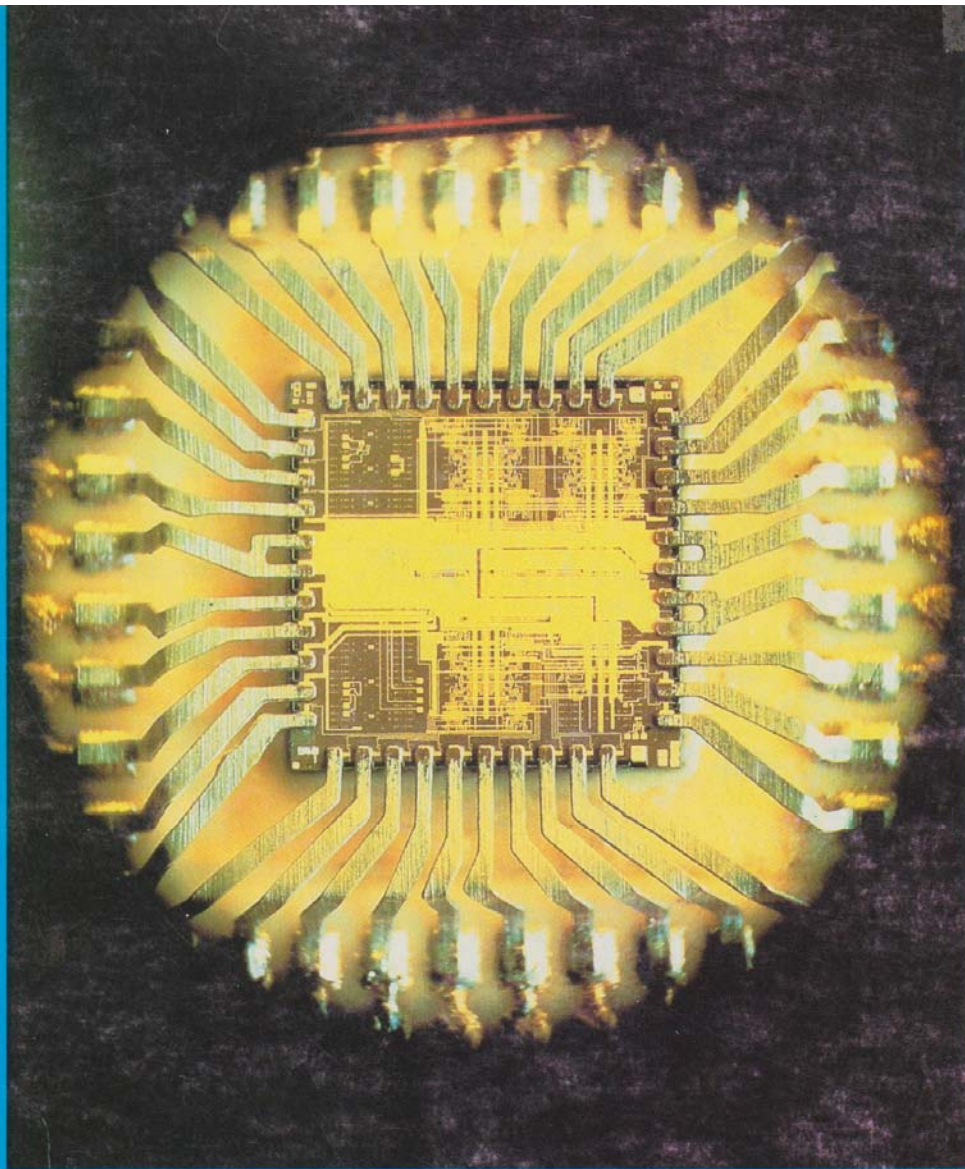




SUPER UTILISATEUR

MS - DOS

2ème édition

Lionel FOURNIOUX

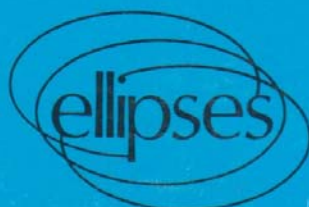


TABLE DES MATIÈRES

1. GÉNÉRALITÉS	13
1.1. Présentation	13
1.2. Historique	13
1.3. Évolution des micro-ordinateurs (PC) chez IBM	15
1.4. Différentes versions de MS/PC-DOS	17
1.5. La compatibilité	22
1.6. Évolution de la micro et de la notion de compatibilité	26
2. ARCHITECTURE INTERNE D'UN MICRO-ORDINATEUR	31
2.1. Le micro-ordinateur	31
2.2. Présentation du microprocesseur	33
2.3. Caractéristiques du 8086	38
2.4. La segmentation	39
2.5. Architecture interne du microprocesseur	41
2.6. Principe de fonctionnement du microprocesseur	44
2.7. Annexes : architecture interne du 80186 et 80286	47
2.8. Évolutions des microprocesseurs	49
3. FICHIERS et RÉPERTOIRES	51
3.1. Noms de fichiers	51
3.2. Unités logiques	53
3.3. Répertoires	54
3.4. Commandes utilisées avec les sous-répertoires	55
4. REDIRECTIONS, TUBES, FILTRES	59
4.1. Redirections	59
4.2. Commande de concaténation	59
4.3. Filtres	59
4.4. Exemples	60
5. SYSTÈME D'EXPLOITATION	63
5.1. Généralités	63
5.2. Composantes du système d'exploitation MS-DOS	63
5.3. Chargement et constitution de MS-DOS	64
5.4. Structure interne de la mémoire	70
5.5. Fonctions des vecteurs d'interruptions	73
5.6. Appel des fonctions DOS de l'INT 21h	74
5.7. Interruptions BIOS particulières	76
5.8. Appel des interruptions	82
6. FICHIERS DE COMMANDE	85
6.1. Généralités	85
6.2. Création d'un fichier lot	85
6.3. Lancement d'un fichier lot	86
6.4. Constitution d'un fichier lot	87
6.5. Exemple d'application	93
6.6. Un fichier particulier : AUTOEXEC.BAT	97

7. ÉTUDE DES SUPPORTS D'INFORMATIONS	99
7.1. Présentation physique des supports	99
7.2. Organisation logique des informations	106
7.3. Gestion des sous-répertoires sous MS-DOS	121
7.4. Utilitaire de manipulation de secteurs : PCTOOLS	123
7.5. Protection des logiciels	124
8. CONFIG.SYS	127
8.1. Définition	127
8.2. Commandes	127
8.3. Création de disques virtuels	132
9. GESTIONNAIRE D'ÉCRAN ANSI.SYS	135
9.1. Généralités	135
9.2. Programmation et réaffectation des touches du clavier	136
9.3. Mouvements du curseur	138
9.4. Changement des fonctions graphiques	139
9.5. Exemple d'application	140
10. PROGICIELS	141
10.1. Présentation	141
10.2. Traitement de texte	141
