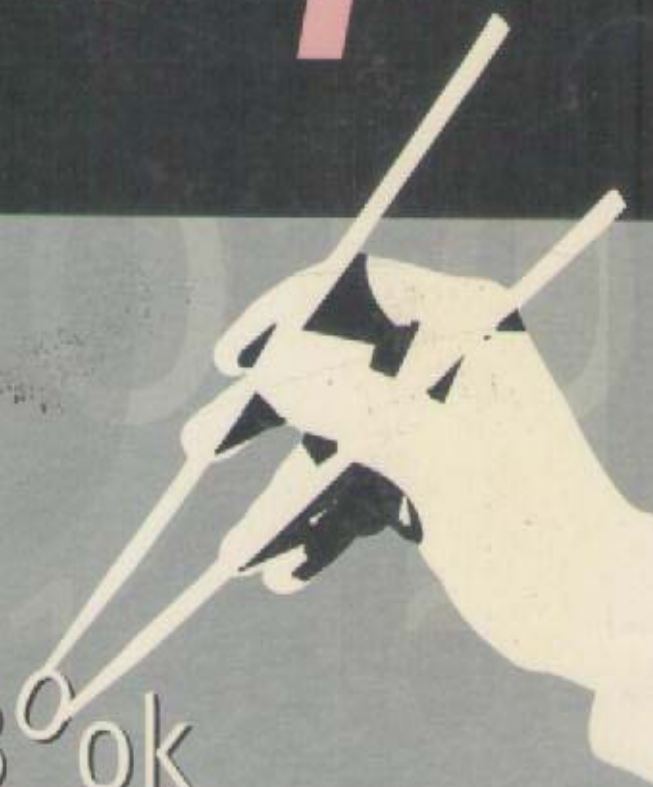


- Codes prêts à l'emploi pour dynamiser vos sites
- Formulaires interactifs, diaporamas, espace de news, compteur de visites, contrôles ActiveX, jeux...

JavaScriptTM

Codes sources
complets et
applications en live
www.microapp.com



CookBook
Résultats Instantanés

 **Micro**
Application

JavaScript



CookB^ook

1	Le Javascript	25
1.1	Structure du langage	27
1.2	Les variables	28
	Accessibilité d'une variable	29
1.3	Types de données	30
	Les chaînes de caractères	30
	Les nombres	30
	Les booléens	30
	Le type null	31
	Le type undefined	31
1.4	Les opérateurs	31
	Opérateurs de calcul	31
	Opérateurs logiques	32
	Opérateurs de bits	33
	Opérateurs d'assignation	33
	Opérateurs divers	34
	Priorité des opérateurs	34
1.5	Les structures conditionnelles	35
	L'instruction if	35
	L'instruction if ... else	36
	L'instruction while	36
	L'instruction do ... while	36
	L'instruction for	37
	L'instruction for ... in	37
	L'instruction switch	37
	L'instruction break	38
	L'instruction continue	38
1.6	Les fonctions	39
	Méthodes et fonctions	40
	Nomenclature	40
	Récursivité	40
1.7	Les objets Javascript	41
	Créer un objet Javascript	41
	Les objets intrinsèques	43
	Les fonctions générales	49

2	Le HTML	51
2.1	Structure du langage	53
	Les différentes parties d'une page HTML	54
2.2	Les éléments HTML	55
	A	56
	AREA	56
	B	57
	BASE	57
	BIG	57
	BLOCKQUOTE	57
	BODY	58
	BR	58
	BUTTON	58
	DD	59
	DIV	59
	DL	59
	DT	59
	FIELDSET	60
	FORM	60
	FRAME	60
	FRAMESET	61
	H1, H2, H3, H4, H5, H6	61
	HEAD	62
	HR	62
	HTML	62
	I	62
	IFRAME	62
	IMG	63
	INPUT	64
	LABEL	64
	LEGEND	65
	LI	65
	MAP	65
	META	66
	OBJECT	66
	OL	67
	OPTION	67
	P	67
	PARAM	67
	SCRIPT	68

	SELECT	68
	SMALL	69
	SPAN	69
	STYLE	69
	SUB	69
	SUP	69
	TABLE	70
	TD	70
	TEXTAREA	71
	TITLE	71
	TR	71
	UL	72
2.3	Les feuilles de style	72
	Le langage CSS	73
	Insertion des styles	73
	Principaux attributs de style	75

3 Le DHTML 79

3.1	Javascript et HTML : le DOM	81
	Les objets du navigateur	82
	Les collections d'objets	86
	Les événements	86
3.2	Insertion d'un script dans une page HTML	88

