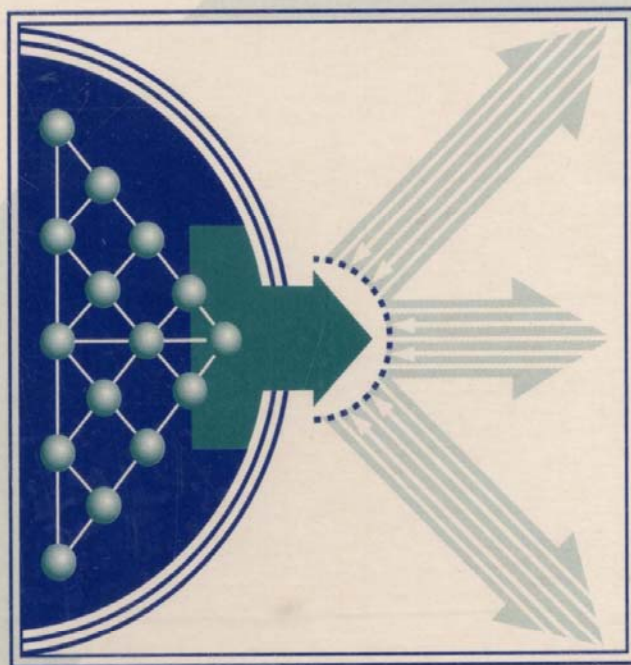


Mise en œuvre et exploitation d'un serveur

INTRANET INTERNET

en toute sécurité

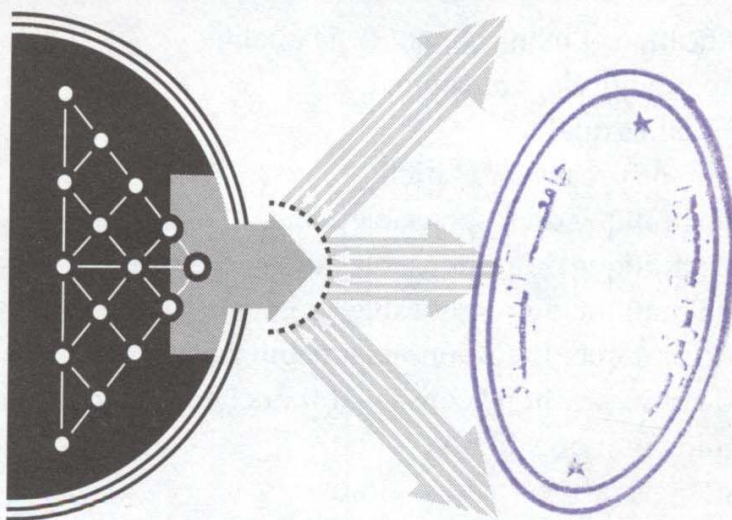




2-005-935-1/1

INTRANET INTERNET

en toute sécurité



Complément/mise à jour
Janvier 2001

Les indications pour insérer ce complément/mise
à jour se trouvent sur les pages suivantes

ÉDITIONS WEKA

1/0

Table des matières générale



Tome 1

1 GUIDE DE L'OUVRAGE

1/1 Présentation de l'ouvrage

1/2 Présentation des auteurs

1/3 Index thématique

2 COMMENT TIRER PARTI D'INTERNET

2/0 Sommaire

2/1 Qu'est-ce qu'Internet ?

2/1.1 Naissance et développement d'Internet

2/1.2 Les principes de base d'Internet

2/1.2.1 Une infrastructure, un protocole et des services

2/1.2.2 Les adresses sur Internet

2/1.3 Usage et applications d'Internet

2/1.4 Le déroulement d'une conversation Internet

2/1.5 Internet et les autres réseaux de communication

2/1.6 Intranet : Internet à l'intérieur de l'entreprise

2/2 Les utilisateurs d'Internet

2/2.1 Ce qu'est un utilisateur d'Internet

2/2.2 Combien Internet a d'utilisateurs

2/2.3 Qui sont les utilisateurs d'Internet ?

