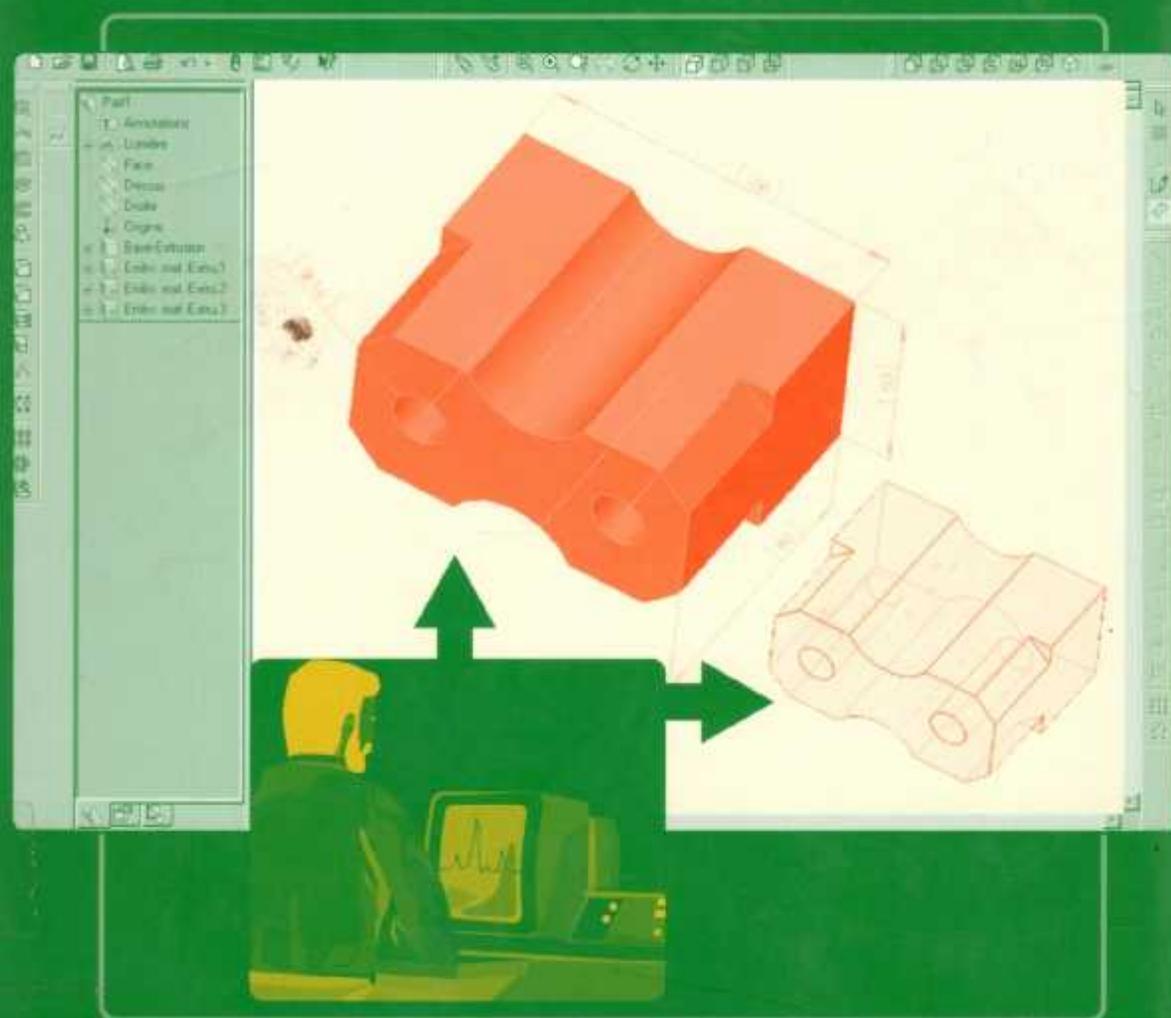


Claude Hazard

André Ricordeau

Claude Corbet

MÉTHODE ACTIVE DE DESSIN TECHNIQUE




CASTEILLA

Avant-propos

Les élèves assistant à des cours de dessin technique sont constamment confrontés à la répétition de difficultés qu'ils doivent surmonter ou à des erreurs à ne pas commettre. Nous constatons que de trop nombreux élèves trébuchent sur des notions élémentaires de dessin et renouvellent des fautes identiques d'un exercice à l'autre et cela malgré les interventions systématiques et les conseils des professeurs.

La règle veut que le professeur rende aux élèves leurs dessins techniques corrigés et annotés ce qui permet un compte rendu collectif des difficultés rencontrées et les moyens d'y remédier.

Dans l'ouvrage, une volonté consiste à faire participer l'élève à la correction en lui faisant corriger lui-même les fautes qu'il a commises et qui sont signalées par son professeur.

Dans l'organisation de son enseignement, le professeur réservera donc une part de son temps destinée à cette auto-correction et pratiquera ensuite des sondages systématiques et répétés pour vérifier que les corrections ont bien été effectuées.

