

TOUT SAVOIR SUR

l'ordinateur

ET SES PÉRIPHÉRIQUES

L'INFORMATIQUE

A LA PORTÉE DE TOUS

PC



**EDC
OMEGA**

**BEN ABDESSELAM. D
BEN CHOUIEKH. M**

Sommaire

Chapitre 1 : Notions fondamentales

1 - Généralités	11
2 - Configuration de base d'un ordinateur	12
3 - L'unité centrale	13
3.1 - Description de la face avant	15
3.2 - Description de la face arrière	17
4 - Le clavier	18
5 - Le moniteur	23
5.1 - Description de la face avant	23
5.2 - Description de la face arrière	25
6 - La souris	25
6.1 - La souris mécanique	26
6.2 - La souris optique	27
6.3 - Techniques de base d'utilisation de la souris	28
7 - Les imprimantes	28
7.1 - Généralités	28
7.2 - Les imprimantes matricielles	30
7.3 - Les imprimantes à jet d'encre	32
7.4 - Les imprimantes laser	33
7.5 - Imprimantes à transfert et à sublimation thermiques	35

Chapitre 2 : L'électronique des ordinateurs

1 - Généralités	36
2 - Organisation interne de l'unité centrale	37
2.1 - La carte mère	37
2.1.1 - Le microprocesseur	39
2.1.2 - Le coprocesseur	42
2.1.3 - L'overdrive	43
2.1.4 - Les mémoires	43
2.1.5 - Les connecteurs d'extension	46
2.1.6 - Le contrôleur de bus	50
2.1.7 - Le contrôleur de clavier	50
2.1.8 - L'horloge système	51
2.1.9 - Les micro-interrupteurs et les jumpers	51
2.2 - La carte contrôleur	52
2.3 - La carte graphique	54
2.4 - Le disque dur	56
2.5 - Le lecteur de disquettes	58
2.6 - L'alimentation	61

Chapitre 3 : Notions de MS DOS

Chapitre 3 : Notions de MS DOS

1 - Généralités	63
2 - Notions de base	64
2.1 - Les fichiers	64
2.2 - Les répertoires	65
2.3 - Les unités magnétiques	66

3 - Les commandes de base	67
3.1 - Les commandes simples	67
3.2 - Les commandes disque	79
3.3 - Les commandes avancées	85

Chapitre 4 : Notions de windows 3.1

1 - Généralités	91
2 - Organisation des programmes	92
2.1 - Les icônes	92
2.1.1 - Ouverture d'un groupe	93
2.1.2 - Lancement d'une application	94
2.2 - Les fenêtres	94
2.2.1 - Différents types de fenêtres	95
2.2.2 - Déplacement d'une fenêtre	96
2.2.3 - Changement des dimensions d'une fenêtre	97
2.2.4 - Agrandissement d'une fenêtre	97
2.2.5 - Réduction d'une fenêtre	97
2.2.6 - Fermeture d'une fenêtre	98
2.2.7 - Activation d'une fenêtre	98
2.3 - Les menus	99
2.3.1 - Ouverture d'un menu	99
2.3.2 - Sélection d'une commande	100
2.3.3 - Différents types de commandes	100
2.3.4 - Fermeture d'un menu	100
2.3.5 - Les boîtes de dialogue	101
2.3.6 - Le menu système	102
3 - Organisation et gestion des disques et des fichiers	103
3.1 - Sélection d'un lecteur	104
3.2 - Sélection d'un répertoire	105
3.3 - Sélection de fichiers	105
3.4 - Copie de répertoires et de fichiers	106
3.5 - Déplacement de répertoires et de fichiers	107
3.6 - Suppression de répertoires et de fichiers	108
3.7 - Renommer un répertoire ou un fichier	108
3.8 - Ouvrir un fichier	109
3.9 - Création d'un répertoire	109
3.10 - Recherche de fichiers	110
3.11 - Impression de documents	111
3.12 - Formatage de disquettes	111
3.13 - Copie d'une disquette	112
3.14 - Création d'une disquette système	112
4 - La configuration du matériel	113
4.1 - Spécification des paramètres internationaux	113
4.2 - Installation et suppression des imprimantes	114
4.3 - Les polices de caractères	117

