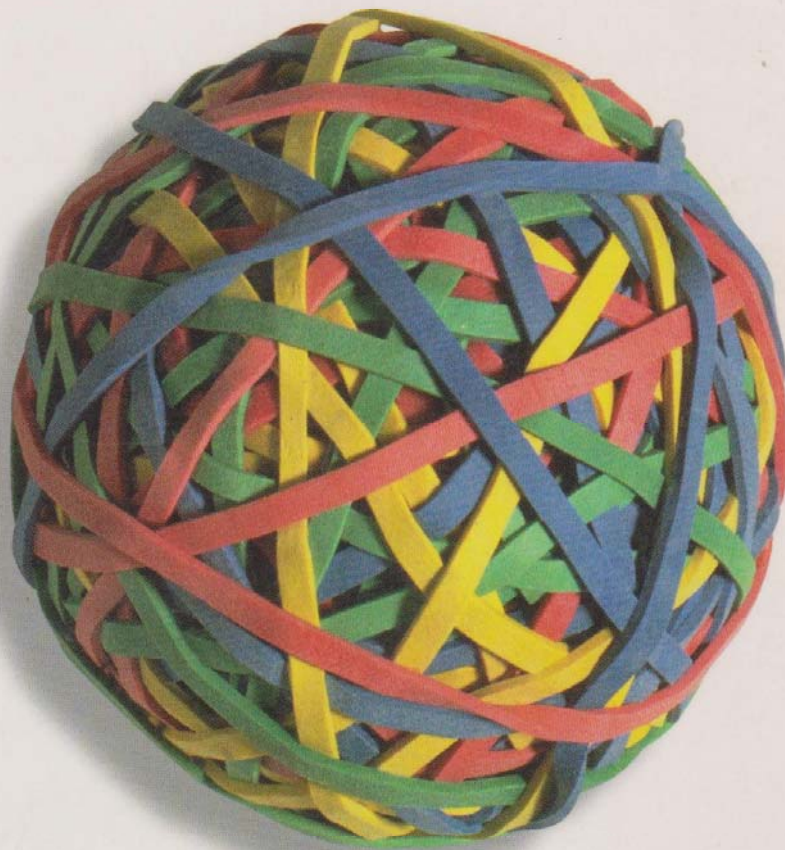




SERVEURS WEB

OUTILS ET TECHNIQUES



Jonathan Magid, R. Douglas Matthews, Paul Jones

Traduction de Pierre Brandeis et Nicolas Gouble

Sommaire

Introduction.....	xi
--------------------------	-----------

Partie I : Les pièces du puzzle

1	Qu'est-ce que le Web ?	3
	Clients et serveurs	3
	Le serveur d'informations • Autres aspects prendre en compte	
	Les origines du World Wide Web	8
	L'hypertexte	
	Tim Berners-Lee, le CERN et le World Wide Web	11
	L'explosion du World Wide Web	13
	Mosaic de NCSA	14
	Netscape et l'explosion des navigateurs	17
	Les serveurs	18
	Le Consortium W3	19
	L'IETF (Internet Engineering Task Force)	20
	Rester à jour	21

2	Les composants élémentaires	27
	HTTP (HyperText Transfer Protocol)	27
	Le fonctionnement de HTTP	
	Les fichiers sur le Web	31
	Formats de fichier • Le typage MIME • La compression	
	Les bases de HTML	41
	Localiser les documents • Création des documents • Le problème des accents • Les hyperliens • Les images • Les plus de Nestcape	
	tkHTML : un éditeur HTML	56
3	Mise au point du serveur	65
	Comparaison de quelques serveurs	66
	Le serveur du CERN • Plexus • Le serveur WN • Les serveurs en cours de développement • phttpd	
	Le serveur du NCSA	74
	Compilation du serveur NCSA • Configuration du serveur • Le fichier de configuration du serveur • Le fichier de correspondance des ressources • Le fichier d'accès au serveur • Mise en place de votre espace Web • Le lancement du serveur • Accès et authentification • Diverses tâches sur le serveur	
	Louer de l'espace	104
4	La sécurité du système	107
	Sécurité des systèmes UNIX	109
	Comptes • Droits d'accès et propriété des fichiers • Fichiers de journalisation de la sécurité et statuts du système	
	Sécurité sur Internet	136
	Vérification des différents services • NIS et NFS • Sécurité avancée sur Internet	
	Quand vous avez été piraté	154
	Trouver la brèche • Que faire ? • Personnes à contacter	