Cette manière d'opérer est une solution pédagogique qui conduit à développer l'autonomie et à faciliter les nouvelles acquisitions des élèves, en les faisant progresser et en les rendant acteurs de leur formation.

Les auteurs

I.S.B.N. : 978.2.7135.2399.1

Toute reproduction, même partielle, de cet ouvrage est interdite. Une copie ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, photographie, photocopie, microfilm, bande magnétique, disque ou autre, constitue une contrefaçon passible des peines prévues par la loi du 11 Mars 1957 sur la protection des droits d'auteurs.

© ÉDITIONS CASTEILLA - 2003 - 9, rue Michael Faraday - 78184 - SAINT QUENTIN EN YVELINES

FG - FORMES GÉOMÉTRIQUES

Alésage conique.....	14
Alésage cylindrique.....	14
Arbre conique.....	14
Arbre cylindrique.....	14
Arrondi - congé.....	14
Bossage.....	14
Chambrage.....	15
Collerette.....	15
Collet.....	15
Dégagement.....	15
Épaulement.....	15
Embase.....	15
Évidement.....	16
Ergot.....	16
Entaille.....	16
Fraisure.....	16
Gorge.....	16
Goutte de suif.....	16
Lamage.....	17
Mépiat.....	17
Mortaise.....	17
Nervure.....	17
Positionnement centrage.....	17
Positionnement goupillage.....	17
Queue d'aronde.....	18
Rainure.....	18
Rainure de clavette.....	18
Tenon.....	18
Téton.....	18
Trou.....	18
Trou ovalisé.....	19
Trou taraudé.....	19
Tige filetée.....	19
Saignées.....	19
Vé.....	19
Segment d'arrêt.....	19

L - LECTURE DE DESSIN

Dessin d'ensemble d'un outillage.....	20
Perspectives.....	21
L1 - Perspective cavalière.....	22
1/1 Caractéristiques.....	22
1/2 Angle des fuyantes-rapport de réduction.....	22
1/3 Perspective d'un parallélépipède rectangle.....	23
1/4 Perspective cavalière d'une pièce avec entaille.....	23
1/5 Perspective cavalière d'un cylindre.....	24
1/6 Perspective cavalière d'un cercle méthode simple.....	24
1/7 Perspective cavalière d'un cercle méthode des 12 points.....	24

1/8 Perspective 1/4 enlevé.....	25
1/9 Cotation d'une perspective.....	25
1/10 Aide au tracé d'une perspective cavalière.....	25
L2 - Perspective axonométrique isométrique.....	26
2/1 Caractéristiques d'une perspective.....	26
2/2 Perspective d'un parallélépipède rectangle.....	26
2/3 Échelle de réduction des fuyantes.....	27
2/4 Tracé des cercles en perspective.....	27
2/5 Orientation des axes.....	27
2/6 Longueur des axes.....	27
2/7 Valeurs des rayons des arcs de cercles.....	27
2/8 Aide au tracé.....	28
L3 - Les projections.....	29
3/1 Méthode de projection du premier dièdre.....	29
3/2 Constatations.....	30
3/3 Exécution du dessin.....	30
3/4 Correspondance des vues.....	31
3/5 Méthodes des flèches repérées.....	32
L4 - Cas exceptionnel.....	33
L5 - Pièces moulées.....	33
L6 - Intersections de fonderie.....	33
L7 - Arêtes fictives.....	34
L8 - Intersections de cylindres.....	34
L9 - Surfaces situées en arrière.....	35
L10 - Contours apparents.....	35
L11 - Méthodes.....	36
L12 - Échelles.....	36
L13 - Vue oblique.....	36
L14 - 1/2 vue.....	37
L15 - Vue interrompue.....	37
L16 - Vue déplacée par translation.....	37
L17 - Positions extrêmes.....	38
L18 - Vue locale.....	38
L19 - Contours éliminés par façonnage.....	38
L20 - Pièce voisine.....	39
L21 - Demi rabattement.....	39
L22 - Pièce mécano-soudée.....	40
L23 - Utilisation de l'informatique.....	41
23/1 Modélisation.....	41
23/2 Primitives de construction.....	41
23/3 Présentation du logiciel SOLIDWORKS.....	42
23/4 Utilisation du logiciel.....	44
23/5 Réalisation d'un dessin.....	45

C - COUPES

Méthodes de représentation.....	47
C1 - Les hachures.....	49

TM TABLE DES MATIÈRES

C2 - Coupe simple	50
C3 - Les hachures ne coupent jamais un trait fort	50
C4 - Les hachures ne s'arrêtent jamais sur un trait interrompu	50
C5 - Pièces à ne jamais couper	51
C6 - Nervures en coupe	51
C7 - Demi-coupe	51
C8 - Coupe locale	52
C9 - Coupe brisée à plans sécants	52
C10 - Coupe brisée à plans parallèles	53
C11 - Détails situés en avant	53
C12 - Détails régulièrement répartis	53
C13 - Section rabattue	55
C14 - Section sortie	55
C15 - Sens des flèches	56
C16 - Place des lettres majuscules	56
C17 - Coupes et sections successives	56