10.3. Grapheurs	144
10.4. Gestionnaire de fichiers et de base de données	147
10.5. Tableurs	149
10.6. Logiciels intégrés	152
10.7. Utilitaires	154
10.8. Passage de fichiers entre progiciels	161
11. IMPRIMANTES	163
11.1. Imprimantes parallèles	163
11.2. Imprimantes séries	165
11.3. Configuration des imprimantes	169
11.4. Imprimante MANNESMAN TALLY MT 290	171
11.5. Imprimante MICROLINE 192/193 (OKI)	174
11.6. Imprimante BULL L12	176
12. INSTALLATION DU MICRO-ORDINATEUR ET CONSEILS	179
12.1. Installation d'un micro-ordinateur	179
12.2. Utilisation des touches de fonctions sous MS-DOS	180
12.3. Mise à jour de la date	181
12.4. Appel d'une commande DOS à partir de BASIC	182
12.5. Passage clavier AZERTY-QWERTY	182
13. RÉSEAUX LOCAUX SUR MICRO-ORDINATEUR	183
13.1. Généralités	183
13.2. Principes de transmission	184
13.3. Supports de transmission	185
13.4. Structure du réseau	186
13.5. Méthodes d'accès	187
13.6. Principe de fonctionnement du réseau local	189
13.7. Différents types de réseaux	190
13.8. Exemple d'un réseau local : GOUPIL NET	191

14. MÉMOIRES OPTIQUES	193
14.1. Généralités	193
14.2. Différents types de produits	194
14.3. Installation du Disque Optique Numérique (DON)	195
14.4. Exemple : les commandes du DON	195
15. VIRUS	197
15.1 Généralités	197
15.2 Constitution d'un programme virus	198
15.3 Déroulement des étapes	199
15.4 Implantation du virus dans le programme	200
15.5 Différents type de virus	202
15.6 Anti-virus	203
15.7 Remèdes	205
15.8 Serveur de détection	206
15.9 Infection du micro	207
16. MÉMOIRE	211
16.1 Organisation de la mémoire	211
16.2 Principaux drivers utilisés	218
16.3 Utilisation de la mémoire	220
17. WINDOWS 3	223
17.1 Présentation	223
17.2 Installation	224
17.3 Lancement de WINDOWS 3	226
17.4 Quelques notions	227
17.5 Différents groupes sous WINDOWS	229
17.6 Installation d'une application	235
17.7 Installation d'une imprimante	237
17.8 Impression des écrans	239
17.9 Optimisation de WINDOWS	241
Annexe A Commandes MS-DOS	243
Annexe B Exemple de programme de développement d'applications	245
Annexe C Encodage des touches du clavier	249
Annexe D Jeu de caractères graphiques pour tracés d'encadrement	250
Annexe E Codes de contrôle ASCII et équivalence clavier	252
Annexe F Codes ASCII spéciaux (touches spéciales)	253
Annexe G Jeu de caractères ASCII	254