2/3 Les apports d'Internet pour l'entreprise

2/3.1 La connectivité mondiale : l'adresse électronique

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

- 2/3.1.1 Constitution d'une adresse électronique
- 2/3.1.2 Le contenu d'un message électronique
- 2/3.1.3 L'emplacement des boîtes aux lettres
- 2/3.1.4 Les passerelles E-mail vers d'autres médias
- 2/3.1.5 Comment retrouver l'adresse électronique (ou les adresses) d'un correspondant ou d'une société
- 2/3.1.6 Les listes de messageries pour la veille technologique
- 2/3.1.7 Les adresses électroniques à réponse automatique
- 2/3.1.8 Le courrier reçu par l'entreprise
- 2/3.2 Des coûts de communication très réduits
- 2/3.3 Internet par le « kiosque micro »
- 2/3.4 Un monde de contacts et d'informations
- 2/3.5 La notion de veille technologique
 - 2/3.5.1 Les acteurs
 - 2/3.5.2 Les moyens
- 2/3.6 Comment optimiser l'emploi d'Internet
 - 2/3.6.1 Des communications moins chères que le tarif local
 - 2/3.6.2 L'E-mail avec Telnet
- 2/4 L'organisation d'Internet**
 - 2/4.1 Les acteurs d'Internet
 - 2/4.2 Les instances de régulation d'Internet
 - 2/4.3 L'économie d'Internet
- 2/5 Les limites d'Internet**
 - 2/5.1 L'insécurité
 - 2/5.2 L'immaturité
 - 2/5.3 L'engorgement
 - 2/5.4 Les risques de mainmise
- 2/6 Les utilisations majeures d'Internet**
 - 2/6.1 Communiquer avec le monde entier par messagerie
 - 2/6.2 Échanger des informations dans les forums de discussion et les groupes de nouvelles (Newsgroups)
 - 2/6.3 Échanger des fichiers
 - 2/6.4 Accéder à un ordinateur distant et en prendre le contrôle

- 2/6.4.1 Les avantages de l'accès à distance
 - 2/6.4.2 Les inconvénients de l'accès à distance
 - 2/6.4.3 Description des outils
- 2/6.5 La mise en commun de PC à l'aide d'Internet
- 2/7 **Internet et Intranet, pour augmenter la productivité de l'entreprise**
- 2/8 **Les modes d'accès Internet à travers le monde**
- 2/9 **La téléphonie sur Internet**
 - 2/9.1 Un cadre juridique pour la téléphonie sur Internet
 - 2/9.1.1 Le régime réglementaire français actuel (juin 1998)
 - 2/9.1.2 L'évolution possible du régime réglementaire
 - 2/9.1.3 Cas d'une transposition pure et simple
 - 2/9.1.4 Commentaires des autorités françaises
 - 2/9.2 Une infrastructure internationale peu adaptée à la téléphonie sur Internet, mais un modèle économiquement viable
- 2/10 **Les accès Internet gratuits**
 - 2/10.1 Le choix d'une stratégie
 - 2/10.2 Installer des accès gratuits
 - 2/10.3 Quelques fournisseurs d'accès gratuit
- 2/11 **L'envoi de mini-messages vers les téléphones portables**
- 3 **L'ENTREPRISE RACCORDÉE À INTERNET**
- 3/0 **Sommaire**
- 3/1 **Ce que signifie se raccorder à Internet**
- 3/2 **Les formules de raccordement**
 - 3/2.1 Les types de raccordement
 - 3/2.1.1 L'accès temporaire
 - 3/2.1.2 L'accès permanent
 - 3/2.1.3 Les protocoles de transport
 - 3/2.2 Accès complet ou réduit ?
 - 3/2.3 Les coûts de raccordement
- 3/3 **L'accès réduit au Mail Exchange**
 - 3/3.1 Les outils
 - 3/3.2 L'architecture
 - 3/3.3 Les fournisseurs et les tarifs

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

3/4 L'accès Dial Up

- 3/4.1 L'architecture de l'accès Dial Up
- 3/4.2 Les outils PC
- 3/4.3 Les différentes techniques d'accès Dial Up
- 3/4.4 Les fournisseurs et les tarifs

3/5 L'accès direct

- 3/5.1 Les outils
- 3/5.2 L'architecture
- 3/5.3 Les fournisseurs et les tarifs

3/6 La sécurité sur Internet

- 3/6.1 La sécurité au niveau du serveur
 - 3/6.1.1 Le Firewall
 - 3/6.1.2 Éviter une attaque de type SYN Flooding
 - 3/6.1.3 Attaque de type ping de la mort (Ping of Death)
- 3/6.2 La sécurité au niveau du réseau
- 3/6.3 La sécurité au niveau des clients
- 3/6.4 Internet et les cartes à puce
 - 3/6.4.1 Les cartes à mémoire
 - 3/6.4.2 Les cartes à microprocesseur
 - 3/6.4.3 Les protocoles de communication
 - 3/6.4.4 Coupleurs et lecteurs
 - 3/6.4.5 Vers une uniformisation
 - 3/6.4.6 Des offres concrètes
 - 3/6.4.7 Cartes à puce et certificats
- 3/6.5 CS-CIPHER : un logiciel de cryptage français

3/7 Les réseaux virtuels privés (VPN)

- 3/7.1 Des utilisateurs de plus en plus distants
- 3/7.2 Utiliser Internet pour réduire les coûts
- 3/7.3 Les réseaux virtuels privés : la solution sécurisée
- 3/7.4 Les technologies utilisées
- 3/7.5 Vers une standardisation des protocoles
- 3/7.6 Vers une généralisation des VPN

