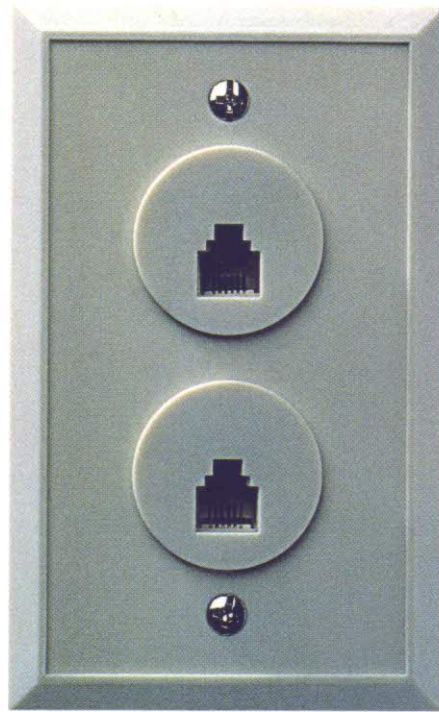


INTERNET

LES FONDAMENTAUX



John R. Levine, Carol Baroudi

Traduction de Etienne Cazin

Table des matières

Chapitre 1 : Communautés virtuelles : du Minitel à l'Internet	3
Un piratage visionnaire : Gretel, la première messagerie conviviale	4
Expériences d'amitié (Comment j'ai rencontré mon associé sur Minitel il y a 10 ans)....	10
Le coup de foudre numérique (quelques expériences personnelles)	12
Apprendre par osmose	14
Les BBS (Bulletin Board Systems).....	16
Le Net – Un petit village grand comme la Terre.....	17
IRC, the « International Relationship Center »	20
Conversations et rencontres sur le courrier électronique	25
Demain sur Internet ?	28
Le guide de survie et de succès des romances télématiques.....	29
Première conclusion	29
Mise à jour	30
Chapitre 2 : La culture et le folklore Internet.....	33
La culture du Net	33
Une galerie de portraits	37
Conclusion	51
Chapitre 3 : Usenet.....	53
Qu'est-ce que Usenet ?	53
Ce que Usenet n'est pas	53
Ce qu'est Usenet	56
Qu'est-ce que Usenet ? – un autre point de vue.....	59
Ce qu'est Usenet	64
Interview de Henry Spencer : les news Usenet et C news.....	67
Chapitre 4 : Le commerce sur Internet.....	79
Les opérations marketing sur Internet	79
Les opérateurs de services commerciaux	82
S'adapter aux normes culturelles du Net.....	84
Pas de publicité sur Internet	85
Tactiques marketing acceptables.....	87
Ce qu'il faut faire	88
Ce qu'il ne faut pas faire	91
Rendez à l'Internet ce qu'il vous donne.....	92
Possibilités techniques et logistiques	94

L'argent sur Internet	95
Livres et périodiques	97
Documents en ligne	97
Listes de discussion	98
Newsgroups Usenet	98
Index et listes World Wide Web	99
Sites World Wide Web	99
Sites Gopher	101
Le marché Usenet : conseils pour vendre et acheter en ligne	102
Que proposer, que rechercher sur le Net ?	102
Qui commerce sur Usenet ?	103
Si vous êtes vendeur	104
Si vous êtes acheteur	105
Conclure un marché	106
Usenet, les messageries électroniques et la loi	108
Les messageries électroniques	108
Problèmes de censure	109
Usenet et le Premier Amendement de la Constitution américaine	110
La responsabilité des auteurs	112
Vers une nouvelle norme	112
Conclusion	113
Chapitre 5 : Confidentialité et sécurité sur Internet	115
Le sens commun et la cryptographie	115
Le choix d'un plan de sécurité	119
Quelle technique de chiffrement utiliser ?	130
Authentification et signatures digitales	142
Dix conseils pour le chiffrement	153
La signature des messages	155
Comment obtenir PGP ?	155
Considérations légales	162
Des réflexions sur les firewalls	163
Pourquoi un firewall ?	164
Les choix de configuration	164
Les niveaux de menace	165
Les éléments constitutants d'un firewall	166
Autres outils liés aux firewalls	174
Références	176
L'utilisation des firewalls sur Internet	176
Ce qu'un firewall peut éviter	176
Ce qu'un firewall ne peut éviter	177
Comment élaborer un firewall ?	177
Les serveurs proxy	178
Outils de filtrage de paquets bon marché	178
Livres sur les firewalls	181
Informations en ligne	181

