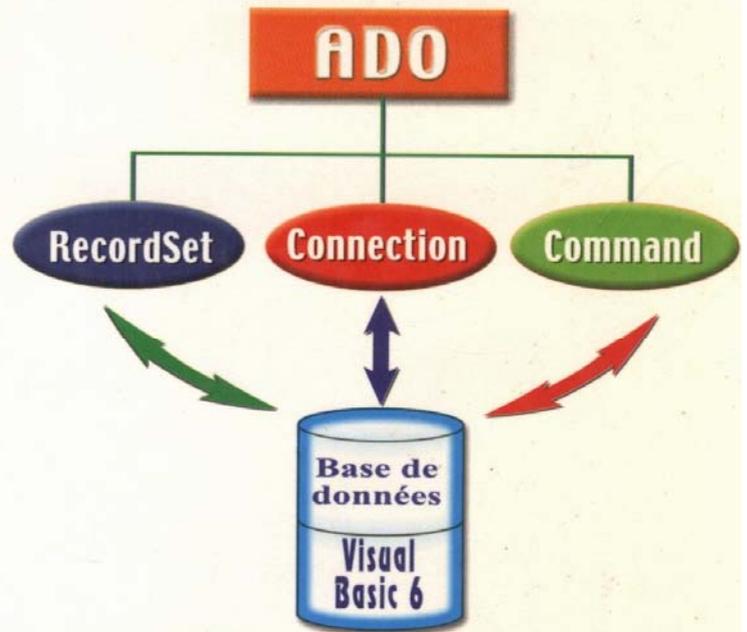


Programmer les Bases de Données  
avec

# Visual Basic 6



Six (06) leçons concises

Six (06) ateliers d'application

Etude de cas de Gestion

■ Université

■ Formation Professionnelle

■ Grand Public

Manuels  
de l'Étudiant

# Sommaire

<b>☛ Généralités</b>	<b>07</b>
I- Concepts relatifs aux bases de données	07
1- C'est quoi une base de données ?	07
2- C'est quoi une table ?	07
3- C'est quoi un enregistrement, un champ ?	08
4- C'est quoi une clé ?	08
5- C'est quoi une requête ?	09
6- C'est quoi un SGBD ?	09
7- C'est quoi un SGBD relationnel ?	10
8- C'est quoi une requête ?	10
9- C'est quoi SQL ?	11
II- Conception d'une base de données	12
<b>☛ Dossier d'application</b>	<b>13</b>
<b>☛ Leçon 1 : Créer une base de données avec Visual Basic 6</b>	<b>19</b>
1- Le gestionnaire de données	20
2- Créer une nouvelle base de données	21
3- Créer les tables de la base de données	23
4- Créer des relations entre les tables	27
5- Charger des données dans la base de données	29
<b>Atelier 1 : Créer la base de données « GestionEtudiants »</b>	<b>33</b>
<b>Introduction à l'accès aux bases de données Avec Visual Basic</b>	<b>43</b>
<b>☛ Leçon 2 : Accès aux bases de données</b>	<b>47</b>
I- Accès aux bases de données en utilisant le Contrôle Adodc	48
1- Le contrôle Adodc et les contrôles dépendants	48
2- Pour ajouter le contrôle Adodc à la boîte à outils	50

3- Accéder à une base de données en utilisant le contrôle Adodc	51
II- Accès aux bases de données par l'utilisation de l'Assistant Feuilles de données	60
1- Pour installer l'Assistant Feuilles de données	60
2- Comment utiliser L'Assistant Feuille de données pour créer une feuille de données ?	61
<b>Atelier 2 : Accéder à la base de données « GestionEtudiants »</b>	<b>73</b>
Introduction au modèle d'objet ADO et ses composants	85
<b>Leçon 3 : Manipulation sur une base de données</b>	<b>89</b>
1- Adodc et l'objet Recordset ?	90
2- Manipulation des données en utilisant le RecordSet	93
a) L'enregistrement en cours	93
b) La navigation	95
c) La Modification	96
d) L'Ajout	97
e) Actualisation	98
f) La suppression	98
g) La Recherche	99
h) Le Filtrage	101
i) Le Tri	102
<b>Atelier 3 : Manipulation sur la base de données « GestionEtudiants »</b>	<b>103</b>
<b>Leçon 4 : La programmation avancée des bases de données</b>	<b>119</b>
1- La connexion à une source de données	120
2- La lecture d'enregistrements d'une source de données	124
2.1) La lecture d'enregistrements à l'aide d'un objet RecordSet	124
2.2) La lecture d'enregistrements via un objet Command	127
3- Naviguer entre les enregistrements avec l'objet RecordSet	131
4- Modification des enregistrements d'un Recordset	138

<b>Atelier 4 : Programmer la base de données «GestionEtudiants»</b>	<b>143</b>
<b>☞ Leçon 5 : Utilisation de l'environnement de données pour accéder aux données</b>	<b>151</b>
1- Comment ajouter le concepteur Data Environment à votre projet ?	<b>153</b>
2- Comment créer une connexion vers une base de données ?	<b>155</b>
3- Comment visualiser la structure d'une base de données ?	<b>157</b>
4- Comment afficher les données sur une Feuille ?	<b>169</b>
<b>Atelier 5 : Créer une application qui interroge la base de données « GestionEtudiants »</b>	<b>173</b>
<b>☞ Leçon 6 : Génération d'états à l'aide du concepteur Data Report</b>	<b>197</b>
1- Création d'un état	<b>200</b>
2- Affichage de l'état de données comme objet de démarrage	<b>202</b>
<b>Atelier 6 : Générer des états à partir de la base de données « GestionEtudiants »</b>	<b>205</b>
<b>☞ Etude de cas : Gestion des stocks et facturation</b>	<b>219</b>
<b>☞ Bibliographie</b>	<b>241</b>