

**LE TOUT
EN POCHE**



Borland[®]

Delphi 7

Bénéficiez
d'une approche
pratique du
développement
d'applications
en Delphi et
découvrez les
nouvelautés de
la version 7.



CampusPress

www.pearsoneducation.fr



Michel Martin

2-005-414-1

2-005-414-1



Borland® Delphi 7

Michel Martin



CAMPUSPRESS

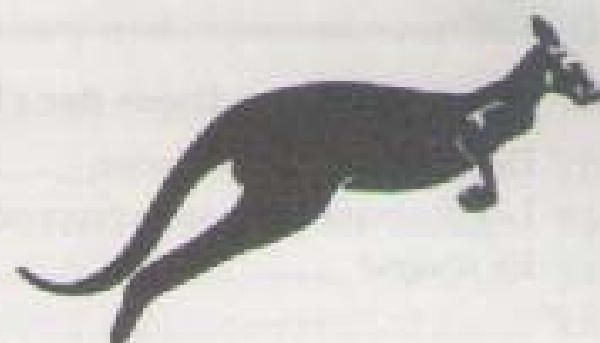


Table des matières

Introduction	1
Ce qui vous attend	1

Partie I. Une introduction à Delphi 7.0

1. Ce qu'il faut savoir	7
Delphi est un langage orienté objet	8
L'interface, au centre de l'application	8
L'aide en ligne	8
Fenêtres temporaires et permanentes	9
Des contrôles comme s'il en pleuvait	9
Distribuer vos applications	10
2. Un petit tour du monde Delphi 7.0	11
Pourquoi Delphi 7.0 ?	11
Les nouveautés de la version 7.0	13
La transition version 6.0 / version 7.0	14
En résumé	15

3. Du CD-ROM au disque dur : l'installation de Delphi 7.0..	17
En route pour l'installation	17
Les programmes source proposés dans le livre	21
En résumé	21
4. A quoi faut-il s'attendre ?	23

Partie II. L'environnement de développement

5. Premiers pas dans Delphi 7.0	39
Lancer Delphi 7.0	39
L'environnement de développement	41
Un petit lexique	44
Quitter Delphi 7.0	47
En résumé	47
6. Les bases de la programmation en Delphi 7.0	49
Les fichiers DFM	50
Tour d'horizon du langage	52
Accéder aux propriétés des objets	62
Les applications multi-plates-formes	62
En résumé	66
7. Votre premier projet	67
Définition de l'interface	68
Procédures de traitement	73
En résumé	75



8. Un peu plus loin	77
Définition de l'interface	78
Procédures de traitement	78
Le listing de l'application	84
En résumé	88
9. Un projet multifenêtre	89
Le but à atteindre	89
Définition de l'interface	90
Procédures de traitement	92
Encore plus simple	94
En résumé	96
10. Cherchez l'erreur	97
Les erreurs de saisie	98
Les erreurs de compilation	100
Les comportements anormaux	100
Les erreurs d'entrée/sortie	104
En résumé	106

Partie III. Les pierres de l'édifice

11. Des contrôles comme s'il en pleuvait	109
Avant de commencer	109
Les contrôles standard	111
Les contrôles supplémentaires	114
Les contrôles spécifiques à Windows 32 bits	118
Personnaliser la palette des composants	122
Le "look and feel" Windows XP	122
En résumé	124



12. Les boîtes de dialogue communes	125
Avant de commencer	126
La boîte de dialogue Ouvrir	129
La boîte de dialogue Enregistrer sous	133
La boîte de dialogue Ouvrir une image	134
La boîte de dialogue Couleur	137
La boîte de dialogue Police de caractères	140
Les boîtes de dialogue Mise en page et Impression	145
Les boîtes de dialogue Rechercher et Remplacer	149
En résumé	152
 13. Au menu ou à la carte ?	153
Le but à atteindre	154
Avant de commencer	155
Définition du système de menus	155
Définition des actions attachées aux commandes de menu	158
Menus contextuels	165
Modification du système de menus	166
Implémentation du code	167
En résumé	173
Plus loin avec les menus	173
 14. Dessiner avec Delphi	181
Le but à atteindre	181
Avant de commencer	182
Mise en place de la barre d'outils	183
Mise en place de la barre d'état	185
Définition des procédures de traitement	186
Exécution de l'application	192
En résumé	196