Chapitre 6 : L'accès à l'Internet pour les personnes souffrant d'infirmités	183
L'accès aux ordinateurs	184
L'avenir de l'accès Internet pour les personnes souffrant d'infirmités	193
Les personnes handicapées et l'e-mail	194
Vendeurs et produits	194
Livres	196
Sources d'information générales	201
Autres sources d'informations	201
Salons, conférences et organisations	202
Chapitre 7 : Les smileys	209
Qu'est-ce qu'un smiley ?	209
Pourquoi utiliser des smileys ?	209
Combien existe-t-il de smileys ?	210
Comment utiliser les smileys comme signes de ponctuation ?	210
Chapitre 8 : DNS, le système de noms de domaine	217
Introduction au DNS	217
Les fichiers de données named	235
Le fichier cache	240
Le fichier loopback	241
Enregistrements de ressources des fichiers de données named	242
Maintenance et problèmes	246
Divers	250
Fiche d'enregistrement de nom de domaine	253
Liste des RFC concernant le système de noms de domaine	257
Lectures ou ressources complémentaires	258
Chapitre 9 : Connecter son système UNIX à l'Internet	261
Types de connexion	261
Le débogage	266
La sécurité	272
Chapitre 10 : Relier son réseau d'organisation à l'Internet	275
Se connecter à l'Internet	276
L'enregistrement d'un nom de domaine	277
La configuration d'un serveur Internet	280
La connexion d'un réseau local à l'Internet.	283
Conclusion	295
Chapitre 11 : La maintenance des réseaux importants	297
Gestion centralisée ou gestion distribuée ?	297
Questions subsidiaires	298
Les secrets de la maintenance des réseaux importants	305

Chapitre 16 : OS/2 Warp et l'Internet	397
OS/2 Warp, qu'est-ce que c'est ?	397
L'installation de Warp	398
L'enregistrement à IBM Global Network	399
Les applications Internet Connection	402
Ressources Internet pour les utilisateurs d'OS/2 Warp	411
Quelques applications complémentaires pour Internet Connection	412
Les opérateurs Internet autres qu'IBM	413
L'utilisation d'Internet Connection avec une carte réseau	414
Chapitre 17 : Signature, finger et en-tête d'organisation, des moyens de reconnaissance sur l'Internet.....	419
La signature automatique : instructions UNIX de base	419
Testez votre signature	421
La gestion du fichier de signature avec quelques programmes spécifiques.....	421
Des problèmes ?	427
Finger : instructions UNIX de base	427
Avec quoi remplir la signature et les fichiers finger ?	432
L'en-tête d'organisation	435
Dernières mises à jour	437
Chapitre 18 : L'Internet par e-mail	439
Les listes de diffusion	439
Généralités sur les serveurs de courrier	444
Chapitre 19 : La gestion des caractères non-anglais dans les applications Internet	455
La transmission des caractères	457
Les terminaux ISO 6937/2	458
L'adaptation de certaines applications	461
Chapitre 20 : Comment trouver ce qu'on cherche sur le Net.....	467
URL et instructions propres aux recherches en ligne	467
Les stratégies de recherche sur l'Internet	469
Les types d'accès	471
Les types de source	472
Les outils d'accès	474
Les différentes stratégies possibles	476
Conclusions	480
Comment trouver des ressources sur l'Internet ?	481
Les outils de recherche	481
Serpenter sur le Web	485
La recherche par type d'organisation et par localisation géographique	489
Les bibliothèques	491
Guides, listes et publications	494
Utiliser les listes de diffusion pour trouver de l'information	495