3/8 L'accès Internet partagé en réseau

- 3/8.1 La connexion d'un réseau local à Internet
- 3/8.2 La mise en place d'un serveur proxy

- 3/8.2.4 La cohabitation avec des serveurs existants
- 3/8.2.5 La mise en place de Wingate
- 3/8.3 Les boîtiers de partage d'accès à Internet
 - 3/8.3.1 La structure d'un routeur
 - 3/8.3.2 Les différentes liaisons entre routeurs (WAN)
 - 3/8.3.3 Le choix du réseau RNIS
 - 3/8.3.4 La connexion du réseau local d'entreprise
 - 3/8.3.5 Des routeurs qui intègrent des services complémentaires
 - 3/8.3.6 Les outils de configuration des routeurs
 - 3/8.3.7 L'administration
- 3/8.4 Installer TCP/IP et DHCP sur un réseau local
 - 3/8.4.1 Choisir et attribuer les adresses IP
 - 3/8.4.2 Installer un serveur DHCP sur le réseau IP
 - 3/8.4.3 Principe de fonctionnement du protocole DHCP
 - 3/8.4.4 Configuration et gestion du client DHCP
 - 3/8.4.5 Configuration du serveur DHCP
- 4 GUIDE DE L'UTILISATEUR D'INTERNET**
- 4/0 Sommaire**
- 4/1 E-mail – La messagerie électronique**
 - 4/1.1 Comment ça marche ?
 - 4/1.1.1 Les composantes d'un fichier E-mail
 - 4/1.1.2 Un exemple de service en ligne : Delphi
 - 4/1.1.3 Un exemple de fournisseur d'accès full IP : Wanadoo
 - 4/1.2 Les logiciels PC sous Windows
 - 4/1.2.1 Eudora
 - 4/1.2.2 Microsoft Internet Mail
 - 4/1.2.3 Le service de messagerie de Netscape
 - 4/1.2.4 Internet et la messagerie Microsoft Exchange
 - 4/1.3 Les logiciels de messagerie sous UNIX
 - 4/1.3.1 Xmailtool
 - 4/1.3.2 mail
 - 4/1.3.3 elm
 - 4/1.4 Les usages
 - 4/1.4.1 Le bon usage des « smileys »
 - 4/1.4.2 Encore plus de smileys

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

- 4/1.5 Mail – Les logiciels Mac
- 4/1.6 L'E-mail par Minitel
- 4/2 News – Les forums de discussion**
 - 4/2.1 Comment ça marche ?
 - 4/2.1.1 Choisir les bons Newsgroups
 - 4/2.1.2 Les programmes newsreaders
 - 4/2.1.3 Quelques recommandations
 - 4/2.2 Les logiciels PC
 - 4/2.2.1 Microsoft Internet News
 - 4/2.2.2 Microsoft Outlook Express
 - 4/2.3 News – Les logiciels Mac
 - 4/2.4 Les logiciels UNIX
 - 4/2.4.1 nn
- 4/3 WWW – Le World Wide Web**
 - 4/3.1 Comment ça marche ?
 - 4/3.1.1 Les navigateurs de Web
 - 4/3.1.2 L'accès à mail et aux news
 - 4/3.1.3 Les problèmes de capture des informations
 - 4/3.2 Le World Wide Web – Les logiciels Mac
 - 4/3.3 Les logiciels UNIX
 - 4/3.3.1 Lynx v2.3
 - 4/3.3.2 Les versions de Lynx
 - 4/3.3.3 L'accès au World Wide Web avec Telnet
- 4/4 Ftp – Le transfert de fichiers**
 - 4/4.1 Comment ça marche ?
 - 4/4.1.1 L'accès à ftp
 - 4/4.1.2 Anonymous ftp
 - 4/4.1.3 La compression
 - 4/4.1.4 Les commandes ftp
 - 4/4.2 Ftp – Les logiciels Mac
 - 4/4.3 Les logiciels UNIX
 - 4/4.3.1 NCFTP

4/4.3 Les logiciels UNIX

4/4.3.1 NCFTP

4/5 Irc – Le dialogue en temps réel

4/5.1 Comment ça marche ?

4/5.1.1 La première connexion

4/5.1.2 Les canaux et les utilisateurs

4/5.1.3 Les évolutions d'irc

4/5.1.4 Où trouver les serveurs irc ?

4/5.1.5 Les commandes génériques d'irc

4/5.1.6 Irc, références techniques

4/5.2 Les logiciels PC

4/5.2.1 Wsirc

4/5.3 Les logiciels UNIX

4/5.3.1 Irc

4/5.4 Les usages (la Netiquette)

4/5.5 Irc – Les logiciels Mac

4/6 Les logiciels de recherche d'informations

4/6.1 Comment ça marche ?