D - DÉSIGNATION

D1 - Vis d'assemblage	57
D2 - Boulons	57
D3 - Écrous et rondelles	57
D4 - Vis de pression	57
D5 - Goujons	57
D6 - Clavettes	57
D7 - Goupilles	57
D8 - Rivets	57
D9 - Éléments divers	57
D10 - Désignation des métaux	58
10/1 Les fontes	58
10/2 Les aciers	59-60-61
10/3 L'aluminium et alliages	62
10/4 Alliages de cuivre	63
10/5 Alliages de zinc	63
D11/1 Matières plastiques	64
11/2 Thermoplastiques	65
11/3 Thermodurcissables	66
11/4 Composites	66
11/5 Vulgarisation	67

E - ÉCRITURE

E1 - Hauteur nominale d'écriture	68
E2 - Désignation de l'écriture	68
E3 - Largeurs des majuscules	68
E4 - Largeurs des traits	68
E5 - Espacements - interlignes	69
E6 - Pas de mélange majuscules minuscules	69
E7 - Accents	69
E8 - Forme des caractères	70
E9 - Hauteur des chiffres	70
E10 - Forme des chiffres	70
E11 - Écriture en mécanique	71

F - FILETAGES

F1 - Diamètre nominal	72
F2 - Arrêt du taraudage	73
F3 - Hachures et filetage	73
F4 - Fond d'un trou borgne	73
F5 - Trou taraudé vu en bout	73
F6 - Arrêt du filetage	73
F7 - Bout de vis	74
F8 - Tige filetée vue en bout	74
F9 - Dégagements d'outil	74
F10 - Tige filetée dans trou taraudé	74
F11 - Représentation du fond des filets	74
F12 - Trou taraudé : représentation - cotation	75
F13 - Cotation du diamètre nominal	75
F14 - Filetages à gauche	75
F15 - Filet trapézoïdal	76
F16 - Écrou H - Tracé rapide	76
F17 - Vis H - Première vue	76
F18 - Rainure sur trois vues	77
F19 - Détails	77
F20 - Principaux profils de filets	78
20/1 Filet métrique ISO	78
20/2 Filet trapézoïdal	78
20/3 Filet « Gaz »	79
20/4 Filet rond	80
20/5 Filet dissymétrique	80

M - COTATION

M1 - Dessin des flèches	81
M2 - Les chiffres de cote	81
M3 - Flèche et angle du dessin	81
M4 - Pas de chiffre à cheval	81
M5 - Ligne de cote verticale	81
M6 - Ligne de cote inclinée	82
M7 - Cotes d'angles	82
M8 - Pas de cote trop près de dessin	82
M9 - Les lignes de cote ne doivent pas se couper	82
M10 - Sortir les cotes du dessin	82
M11 - Ne pas répéter les cotes	82
M12 - Ne pas inscrire de cotes inutiles	82
M13 - Cote courte - cote longue	82
M14 - Grouper les cotes sur vue caractéristique	83
M15 - Coter à l'endroit où le détail est apparent	89
M16 - Cotation des chanfreins	83
M17 - Rainures de clavette	89
M18 - Cotation des diamètres	84
M19 - Cotation des rayons	84
M20 - Cotation d'une fraisure	84
M21 - Pente et conicité	85
M22 - Méthodes de cotation	85
M23 - Cotation des surfaces coniques	87

TABLE DES MATIÈRES **TM**

INT4 - Intersection cône/plan – Plan parallèle à l'axe du cône	219	INT14 - Intersection de congés cylindriques – Rayons R1 et R2 égaux	224
INT5 - Intersections cône/plan.....	220	INT15 - Nervure tangente.....	224
INT6 - Intersections cylindre/cylindre Recherche des points extrêmes	220	INT16 - Le tore.....	225
INT7 - Intersection cylindre/cylindre Recherche des points intermédiaires.....	221	INT17 - Intersection congé torique avec congé cylindre – cas 1	225
INT8 - Intersection cylindre/cylindre Diamètres égaux	221	INT18 - Intersection congé torique/plan cas 2.....	226
INT9 - Intersection cône/sphère – cylindre/sphère.....	222	INT19 - Intersection congé torique/plan cas 3.....	226
INT10 - Intersection sphère/plan	222	INT20 - Intersection congé torique/ plan Tête de bielle.....	227
INT11 - Exemple : chape	222	INT21 - Intersection de trous pour tampons tangents	227
INT12 - Intersection de congés cylindriques – Recherche des points extrêmes	223	INT22 - Projections d'un cercle	228
INT13 - Intersection de congés cylindriques – Recherche des points intermédiaires.....	223	INT23 - Rainure obtenue avec une fraise deux tailles	229
		INT24 - Rainure obtenue avec une fraise disque.....	229