

٢٥ (٥٢) - ١ H.P.



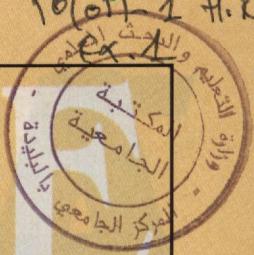
SMM

ÉCOLE : TOUS LES LOGICIELS POUR RÉUSSIR



COMPRENDRE
LA TÉLÉMATIQUE

SOMMAIRE



SCIENCE & VIE MICRO



_____ **18** _____
S.V.M. ACTUALITÉS

_____ **36** _____
ENQUÊTE
École : les logiciels pour réussir
Notre avis sur 160 programmes

_____ **60** _____
ESSAI COMPLET
Hewlett-Packard HP 110
Un portable de poids



_____ **75** _____
ESSAIS FLASH
Laser 310, Wren, Amstrad CPC 464, Panasonic RLH 7000 W

_____ **82** _____
REPORTAGE
Les habits neufs de l'informatique
L'ordinateur et les créateurs de mode

_____ **95** _____
CAHIER DES PROGRAMMES
Les cordons de la bourse, Cherchez l'anagramme

_____ **116** _____
DOSSIER
Choisir son réseau local
Une sélection de 15 solutions, et tout sur leur fonctionnement

_____ **128** _____
MAGAZINE
QWERTY sur la touche ?
Le clavier Marsan à l'assaut de l'absurde

_____ **136** _____
LES RENDEZ-VOUS
DU PROCESSEUR MICRO
Comprendre la télématique
Les principes de la communication entre ordinateurs à la portée de tous (1^{re} partie)

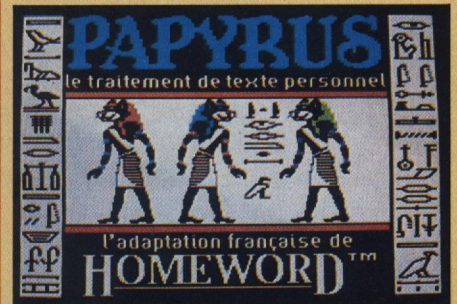
_____ **145** _____
LE JEU DU MOIS
Sorcellerie II



_____ **152** _____
MICHRONIQUE
Les mots secrets de la micro
Ce qu'on vous a toujours caché sur l'informatique

_____ **156** _____
LOGICIELS PROFESSIONNELS
CX Macbase, Integrated 7, Caissor, K-Man, Océan Base, Flashcalc

_____ **167** _____
FAMILIAUX/ÉDUCATIFS
Papyrus, Vox, Vidéotex, Supercode, Forth et assembleur Thomson, 3D Mover



_____ **174** _____
PETITES ANNONCES

_____ **180** _____
CLUB S.V.M.
Trucs sur Apple et Smart Cable

_____ **182** _____
S.V.M. PRATIQUE
Le bulletin d'abonnement est en page 176.