4/6.1.1 Gopher

4/6.1.2 Veronica

4/6.1.3 Archie

4/6.1.4 Wide Area Information Server (WAIS)

4/6.2 Les logiciels de recherche – Les logiciels Mac

4/6.3 Les logiciels PC

4/6.3.1 Winsock Archie

4/7 Les services de recherche d'informations

4/7.1 Les moteurs de recherche

4/7.1.1 Les sites d'index généralistes

4/7.1.2 Les sites d'index spécialisés

4/7.1.2.1 Les sites d'index médicaux

4/7.2 Comment trouver l'adresse E-mail d'un correspondant ?

4/7.2.1 Finger

4/7.2.2 Whois

4/7.2.3 Netfind

4/7.2.4 Internet Address Finder

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

4/7.2.5 Usenet Addresses Service

4/7.2.6 Four11 Directory Services

4/7.3 Les mailing lists

4/7.4 Les groupes de discussion

4/7.5 Les sites archives de FAQ

Tome 2

4/8 Telnet

4/8.1 Précautions d'emploi de Telnet

4/8.2 Exemples d'emploi de Telnet

4/9 Les outils annexes

4/9.1 Commandes et programmes pour les utilisateurs de TCP/IP

4/9.2 Guide de référence des commandes

4/9.3 Les logiciels spécialisés

4/9.3.1 ICQ, un « intégré de communication »

4/9.3.2 Webwasher, un « tueur de publicité »

4/10 Les moyens de cryptage

4/10.1 Quelques définitions

4/10.2 Le cadre juridique

4/10.3 Pretty Good Privacy

4/10.4 Les logiciels de cryptage des disques

4/10.5 Efficacité et illégalité

4/10.6 Pretty Good Privacy pour Windows

4/10.6.1 Installation et initialisation

4/10.6.2 Mise en œuvre au quotidien

4/10.6.3 Cryptage et décryptage

4/11 Netscape Communicator

4/11.1 Présentation de la suite Netscape Communicator

4/11.2 Comment bien employer Netscape Communicator

4/11.3 Utiliser l'aide de Netscape Communicator

5 CONSTRUIRE UN SERVEUR D'ENTREPRISE

5/0 Sommaire

5/1 Les coûts d'un serveur Intranet/Internet

5/2 Le choix du système d'exploitation

5/2.1 UNIX

5/2.2 Microsoft Windows NT

5/2.3 Microsoft Windows 3.x et Windows 95

5/3 Le choix du type d'accès

5/3.1 Étude prévisionnelle du débit

5/3.2 Accès unique ou accès multiples

5/3.3 Lien temporaire ou permanent

5/4 L'installation du serveur

5/4.1 Sur PC

5/4.1.1 Sous UNIX

5/4.1.1.1 Apache

5/4.1.2 Sous Windows 95

5/4.1.2.1 Microsoft Serveur Web Personnel

5/4.1.3 Sous Windows NT

5/4.1.3.1 Microsoft Internet Information Serveur

5/4.1.4 Netscape Directory Server (version 3.0)

5/4.1.4.1 Qu'est-ce qu'un service d'annuaire ?