4 Les navigateurs 91

4.1	Spécificités des navigateurs	94
	Internet Explorer	95
	Netscape Navigator	97
	Netscape 6 - Mozilla	100
4.2	Détection de navigateur	101
	Utilisation de l'objet navigator	101
	Utilisation des spécificités des navigateurs	104

5 Scripts utilitaires 107

5.1	Utilisation des chaînes de caractères	109
	Concaténation de chaînes	109

	Trouver un caractère dans une chaîne	114
	Supprimer un caractère dans une chaîne	120
	Formatage HTML d'une chaîne de caractères	128
5.2	Utilisation des tableaux	131
	Créer un tableau	131
	Utilisation des index	132
	Opérations sur les tableaux	132
5.3	Utilisation de l'objet Math	139
	Un chiffre aléatoire	139
5.4	Utilisation de l'objet Date	144
	Déterminer la date	144
	Opérations sur les dates	145
5.5	Formater un chiffre	148
	Création de l'objet	148
	Un convertisseur francs/euros	153

6 Les formulaires 163

6.1	Introduction et rappels	165
	La balise <FORM>	165
	La balise <INPUT>	167
	La balise <SELECT>	168
	La balise <TEXTAREA>	171
	Événements associés	172
	Collection des objets d'un formulaire	173
6.2	Utilisation et vérification d'un champ de saisie	174
	Mise en place	174
	Notes de conception	175
	Vérifier que la valeur saisie est numérique	176
	Vérifier que la valeur saisie est une date valide	181
6.3	Utilisation et vérification d'un menu déroulant	193
	Une liste de redirection	193
	Vérification d'une date	196
6.4	Utilisation et vérification des boutons radio	199
	Vérification d'un groupe de boutons radio	200
6.5	Utilisation et vérification de cases à cocher	204
	Vérification de la validation d'une case à cocher	205
6.6	Vérification globale d'un formulaire	207
	Mise en place	207
	Notes de conception	209

Déclaration de la fonction	209
Généralisation de la fonction	212
Code complet	221

7 Les images 223

7.1 Propriétés de l'objet image	225
7.2 Collection des objets images	228
7.3 Quelques remarques concernant les navigateurs	228
7.4 Préchargement d'images	229
Objectif	229
Notes de conception	229
Exemple de code	229
7.5 Une image survolée ou roll-over	230
Objectif	230
Notes de conception	230
Mise en place	231
Déclaration des fonctions	232
Activation des fonctions	232
Généralisation des fonctions	234
Code complet	235
7.6 Diaporama	236
Objectif	236
Notes de conception	236
Mise en place	236
Préchargement des images du diaporama	237
Déclaration des fonctions	238
Lancement du diaporama	240
Généralisation de la fonction	240
Code complet	241

8 Les calques 243

Collection de calques	246
Propriétés de style CSS associées aux calques	247
8.1 Créer un nouveau calque par Javascript	248
Objectif	248
Mise en place	248
Déclaration de la fonction	248
Activation de la fonction	251

Sommaire

8.2	Animation d'un calque	252
	Objectif	252
	Mise en place	252
	Notes de conception	252
	Déclaration de la fonction	253
	Généralisation de la fonction	255
	Code complet	260
8.3	Une image qui suit le pointeur	261
	Objectif	261
	Mise en place	261
	Notes de conception	261
	Déclaration de la fonction	262
	Code Complet	264
8.4	Une info-bulle texte personnalisable	265
	Objectif	265
	Mise en place	265
	Déclaration de la fonction	266
	Activation de la fonction	268
	Code complet	270
	Quelques remarques	271
8.5	Une horloge numérique	272
	Objectif	272
	Mise en place	272
	Déclaration de la fonction	272
	Généralisation et amélioration	275
	Activation de la fonction	276
	Code complet	277
8.6	Un téléscripteur	279
	Objectif	279
	Mise en place	279
	Déclaration de la fonction	279
	Généralisation et amélioration	280
	Activation de la fonction	282
	Code complet	282
8.7	Un calque scrollable	284
8.8	Objectif	284
	Mise en place	284
	Déclaration des fonctions	286
	Généralisation des fonctions	289
	Code complet	290

8.9	Un menu déroulant	292
	Objectif	292
	Mise en place	292
	Déclaration de la fonction	292
	Activation des fonctions	295
	Améliorations et généralisation	296
	Code complet	299
8.10	Un texte défilant horizontalement	301
	Objectif	301
	Mise en place	301
	Déclaration de la fonction	302
	Généralisation de la fonction	305
	Code complet	307
8.11	Adaptation de scripts pour la prise en charge des calques ...	309
	Fonctions utilisant les formulaires	309
	Fonctions utilisant les images	310