Chapitre 5 : Les périphériques

1 - Les onduleurs	120
1.1 - Généralités	120
1.2 - Principe de fonctionnement	121

1.2.1 - Constitution	121
1.2.2 - Fonctionnement	121
1.3 - Classification des onduleurs	122
1.3.1 - La puissance	123
1.3.2 - La technologie	123
2 - Les réseaux	124
2.1 - Généralités	124
2.2 - Les réseaux locaux	124
2.2.1 - L'architecture des réseaux locaux	126
2.2.2 - Le support de transmission	128
2.2.3 - La technique de transmission	129
2.3 - Les réseaux étendus	130
2.4 - Utilisation des réseaux	130
2.4.1 - Partage des ressources	131
2.4.2 - Les échanges de données	131
2.4.3 - La messagerie électronique	132
3 - Les lecteurs de CD ROM	133
3.1 - Généralités	133
3.2 - Description de la face avant	134
3.3 - Description de la face arrière	135
3.4 - Caractéristiques des lecteurs de CD ROM	136
3.5 - Normalisation des disques laser	137
3.5.1 - La norme ISO 9660	137
3.5.2 - La norme CD ROM XA	137
3.5.3 - La norme CD PHOTO	137
3.5.4 - Les normes CD MPC 1 et 2	137
3.5.5 - La norme vidéo numérique MPEG 2	138
3.6 - Les CD ROM enregistrables	138
3.7 - Les CD effaçables	138
4 - Les cartes sonores	139
4.1 - Généralités	139
4.2 - Constitution d'une carte son	139
4.3 - Les ports d'entrée/sortie	141
5 - Les scanners	142
5.1 - Généralités	142
5.2 - Principe de fonctionnement	142
5.3 - Caractéristiques	142
5.3.1 - Le codage des couleurs	143
5.3.2 - La résolution	143
5.4 - Différents types de scanners	144
5.4.1 - Le scanner à main	144
5.4.2 - Le scanner à plat	144
5.4.3 - Le scanner à défilement	144
5.4.4 - Le scanner mobile	145
6 - Les modems	146
6.1 - Généralités	146
6.2 - Caractéristiques	146
6.2.1 - La vitesse de transmission	146
6.2.2 - Le protocole de transmission	147
6.2.3 - Le protocole de correction d'erreurs	147
6.2.4 - Le protocole de compression de données	147
6.2.5 - Le protocole HAYES	147

7 - Les outils de sauvegarde de données	148
7.1 - Généralités	148
7.2 - Le disque dur amovible	148
7.3 - Le streamer	149
7.4 - Le disque magnéto-optique (DMO)	149
8 - Périphériques divers	150
8.1 - La manette de jeu	150
8.1.1 - Les manettes numériques	150
8.1.2 - Les manettes analogiques	150
8.2 - La tablette graphique	151
8.3 - La table traçante	151
8.4 - La carte radio FM	152
8.5 - La carte d'acquisition vidéo	152
8.6 - La carte encodeur TV	152
8.7 - La carte tuner TV	153
8.8 - Les appareils photonumériques	153

Chapitre 6 : Les applications logicielles

1 - Le traitement de texte	154
1.1 - Généralités	154
1.2 - Les principales fonctions d'un traitement de texte	155
1.2.1 - La saisie	155
1.2.2 - La fonction Copier/Coller	155
1.2.3 - La mise en forme de caractères	155
1.2.4 - La mise en forme de paragraphes	155
1.2.5 - L'impression	156
1.2.6 - La sauvegarde automatique	156
1.2.7 - Les En-tête/Pied de page/Notes de bas de page	156
1.2.8 - Les tableaux et les graphiques	157
1.2.9 - L'affichage	157
1.2.10 - La correction automatique d'orthographe et de grammaire	157
1.2.11 - Les formats de documents	157
1.2.12 - Les fonctions avancées	158
2 - Les tableurs	160
3 - Les systèmes de gestion de bases de données (S.G.D.B)	162
3.1 - Définition d'une base de données	162
3.2 - Généralités sur les systèmes de gestion des bases de données	163
4 - La publication assistée par ordinateur	165
5 - Le dessin assisté par ordinateur	167
5.1 - Généralités	167
5.2 - Le dessin et les images en points	167
5.3 - Le dessin vectoriel	168
5.4 - Description d'un logiciel de D.A.O	169
5.5 - Utilisation de la D.A.O	169
6 - La conception assistée par ordinateur	171
7 - L'enseignement assisté par ordinateur	173
8 - Les virus et les antivirus	174
8.1 - Les virus	174
8.2 - Les antivirus	175