5/4.1.4.2 Le serveur d'annuaire de Netscape

5/4.1.4.3 Les concepts du serveur d'annuaire

5/4.1.4.4 Le déploiement d'un service d'annuaire

5/4.1.5 Netscape Entreprise Server

5/4.1.5.1 Installation du serveur

5/4.1.5.1.1 Avant de commencer l'installation

5/4.1.5.1.2 Création d'un alias pour le serveur

5/4.1.5.1.3 Création d'un utilisateur par défaut pour le serveur

5/4.1.5.1.4 Choix du numéro de port

5/4.1.5.1.5 Comment faire migrer une application d'un serveur à un autre

5/4.1.5.1.6 Les instructions à suivre pour l'installation

5/4.1.5.1.7 Les changements apportés par le processus d'installation

5/4.1.5.1.8 Le changement d'un compte utilisateur

5/4.1.5.1.9 Les erreurs d'installation

5/4.1.5.1.10 Désinstallation du programme

5/4.1.5.2 Gestion du serveur

5/4.1.5.3 Configuration des préférences du serveur

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

- 5/4.1.5.3.1 Démarrage et arrêt du serveur
- 5/4.1.5.3.2 Visualisation des paramètres du serveur
- 5/4.1.5.3.3 Restauration des sauvegardes des fichiers de configuration
- 5/4.1.5.3.4 Calibrage des performances du serveur
- 5/4.1.5.4 Gestion du contenu du serveur
 - 5/4.1.5.4.1 Choix du répertoire du document principal
 - 5/4.1.5.4.2 Configuration des répertoires de documents supplémentaires
 - 5/4.1.5.4.3 Configuration des préférences du document
 - 5/4.1.5.4.4 Redirection des adresses
 - 5/4.1.5.4.5 Définition de serveurs matériels virtuels
 - 5/4.1.5.4.6 Utilisation de serveurs virtuels logiciels
 - 5/4.1.5.4.7 Assignation d'un character set
 - 5/4.1.5.4.8 Spécification d'un document footer
 - 5/4.1.5.4.9 Personnalisation avec le langage HTML interprété
 - 5/4.1.5.4.10 Utilisation des directives de contrôle de cache
 - 5/4.1.5.4.11 Travail avec des styles de configuration
- 5/4.1.6 WebSite Professional
 - 5/4.1.6.1 Utiliser WebSite Professional pour la publication Internet
 - 5/4.1.6.2 Comment utiliser WebSite Professional
 - 5/4.1.6.3 Les champs d'application de WebSite Professional
 - 5/4.1.6.3.1 Intranet, Extranet et diffusion sécurisée des informations
 - 5/4.1.6.3.2 WebSite Pro et la formation
 - 5/4.1.6.3.3 WebSite Pro et les développeurs
 - 5/4.1.6.4 Les outils livrés avec WebSite Pro
 - 5/4.1.6.5 Les nouveautés de WebSite Pro 2.0
 - 5/4.1.6.6 Avant de commencer l'installation de WebSite Pro
 - 5/4.1.6.7 L'installation de WebSite Pro
 - 5/4.1.6.8 Recommandations pour la connexion réseau

5/5 Les outils de composition

- 5/5.1 Les outils de composition sur PC
 - 5/5.1.1 Microsoft FrontPage 97
 - 5/5.1.1.1 Installation de FrontPage 97
 - 5/5.1.1.2 Création d'un site Intranet avec FrontPage 97

- 5/4.1.6.10 Installer les autres outils de WebSite Professional
- 5/4.1.6.11 Se servir des ressources de WebSite Pro
- 5/4.1.7 Construire et administrer un serveur Web
 - 5/4.1.7.1 Utiliser WebView pour administrer un site Web
 - 5/4.1.7.2 Prise en main rapide
 - 5/4.1.7.3 Travailler avec la vue Serveur

5/5 Les outils de composition

- 5/5.1 Les outils de composition sur PC
 - 5/5.1.1 Microsoft FrontPage 97
 - 5/5.1.1.1 Installation de FrontPage 97
 - 5/5.1.1.2 Création d'un site Intranet avec FrontPage 97
 - 5/5.1.1.2.1 Création et composition de la page d'accueil
 - 5/5.1.1.3 Le passage de FrontPage 97 à FrontPage 98
 - 5/5.1.2 La création de pages Web avec Office 97
 - 5/5.1.2.1 Installation et utilisation d'outils de création de pages Web d'Office 97
 - 5/5.1.2.2 Les manipulations de base
 - 5/5.1.2.3 Conseils pour la création de pages Web
 - 5/5.1.2.4 Ajout d'un son à une page Web
 - 5/5.1.2.5 Insertion d'une séquence vidéo dans une page Web
 - 5/5.1.2.6 Mise en forme du texte et création d'une page Web personnelle de A à Z
 - 5/5.1.2.7 Le mode Web
 - 5/5.1.2.8 Agrémenter la page Web
 - 5/5.1.2.9 Les formulaires
 - 5/5.1.2.10 La gestion des hyperliens
 - 5/5.1.2.11 La gestion des tableaux
 - 5/5.1.2.12 L'insertion d'une image
 - 5/5.1.2.13 Excel et le Web
 - 5/5.1.2.13.1 Les étapes pour créer la page Web
 - 5/5.1.2.13.2 La création d'une page
 - 5/5.1.2.14 PowerPoint et le Web
 - 5/5.1.3 Adobe GoLive 4.0
 - 5/5.1.3.1 Création et mise en page
 - 5/5.1.3.2 Création de pages
 - 5/5.1.4 Flash 4
 - 5/5.1.4.1 Le fonctionnement de Flash
 - 5/5.1.4.2 Fonctionnalités de base
 - 5/5.1.4.3 Un exemple d'utilisation de Flash