Partie II : Définir le contenu

5	Importer des documents sur le Web	167
	Texte vers HTML	168
	RFT vers HTML	174
	Les graphismes • Options de la ligne de commande • Définir de nouveaux styles	
	Les convertisseurs de traitement de texte	183
	Word pour Windows et Internet Assistant • WordPerfect • qt2www.pl • Les autres traitements de texte	
	Et maintenant	189
6	Vérifier le serveur	191
	Le style HTML	192
	HTML et indépendance vis-à-vis des plates-formes • Concevoir avec style • URL relatives et absolues	
	Programmes de validation	201
	Vérificateurs de contenu et de style • Vérification des liens grâce à Anchor Checker • Une promenade à travers votre site avec MOMspider	
	Et maintenant	228
7	Des images sur le Web	231
	Liées ou incorporées ?	232
	Placer des images incorporées	234
	HTML Standard • Les extensions Netscape	
	GIF & JPEG	240
	GIF • JPEG • GIF ou JPEG ?	

Optimisation des images incorporées	243
Manipuler les palettes de couleur • Le GIF entrelacé • Redimensionner les images • Les GIF transparents • Tout combiner	
Les images incorporées d'usage fréquent	260
De jolis petites puces • Des barres colorées • Boutons et icônes de navigation	
Les images cliquables ou imagemaps	266

8

Multimédia : son et lumière 271

Les sons numériques sur Internet	272
La taille des fichiers • L'utilisation des équipements • Les formats de fichiers audio • MIDI et MOD • Logiciels audio	
La vidéo numérique sur Internet	290
Les formats de fichier d'animation • Les logiciels vidéo • Servir des fichiers multimédia	

Partie III : L'interactivité

9

Recherche et indexation 303

Vue d'ensemble de WAIS	305
Le module d'indexation WAIS	308
Créer un index • Exporter une base de données • Les autres options de waisindex • Les filtres waisindex • La liste de synonymes • Extension du module d'indexation	
Le serveur WAIS	331
Serveur autonome • Lancement par inetd • La sécurité du serveur	
Indexer votre serveur Web	336

10 Formulaires simples 339

La structure fondamentale d'un formulaire 342

Submit et Reset • La balise <INPUT> • La balise <SELECT> • La balise <TEXTAREA>

Tout combiner avec gform 355

gform à l'usage • Le texte affichable • Les mots clés • Le montage général

Les formulaires comme passerelles 362

Qu'est-ce fwais ? • Que fait fwais ?

11 CGI : Formulaires avancés pour les programmeurs 373

Programmer avec CGI 374

La balise <ISINDEX> 376

Emploi des formulaires HTML 382

CGI et la structure des formulaires • Codage sous forme d'URL • La méthode POST • La méthode GET

Génération dynamique de pages 402

Références sur CGI 412

Les variables d'environnement propres à CGI • En-têtes CGI

Partie IV : Touche finale

12 S'intégrer à la communauté virtuelle 421

Localisation d'un site et premières impressions 422

Homogénéité et contrôle du trafic

Choisir et attirer son public 430

Catalogues et annonces sur le WWW • Les robots sur le WWW • USENET • Détails sur les groupes de news



13	Évolutions futures	445
	HTML V3.0	446
	Définition des documents • Conception des documents • Affinage des documents : les nouvelles balises et options • HTTP-NG	475
	Commerce et sécurité	478
	Les protocoles de sécurité • Les autres approches de la sécurité sur le Web	
	Virtual Reality Modeling Language	490
	Hotjava	
	Technologies de téléconférence et multimédia avancé ..	499
	MBONE	

Partie V : Annexes

Annexe AA	propos de l'Online Companion	509
Annexe B	Le CD-ROM d'accompagnement	511
Annexe C	HOWTO Compatibilité matérielle de Linux	517
Annexe D	Installation de Linux	547
Annexe E	HOWTO Linux Xfree86	579
Annexe F	FFTP et Gopher	607
Annexe G	Références	621
	Index	629