

Le champion

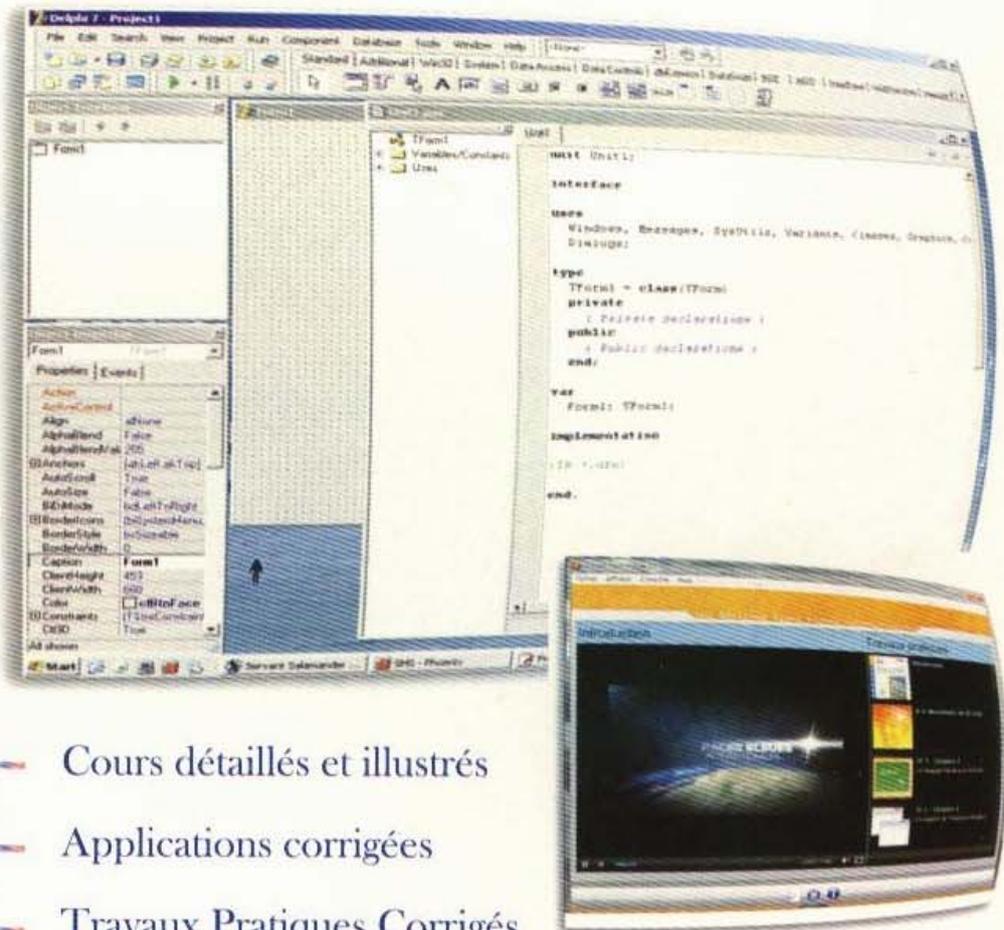


Pages
Bleues

MC. BELAID

Programmation Delphi

Formation multimédia



- Cours détaillés et illustrés
- Applications corrigées
- Travaux Pratiques Corrigés
- CD Rom Multimédia

Table des matières

Introduction	08
Chapitre 1 : A la découverte de DELPHI	13
I. L'environnement de développement Delphi (EDI)	14
1. <i>Les menus et les barres d'outils</i>	16
2. <i>La palette des composants</i>	18
3. <i>L'inspecteur d'objets</i>	18
4. <i>Le concepteur de fiche</i>	19
5. <i>L'éditeur de code</i>	19
6. <i>L'explorateur de code</i>	20
7. <i>L'arborescence des objets</i>	20
8. <i>Le référentiel d'objets</i>	21
II. Exploiter les éléments de l'EDI	22
1. <i>Comment utiliser les composants de la palette ?</i>	22
2. <i>Comment attribuer les propriétés aux composants ?</i>	23
3. <i>Comment attribuer un événement à un composant ?</i>	26
⇒ <i>Présentation Vidéo sur CD</i>	33
Chapitre 2 : Mon premier projet avec DELPHI	35
1. <i>Etapes d'un projet Delphi</i>	36

Chapitre 3 : Le langage Pascal pour DELPHI 49

1. Forme générale d'un programme Delphi 51

2. Eléments du langage Pascal 53

3. Type de données simples 59

4. Les types de données structurées 74

5. Les Structures de contrôles 78

6. Pascal objet pour Delphi 88

⇒ *Travaux Pratiques* 91

Chapitre 4 : Conception de l'interface utilisateur 93

1. Eléments d'une interface utilisateur 94

2. Création des fenêtres 95

3. La création de menus 102

4. Construction d'une barre d'outils 109

5. Création d'une barre d'état 117

⇒ *Travaux Pratiques* 120

Chapitre 5 : Le Graphisme 123

1. Les composants Graphiques de Delphi 124

2. L'objet canevas 126

3. Utilisation des crayons, des pinceaux et des polices 130

4. Exemples d'application 132

→ *Evaluation* 141

Chapitre 6 : Le multimédia avec DELPHI 143

1. Le composant animation TAnimate 144

2. Le composant TMediaPlayer 147

3. Exemple d'application 149

→ *Travaux Pratiques* 153

Chapitre 7 : Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 155

1. Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 156

2. Composants de base pour les bases de données (BDE) 158

3. Etape de création d'une base de données avec Delphi 162

4. Exploitation d'une base de données par programme 176

5. SQL et Delphi 188

6. Création des états avec Delphi 193

→ *Travaux Pratiques* 198

Chapitre 8 : Les bases de données sous réseaux avec DELPHI 199

1. Types de bases de données 200

2. Exemple d'une application à niveau unique 201

3. Exemple d'une application multi niveaux	210
Solutions des Applications	219
→ TP 1 : <i>Le langage Pascal pour Delphi</i>	220
→ TP 2 : <i>Conception de l'interface utilisateur</i>	223
→ TP 3 : <i>Le Graphisme</i>	229
→ TP 4 : <i>Le multimédia avec Delphi</i>	236
→ TP 5 : <i>Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE</i>	240
A propos du CD-ROM	245
Bibliographie	247