Partie 1 : Guide de l'ouvrage**5/6 Exemples pratiques****5/6.1 Les applications du sous-répertoire cgi-bin****5/6.1.1 Exemples-types pour récupérer le contenu des formulaires****5/6.1.1.1 Générer une liste dans une procédure CGI et en traiter le contenu****5/6.1.1.2 L'utilitaire Proccgi****Tome 2 5/6.1.2 Créer une page « nouveautés » avec UNIX****5/6.1.2.1 Le script UNIX****5/6.1.2.2 Description des instructions****5/6.2 Techniques de mise à jour distante du site****5/6.2.1 Mise à jour distante par ftp****5/6.2.2 Mise à jour distante par E-mail****5/6.3 Mise en place d'un proxy Web et FTP****5/6.3.1 Avantages d'un serveur proxy****5/6.3.2 Exemple pratique : mise en œuvre de Squid****5/6.3.2.1 Installation de Squid****5/6.3.2.2 Configuration de Squid****5/6.3.2.3 Utilisation de Squid****5/7 Les serveurs de messagerie****5/7.1 Pourquoi installer un serveur de messagerie****5/7.2 Les différents produits du marché****5/7.3 Les protocoles de messagerie****5/7.3.1 Le protocole POP****5/7.3.1.1 Le protocole de réception des messages****5/7.3.1.2 Les commandes optionnelles POP3****5/7.3.2 Le protocole SMTP****5/7.3.3 Le protocole ESMTP****5/7.3.4 Le protocole IMAP****5/7.3.4.1 IMAP définit un nouveau rôle de la messagerie****5/7.4 Le cas particulier des serveurs SMTP avec connexion temporaire****5/7.5 La sécurité dans le monde des messageries****5/7.5.1 La protection du contenu****5/7.5.2 La protection des adresses et des serveurs SMTP****5/7.6 Cas pratique : installation et configuration de Mdaemon****5/7.6.1 Paramètres de base du serveur de messagerie****5/7.6.1.1 Le stockage des messages****5/7.6.1.2 La gestion des utilisateurs****5/7.6.1.2.1 Les paramètres de base d'un utilisateur****5/7.6.1.2.2 Les templates ou modèles utilisateurs**

	5/7.6.1.2.3	Les importations de listes d'utilisateurs
	5/7.6.1.2.4	Les paramètres complémentaires des comptes de messagerie
	5/7.6.2	Paramètres complémentaires des messageries
	5/7.6.2.1	La vérification des messages
	5/7.6.3	Les fonctions avancées de Mdaemon
	5/7.6.3.1	Les messages de commandes et de configuration
	5/7.6.3.2	Les messages au format RAW version 3.1
6		RÉUSSIR SON SERVICE WEB
6/0		Sommaire
6/1		Un Web, pour quoi faire ?
6/2		Concevoir son Web : quelques éléments de méthode
	6/2.1	Le choix d'une charte graphique
	6/2.2	Animer son site Web
6/3		Vendre sur Internet
	6/3.1	Les principes de base
	6/3.2	Faire payer
	6/3.2.1	Le porte-monnaie électronique
	6/3.2.2	Le codage des données
	6/3.2.3	Les solutions propriétaires
	6/3.3	Les outils
	6/3.3.1	Les systèmes de galeries marchandes
	6/3.3.2	Les outils de développement de commerce électronique
	6/3.3.3	Les outils de catalogue électronique
6/4		Exploiter son serveur Web
	6/4.1	Les serveurs internes aux entreprises
	6/4.2	L'hébergement externe
7		LES RÉFÉRENCES TECHNIQUES D'INTERNET
7/0		Sommaire
7/1		TCP/IP et ses évolutions
	7/1.1	Analyse de TCP/IP

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

- 7/2 Les protocoles applicatifs et les conventions**
 - 7/2.1 URL : Uniform Resource Locator
 - 7/2.2 Le codage HTML des caractères spéciaux
- 7/3 Étude technique des protocoles de transport**
- 7/4 DNS et les adresses sur Internet**
- 7/5 La téléphonie sur Internet : références techniques**
 - 7/5.1 Nécessité de normes pour la téléphonie sur Internet
 - 7/5.1.1 Recommandation H. 323 pour la communication vocale sur Internet
 - 7/5.1.2 Les passerelles
 - 7/5.1.3 Les portiers
 - 7/5.1.4 Les contrôleurs multipoints
 - 7/5.2 Le routage, un élément crucial
 - 7/5.2.1 RIP version 1
 - 7/5.2.2 RIP version 2
 - 7/5.2.3 OSPF
 - 7/5.2.4 BGP
 - 7/5.2.5 CIDR
 - 7/5.2.6 Le routage multipoints
 - 7/5.3 La qualité de service : un enjeu majeur pour la réussite de la téléphonie sur Internet
 - 7/5.3.1 La qualité de service sur IP
 - 7/5.3.2 La qualité de service sur ATM
 - 7/5.3.3 La qualité de service dans des réseaux Frame Relay
- 7/6 Les technologies de l'Internet mobile**
 - 7/6.1 WAP
 - 7/6.1.1 Structure d'une transmission WAP
 - 7/6.1.2 Pour s'adapter à WAP
 - 7/6.1.3 Le fonctionnement de WAP
 - 7/6.1.4 Vers le m-commerce
 - 7/6.2 HDML
 - 7/6.3 WML
 - 7/6.4 Services et produits Wap disponibles
 - 7/6.5 Bluetooth
 - 7/6.6 Wap, références techniques
- 7/7 Sécurité informatique et Internet**
 - 7/7.1 Le contexte