25. Fichiers et dossiers	197
Le but à atteindre	197
Avant de commencer	198
Mise en place de la boîte de dialogue	200
Définition des procédures de traitement	201
Exécution de l'application	208
En résumé	212
26. Lecture/écriture dans un fichier	213
Fichiers texte à accès séquentiel	214
Fichiers typés	224
Fichiers binaires	238
En résumé	245
27. Vous avez dit police ?	247
Le but à atteindre	248
Mise en place de la fenêtre de l'application	249
Définition des procédures de traitement	250
Exécution de l'application	254
En résumé	257
28. Un bloc-notes MDI	259

Partie IV. Le multimédia

29. Jouer des sons WAV	269
Le but à atteindre	269
Avant de commencer	271
Mise en place visuelle de l'application	272
Définition des procédures de traitement	275
Exécution de l'application	278
En résumé	280



20. Travailler en musique	281
Le but à atteindre	281
Avant de commencer	282
Mise en place visuelle de l'application	282
Définition des procédures de traitement	283
Exécution de l'application	290
En résumé	293
 21. AVI	 295
Le but à atteindre	295
Avant de commencer	296
Mise en place visuelle de l'application	296
Définition des procédures de traitement	298
Exécution de l'application	299
En résumé	301
 Partie V. Pour aller plus loin	
 22. Une horloge maison	 305
Le but à atteindre	305
Avant de commencer	306
Mise en place visuelle de l'application	306
Définition des procédures de traitement	308
Exécution de l'application	311
En résumé	313
 23. Un numéroteur téléphonique	 315
Le but à atteindre	315
Avant de commencer	316
Mise en place visuelle de l'application	319



Définition des procédures de traitement	321
Exécution de l'application	327
En résumé	330
24. Mettez un tableur dans votre projet	331
Le but à atteindre	331
Avant de commencer	332
Mise en place visuelle de l'application	333
Définition des procédures de traitement	335
Exécution de l'application	340
En résumé	343
25. Mettez une base de données dans votre projet	345
Le but à atteindre	346
Avant de commencer	346
Mise en place visuelle de l'application	347
Un peu plus loin	349
Définition des procédures de traitement	351
Exécution de l'application	352
En résumé	354
26. Une première approche des contrôles personnalisés	355
Le but à atteindre	355
Avant de commencer	356
Création et recensement du composant	356
Installation du composant	361
Utilisation du composant dhLabel	362
Exécution de l'application	363
En résumé	363



27. Plus loin avec les contrôles personnalisés	365
Le but à atteindre	365
Avant de commencer	366
Création et recensement du composant	367
Installation du composant	371
Utilisation du composant Horloge	372
Exécution de l'application	373
En résumé	373
28. Implémenter un système d'aide	375
Avant de commencer	376
Qu'est-ce que l'application Help Workshop ?	377
Première étape :	
Création du fichier des rubriques	386
Deuxième étape : Création du projet d'aide	390
Troisième étape : Compilation du projet d'aide	392
Intégration du fichier d'aide dans l'application	396
En résumé	401
29. Client HTTP	403
Avant de commencer	404
Un client HTTP élémentaire	404
Mise en place de l'application	405
Définition des procédures de traitement	406
Exécution de l'application	408
En résumé	410
30. Les services Web	411
Ce que vous devez savoir	411
Utiliser un service Web existant	412
Implémenter un service Web	424
Consommation du service DitBonjour	431
En résumé	437

Table des matières



31. Applications IntraWeb	439
Avant de commencer	439
Création d'une application IntraWeb	440
Utilisation d'une base de données dans IntraWeb	445
En résumé	453
 Annexe. Les caractères spéciaux	 455
 Index	 457