Quelques services de recherche	498
Médecine et santé	500
Informations juridiques	502
Divers	505
Quelques adresses intéressantes pour commencer des recherches.....	511
Les meilleurs sites Gopher	511
Les meilleurs sites Web.....	514
Chapitre 21 : La maîtrise de l'IRC	517
L'univers impitoyable de l'« Internet Relay Chat ».....	517
Les risques de l'imprudence	517
Une introduction à l'IRC	518
Fouiner sur l'IRC.....	520
La configuration de CTCP	521
Noms réels et noms IRC.....	521
Les réglages d'IRCII	527
L'efficacité de la DCC.....	533
Scripts IRC pour ordinateurs personnels	534
Attention aux robots !.....	535
Où trouver des scripts IRC ?	536
Chapitre 22 : A l'assaut du World Wide Web.....	539
Introduction	539
Le HTML	540
Le HTML de base	541
Conseils pour l'écriture d'un document HTML	549
Fonctionnalités utiles.....	553
Un guide pour les serveurs HTTP	555
En cas de problème	565
Créer son propre serveur ou utiliser celui d'un autre ?.....	567
Devenir interactif sur le Web	569
Configurer des formulaires en HTML.....	571
Autres références.....	577
La gestion des résultats d'un formulaire.....	577
Les image maps	579
Les textes en ligne sur l'Internet.....	580
Livres, archives texte, et outils de navigation Gopher.....	584
Conclusions	593
Chapitre 23 : Les secrets de Gopher	595
Quelques astuces de Gopher.....	595
Gopher et Gopher+.....	595
Engins de recherche Gopher.....	602
Un survol des clients Gopher	610
Que faut-il exiger d'un client Gopher ?.....	612
Quel client Gopher utiliser ?	614

Pour rechercher dans les Gophers : Veronica	628
Jughead et autres outils de recherche locale.....	630
L'avenir de Gopher.....	631
GN : Web et Gopher sur un même serveur	631
Comment obtenir GN.....	636
Chapitre 24 : Utiliser WAIS.....	637
L'origine de WAIS	637
Le protocole de WAIS	637
Les clients WAIS	638
Les distributions WAIS.....	650
L'indexation WAIS.....	653
Les serveurs WAIS	659
WAIS demain.....	665
Informations sur WAIS	666
Chapitre 25 : La gestion du courrier	669
Pine	669
Le filtrage du courrier	686
Le traitement automatique du courrier avec mailagent	704
Les répondeurs automatiques	711
Chapitre 26 : Les news	725
Usenet, trucs et astuces	725
Les bases de nn	736
L'utilisation de trn, le lecteur de news par thread	748
trn, trucs et astuces	764
Le courrier et les lecteurs de news offline.....	778
Chapitre 27 : Maman, regarde, je suis fournisseur Internet !	797
Pour commencer	797
La connexion à l'Internet	800
Services de base	802
Autres considérations	808
Remarques de conclusion.....	809
Contacts utiles	809
Chapitre 28 : Devenir un fournisseur Internet en Europe.....	813
Les infrastructures nationales d'information	813
L'organisation de l'Internet en Europe	816
La fourniture de services.....	824
L'Internet en Europe, demain	829
Conclusions.....	831
Chapitre 29 : Faire tourner un serveur Gopher	833
Gopher, qu'est-ce que c'est ?	833
Gopher+ (exemple de fonctionnalité)	836

Monter un serveur Gopher	837
La gestion du serveur	841
Le support utilisateur	846
Chapitre 30 : Faire tourner un serveur WWW sous Windows	849
Introduction	849
Petit guide d'écriture en HTML	852
Sujets avancés	853
Références	860
L'avenir du WWW	861
Chapitre 31 : Toutes les applications WinSock	865
Chat/IRC/Communications personnelles	866
Packages commerciaux de démonstration	870
Outils de diagnostic	874
Recherche et transfert de fichiers	875
Fingers	880
Jeux (MUD)	882
Jeux (autres)	885
Gopher	886
Clients de recherche d'hôtes (host lookup)	889
Hyper-G	891
Le mail	892
Mail et News	897
Divers	901
Divers non-WinSock	907
Clients NFS	912
Clients Ph	913
Ping	914
Programmes de numérotation téléphonique	915
Telnet	917
TCP/IP	923
Synchronisateurs d'horloge	923
WAIS	926
Whois	928
Arpenteurs World Wide Web	929
Clients X.500 (DUA)	935
Informations complémentaires	937
Chapitre 32 : Les applications Macintosh pour l'Internet	947
Connecter son Mac à l'Internet	948
Les logiciels Mac pour Internet	948
Index	963