- 7/7.1.1 Petit historique de la sécurité
- 7/7.1.2 Les risques
- 7/7.1.3 Les attaques internes
- 7/7.1.4 Les attaques externes
- 7/7.1.5 Les attaques destructrices
- 7/7.1.6 Le vol des données
- 7/7.1.7 Les méthodes de dissimulation
- 7/7.2 Les dangers
 - 7/7.2.1 Quelques rappels
 - 7/7.2.1.1 Retour sur TCP/IP et les modèles ISO et DOD
 - 7/7.2.1.2 Datagrammes, fragmentation et ICMP
 - 7/7.2.1.3 Différences entre TCP et UDP
 - 7/7.2.1.4 Les principaux services TCP et UDP
- 7/7.3 Les virus
 - 7/7.3.1 Catégories de virus
 - 7/7.3.2 Classification des virus
 - 7/7.3.3 Exemple de mode de contamination par un virus
- 7/7.4 Les autres programmes malveillants
- 7/7.5 La notion de terrorisme informatique
- 7/7.6 L'e-commerce et la sécurité

8 LES RÉFÉRENCES TECHNIQUES D'INTRANET

8/0 Sommaire

8/1 La définition et les principes techniques d'Intranet

8/2 Les outils et les solutions techniques

8/2.1 La sécurité des réseaux Intranet

8/2.2 Installer un Intranet sur des réseaux existants

8/2.3 La cohabitation des réseaux Internet et Intranet

8/3 Intranet, groupware et workflow

8/4 Intranet et l'organisation de l'entreprise

Tome 3

9 LES LANGAGES DE DÉVELOPPEMENT POUR INTERNET/INTRANET

9/0 Sommaire

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

9/1 Cours de programmation HTML

9/1.1 Une première approche des marqueurs HTML

9/1.2 Les marqueurs de mise en page

9/1.3 Les listes numérotées et les listes imbriquées

9/1.4 Les tableaux

9/1.5 Les images

9/1.6 Les liens hypertexte

9/1.6.1 Ancres et liens

9/1.6.2 Accéder à un autre document HTML sur le même site

9/1.6.3 Accéder à un document HTML situé sur un autre site

9/1.6.4 Accéder à un autre service Internet

9/1.6.5 Utiliser une image comme lien hypermédia

9/2 Le développement des applets Java

9/2.1 Une première application Java

9/2.2 Le langage Java

9/2.3 Java sur le Net

9/2.4 Les instructions du langage

9/2.5 Une première approche des classes Java

9/2.6 Le développement en Java

9/2.6.1 Utiliser des polices de caractères

9/2.6.2 Quelles polices sont disponibles sur ordinateur ?

9/2.6.3 Mettre de la couleur dans les polices

9/2.6.4 Les méthodes de tracé graphique

9/2.6.5 Une application fenêtrée

9/2.6.6 La version 1.2 du JDK

9/2.6.6.1 Télécharger la version 1.2 du JDK

9/2.6.7 Bien utiliser l'Abstract Windows Toolkit

9/2.6.7.1 Mise en place d'un label dans une applet

9/2.6.7.2 Champs texte, cases à cocher et boutons radio

9/2.6.7.3 Listes déroulantes et zones de liste

9/2.6.7.4 Mise en place de plusieurs contrôles dans une applet

9/2.6.8 Mise en page

9/2.6.9 Le multifenêtrage

9/2.6.10 Java et Internet

9/3 Le langage JavaScript

9/3.1 Avant de commencer

9/3.2 JavaScript

9/3.3 JavaScript sur le Web

9/4 La réalité virtuelle avec VRML

9/4.1 Qu'est-ce que le VRML ?