9 Les fenêtres 313

9.1	Contrôle de la navigation	315
	Objectif	315
	Mise en place	315
	Notes de conception	316
	Déclaration des fonctions	316
	Activation des fonctions	317
	Code complet	319
9.2	Une fenêtre toujours visible	319
	Objectif	319
	Mise en place	320
	Notes de conception	320
	Code complet	321
9.3	Une fenêtre popup	321
	Objectif	321
	Mise en place	321
	Notes de conception	322
	Déclaration de la fonction	322
	Activation de la fonction	323
	Code complet	324
9.4	Animation d'une fenêtre	325
	Objectif	325

	Mise en place	325
	Notes de conception	325
	Déclaration de la fonction	325
	Activation de la fonction	327
	Généralisation de la fonction	328
	Code complet	330
9.5	Une fenêtre tremblante	331
	Objectif	331
	Mise en place	331
	Déclaration de la fonction	331
	Activation de la fonction	332
	Généralisation de la fonction	332
	Code complet	334
9.6	Un message dans la barre de statut	335
	Objectif	335
	Mise en place	335
	Notes de conception	335
	Notes et autres utilisations	335
9.7	Un texte défilant dans la barre de statut	337
	Objectif	337
	Mise en place	338
	Notes de conception	338
	Déclaration de la fonction	338
	Activation de la fonction	340
	Code complet	340
9.8	Redimensionnement d'une fenêtre	341
	Objectif	341
	Mise en place	341
	Notes de conception	341
	Code complet	342

10 Les cadres 343

	Collections dans une page de cadres	347
	Cadres et Javascript	347
	Un cadre particulier : <IFRAME>	348
10.1	Un menu de navigation	350
	Objectif	350
	Mise en place	350
	Stockage des informations	352

	Mises à jour et récupération des informations	353
	Vérification des fonctionnalités	357
	Codes complets	358
10.2	Redimensionner un cadre	361
	Objectif	361
	Mise en place	361
	Notes de conception	362
	Déclaration des fonctions	362
	Activation des fonctions	364
	Code complet	366
10.3	Un générateur de code HTML	367
	Objectif	367
	Mise en place	367
	Notes de conception	369
	Déclaration des fonctions	369
	Amélioration pour la prise en charge des styles CSS	377
	Code complet	380

11 Les cookies 383

11.1	Écrire un cookie	385
	Objectif	385
	Mise en place	386
	Déclaration de la fonction	386
	Activation de la fonction	387
	Généralisation	387
	Code complet	389
11.2	Lire un cookie	390
	Objectif	390
	Mise en place	390
	Écriture du contenu du cookie	390
	Généralisation	392
	Code complet	393
11.3	Exemple d'application	394
	Objectif	394
	Mise en place	394
	Modification des fonctions	394
	Vérification des fonctionnalités	407
11.4	Complément d'information	410

12 Plug-ins, applets et ActiveX 413

La balise <OBJECT>	415
La balise <EMBED>	417
La balise <APPLET>	418
12.1 Utilisation du composant Real Player	418
Objectif	418
Mise en place	419
Notes de conception	420
Déclaration des fonctions	420
Code complet	422
Complément d'information	423
12.2 Utilisation d'un activeX : DirectAnimation	423
Objectif	423
Mise en place	424
Notes de conception	424
Déclaration de la fonction	424
Code complet	432
Complément d'information	433

13 Des jeux en Javascript 435

13.1 Un jeu de morpion	437
Objectif	437
Mise en place	437
Notes de conception	439
Déclaration des fonctions	440
Activation des fonctions	449
Vérification des fonctionnalités	450
Code complet	454
13.2 Un jeu de puissance 4	457
Objectif	457
Mise en place	457
Notes de conception	460
Déclaration des fonctions	461
Activation des fonctions	464
Vérification des fonctionnalités	464
Code complet	467
13.3 Le taquin	472
Objectif	472

Mise en place	472
Notes de conception	474
Déclaration des fonctions	475
Activation des fonctions	482
Vérification des fonctionnalités	482
Code complet	484

14 Les sites web et Javascript 489

14.1 Les sites francophones	491
CreaScripts.com	491
L'éditeur Javascript	492
Javascript Lab	493
Tout Javascript	494
Comment ça marche	495
UNGI	496
14.2 Les sites anglophones	497
Site Experts	497
Devguru	498
Webmonkey	499
Javascrpts.com	500
DHTML Central	501

15 Index 503