

LE MAGAZINE INTERNATIONAL DE LA VILLE

URBANISME

Janvier - février 1997 - N° 292

Réseau

Alain Lipietz / Les ponts habités
Les villes de garnison / La rue

Sommaire

janvier-février 1997 - N° 292

Abonnement P. 4

Collection, où trouver **URBANISME** ?

Agenda P. 5

Expositions, rencontres et colloques, concours

L'invité P. 6

Alain Lipietz

Magazine P. 14

Adieu l'armée

par Catherine Clemenceau et Isabelle Ferré-Lemaire p.14

Le patrimoine de l'armée à Metz

par Anne-Michèle Donnet p.18

De la voirie à la rue : pour « habiter le temps »

par Jean-Loup Gourdon p.20

Les ponts habités

par Jean Dethier p.26

D'un pont l'autre

par Pierre Moreau p.35

Équipement ou gestion du territoire ?

par Savignac p.36

Les schémas d'aménagement urbain (1988-1994)

par Alain Motte p.38

Ile-de-France : les enjeux des transports

par Vincent Piron p.41

Théâtre forum : demandez le programme !

par Yves Guerre p.46

Dossier : Réseau P. 48

Ouverture par Thierry Paquot p.48

Enquête sur la recherche

par André Bruston p.49

Paris, New York et le World Wide Web

Entretien avec William J. Mitchell p.54

La cité virtuelle

(à propos de l'ouvrage de William J. Mitchell, *City of bits*)

par Thierry Paquot p.56

Le global : une chance pour le local

par Yves Gassot p.58

Le réseau : mythe et réalité

par Chantal de Gournay p.61

Le cyberphalanstère

par Thierry Paquot p.66

Télécommunications, de l'instance dans la distance

par Pierre-Alain Mercier p.68

Le logement en l'an 2010

par Michel Conan p.71

Les téléports

Entretien avec Michel Henry p.77

Le jardin virtuel

par Philippe Quéau p.80

États-Unis : quartiers déconnectés

par Isabelle Groc p.84

De l'urbanisme à l'urbanistique

par Claude Soiroit p.86

La ville imaginaire

par André-Clément Decouflé p.88

Librairie P. 89

En vitrine p.89

Vient de paraître p.90

À signaler p.93

Reçus à la revue p.96

par Thierry Paquot

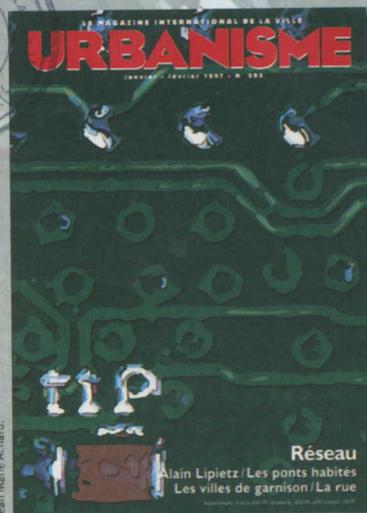
URBANISME

Les dossiers à venir

L'architecte et l'urbaniste
(mars/avril)

Maîtrise d'ouvrage complexe
(mai/juin)

Patrimoine et tourisme
(juillet/août)



Jean-Marie Achar.

« L'anthrope devra savoir qu'il ne représente rien et qu'il prescrit une manière de vivre plus qu'une théorie philosophico-scientifique. Il devra perpétuellement inventer, s'inventer, se réinventer, créer sans crier à la création, brouiller les pistes et les cartes du cybernanthrope, le décevoir et le surprendre. Pour vaincre et même pour engager la bataille, il ne peut d'abord que valoriser ses imperfections : déséquilibre, troubles, oublis, lacunes, excès et défauts de conscience, dérèglements, désirs, passion, ironie. Il le sait déjà. Il sera toujours battu sur le plan de la logique, de la perfection technique, de la rigueur formelle, des fonctions et des structures. [...] Il vaincra par le Style. »

Henri Lefebvre,

Vers le cybernanthrope (1967),
éditions Gonthier-Denoël, 1971.