9/4.2 Un peu de technique

9/4.2.1 Une navigation simple

9/4.2.2 Les viewers

9/4.2.3 Visionnage et déplacements

9/4.2.4 Les éditeurs VRML

9/4.2.5 Les applications

9/4.3 Débuter en VRML

9/4.3.1 Création d'une première scène

9/4.4 Les conventions syntaxiques de VRML

9/4.4.1 Utilisation de USE et DEF

9/4.4.2 Le système de coordonnées

9/4.4.3 Les nodes

9/4.4.3.1 Les types

9/4.4.3.2 Liste des nodes

9/4.4.4 Les syntaxes des nœuds

9/4.4.4.1 Les nœuds de construction

9/4.4.4.2 Les nœuds de groupe

9/4.4.4.3 Les nœuds d'apparence

9/4.5 La programmation des blocs VRML

9/4.5.1 La couleur et les textures

9/4.5.1.1 Appearance et Geometry

9/4.5.1.2 Les textures

9/4.5.1.3 ImageTexture

9/4.5.1.4 MovieTexture

9/4.5.1.5 TextureTransform

9/4.5.1.6 Les coordonnées de Texture

9/4.5.1.7 La couleur

9/4.5.2 Positionner et naviguer

9/4.5.2.1 Représentation des axes en VRML

9/4.5.2.2 Navigation Info

9/4.5.3 Le point de vue

9/4.5.3.1 Champs de Viewpoint

9/4.5.4 WorldInfo

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

- 9/4.5.5 Éclairages et Environnement
 - 9/4.5.5.1 Inclusion de la scène type
 - 9/4.5.5.2 DirectionalLight
 - 9/4.5.5.3 PointLight
 - 9/4.5.5.4 SpotLight
- 9/4.5.6 Environnement
 - 9/4.5.6.1 Background (fond)
 - 9/4.5.6.2 Fog (brouillard)
- 9/4.5.7 Modèles prédéfinis
 - 9/4.5.7.1 Les instructions DEF et USE
 - 9/4.5.7.2 L'instruction PROTO
 - 9/4.5.7.3 L'instruction EXTERNPROTO
 - 9/4.5.7.4 L'instruction INLINE
- 9/4.5.8 Multimédia et texte
- 9/4.5.9 Les liens (Anchor)
- 9/4.5.10 Le texte
- 9/4.5.11 FontStyle
- 9/4.5.12 Formes complexes
- 9/4.5.13 Blocs spéciaux

9/5 Le langage de programmation Perl

- 9/5.1 Présentation du langage Perl
 - 9/5.1.1 Utiliser Perl comme langage multiplates-formes
 - 9/5.1.2 Syntaxe générale de Perl
 - 9/5.1.3 Tokens littéraux et contextes
 - 9/5.1.4 Démarrage d'un programme Perl
 - 9/5.1.5 Rendre les scripts exécutables sur PC Windows
 - 9/5.1.6 Langages naturels et langages évolutifs
- 9/5.2 Types de variables
 - 9/5.2.1 Variables scalaires
 - 9/5.2.2 Variables de formats
 - 9/5.2.3 Variables spéciales
 - 9/5.2.4 Variables spéciales pour tableaux
 - 9/5.2.5 Variables de fichiers spéciaux
 - 9/5.2.6 Différentes notations Perl
 - 9/5.2.7 Différentes valeurs scalaires
- 9/5.3 Opérateurs fondamentaux
 - 9/5.3.1 Opérateurs arithmétiques
 - 9/5.3.2 Opérateurs spéciaux sur les chaînes

- 9/5.3.3 Opérateurs de comparaison sur les chaînes
- 9/5.3.4 Opérateurs de comparaison numérique
- 9/5.3.5 Opérateurs logiques
- 9/5.3.6 Opérateurs pour manipuler les bits
- 9/5.3.7 Opérateurs de décalage
- 9/5.3.8 Opérateurs d'assignation
- 9/5.3.9 Opérateurs d'incrément et de décrémentation
- 9/5.3.10 Autres opérateurs
- 9/5.3.11 Précédence des opérateurs
- 9/5.4 Listes et variables de types tableaux
- 9/5.5 Expressions soutenues par Perl
- 9/5.6 Instructions particulières
- 9/5.7 Perl et les fichiers
- 9/5.8 Options de la ligne de commande
- 9/5.9 Utilisation particulière de Perl
- 9/5.10 Les fonctions par ordre alphabétique
- 9/6 PHP**
 - 9/6.1 Installation et configuration de PHP
 - 9/6.2 Les éléments du langage PHP
 - 9/6.2.1 Premier contact avec PHP
 - 9/6.2.2 Opérateurs et expressions
 - 9/6.2.3 Instructions conditionnelles
 - 9/6.2.4 Les tableaux-Array
 - 9/6.3 Écrire des classes
 - 9/6.3.1 Utiliser des fonctions optionnelles
 - 9/6.3.2 Utiliser des formulaires
 - 9/6.4 Interfaçage avec un SGBD
- 9/7 Le langage XML**
 - 9/7.1 L'importance de XML
 - 9/7.2 Le langage XSL
 - 9/7.3 L'intégration des applications
 - 9/7.4 Différences entre XML + XSL et d'autres solutions d'interopérabilité
 - 9/7.5 Deux langages complémentaires à XML : XQL et XLL

Partie 1 : Guide de l'ouvrage

9/8 ActiveX

9/8.1 Historique

9/8.2 Présentation d'ActiveX

9/8.2.1 Exemples d'application sous Delphi

9/8.2.2 OLE

9/8.2.3 Identifier

9/8.2.4 Utilisation de l'ActiveX d'Internet Explorer (4.5)

9/8.3 La technologie ActiveX de Microsoft

9/8.4 Présentation de l'architecture logicielle d'OLE

9/8.4.1 Le modèle COM

9/8.4.2 VBScript

9/8.5 Utilisation des contrôles ActiveX

9/8.6 Création de contrôles ActiveX

9/8.6.1 Programmer des contrôles avec les MFC

9/8.7 ActiveX et plug-in

10 ANNEXES

10/0 Sommaire

10/1 Le Code d'Internet

10/2 Annuaire des fournisseurs d'accès et de services Internet