
Installation du daemon <i>ftpd</i>	841	Présentation de CGI	896
Connexions FTP	842	CGI et HTML	897
Configuration des répertoires	842	CGI et Perl	898
Création des autorisations	843	Chapitre 53. Les bases de la programmation en HTML	901
Test du système	844	Présentation de HTML	902
Un système FTP plus sécurisé	844	A quoi ressemble un code HTML ?	903
Checklist: Protection de votre système FTP anonyme	845	Création d'un document HTML	904
Chapitre 49. Configuration d'un site WAIS	847	Les liens	908
Compilation et installation de <i>freeWAIS</i> ...	850	Les listes	910
Installation de <i>freeWAIS</i>	851	Modification de la présentation du texte ...	911
Démarrage de <i>freeWAIS</i>	854	Autres balises	912
Construction des index WAIS	855	Chapitre 54. Java et JavaScript	915
Fichiers d'index WAIS	856	Les outils requis	917
La commande <i>waisindex</i>	857	Le langage Java	917
Ajout de fonctionnalités	859	JavaScript et HTML	919
Chapitre 50. Installation d'un service Gopher	861	Partie VIII. Programmation avancée	921
Gopher et Linux	862	Chapitre 55. Contrôle du code source	923
Configuration de Gopher	864	<i>make</i>	924
Le fichier <i>gopherd.conf</i>	864	Exemple <i>makefile</i>	924
Le fichier <i>gopherdlocal.conf</i>	866	Format de base <i>makefile</i>	925
Configuration du fichier <i>Makefile</i>	868		

Création de différentes versions de programmes	927
Déclenchement forcé de recompilations ..	927
Macros	928
Règles de suffixe	930
RCS	931
Deltas	932
Création d'un fichier RCS	933
Extraction d'un fichier RCS	933
Utilisation de mots clés	934
Extraction des informations de version d'un fichier RCS	934
Gestion des accès	935
Comparaison et fusion de révisions	935
Finalisation : utilisation de make et de RCS ..	936
Chapitre 56. Mise à jour du noyau	939
Mise à jour et installation de nouveaux programmes dans le noyau	940
Compilation du noyau à partir du code source	941
Ajout de pilotes au noyau	944
Mise à jour des bibliothèques	944
Introduction au répertoire du code source de Linux	945
Création de modules chargeables pour Linux	950
Le fichier rc.modules	952
Chapitre 57. Les pilotes de périphérique ..	953
Pilotes de périphérique	954
Interruptions	955
Structure du code d'un pilote de périphérique Linux	956
En-têtes	956
Ouverture du périphérique	957
Fermeture du périphérique	958
Fonctions strategy	958
Fonctions write	959
Fonctions read	959
Routines start et ioctl	960

Ajout de pilotes de périphérique	960
Chapitre 58. Le pseudo-système de fichiers	963
Les interruptions	966
Liste des ports d'E/S	966
Informations relatives à un processus	967
Visualisation des assignations de mémoire aux processus	968
Statistiques sur l'utilisation du disque	969
Définition des spécifications du système	970
Chapitre 59. Programmation d'applications réseau	973
Ports et sockets	974
Programmation des sockets	975
Appel de la fonction <i>socket()</i>	975
Appel de la fonction <i>bind()</i>	975
Appel de la fonction <i>listen()</i>	976
Appel de la fonction <i>accept()</i>	976
Appels des fonctions <i>setsockopt()</i> et <i>getsockopt()</i>	976
Appel de la fonction <i>connect()</i>	977
Programmation de socket sans connexion	980
Verrouillage d'enregistrements et de fichiers ..	982
Communication interprocessus	983
Chapitre 60. PEX	985
Présentation de PEX	986
Serveur PEX	987
Construction d'un serveur	987
Ecriture d'un pilote	991
Comment se procurer PEX	991
Exemple de fichier source PEX	992
PEXlib et Motif	993
Initialisation du toolkit	994
Création de la fenêtre	995
Autres sources d'information	1001
Chapitre 61. Les browsers	1003
Description sommaire des browsers	1004
Obtention de Navigator pour Linux	1004

Lancement et configuration de Navigator ..	1007	Gestion du courrier électronique	
Polices et aspect	1007	dans Navigator	1015
Configuration des fichiers de type MIME	1008	Où obtenir le browser Mosaic pour Linux ..	1016
Dysfonctionnement de la touche		Utilisation de Mosaic	1017
Retour arrière	1009	Icônes de Navigator et de Mosaic	1017
Raccourcis clavier et options de clavier ..	1010	Quelques boutons et actions courants ...	1017
Aide	1010	Configuration des connexions SLIP	1018
Sélection des préférences	1011	<i>dip</i>	1018
Signets	1012	<i>slattach</i>	1021
Répertoires utilisés	1012		
Lecture des nouvelles	1013	Index	1023