

Djamel GAID

Bien Débuter dans l'Informatique



Djamel GAID

AVANT-PROPOS

Cet ouvrage est la synthèse de plusieurs années d'expérience dans la formation. L'auteur a eu à diriger des dizaines de stages de formation en informatique.

De par son expérience, il a décidé d'organiser ses cours selon le plan établi dans ce document. La difficulté pour un professeur, dans ce type de formation, est de rendre les messages à faire passer en précisant.

Une première intention serait de décomposer les stages d'initiation par étapes, mais, dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.

En fait, dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant. Les étudiants ont de suite une bonne idée de ce qu'ils veulent et ils ne veulent pas attendre.

Il est donc difficile de faire passer les messages en précisant. Dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.

BIEN DEBUTER DANS L' INFORMATIQUE

Il est donc difficile de faire passer les messages en précisant. Dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.

Il est donc difficile de faire passer les messages en précisant. Dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.

Il est donc difficile de faire passer les messages en précisant. Dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.

Il est donc difficile de faire passer les messages en précisant. Dans ce type de formation, il est difficile de faire passer les messages en précisant.



Sommaire

QUATRIEME PARTIE: LANGAGES, PROGRAMMATION & APPLICATIONS SPECIALISEES

Avant - Propos	3
----------------------	---

Règles d'écriture & abréviations	5
--	---

PREMIERE PARTIE : NOTIONS FONDAMENTALES9

I Définitions	11
---------------------	----

II Rôle & Historique	15
----------------------------	----

III Classification	27
--------------------------	----

IV Présentation sommaire de l' ordinateur	31
---	----

Résumé	37
--------------	----

DEUXIEME PARTIE : STRUCTURE D' UN ORDINATEUR...39

I L'Unité Centrale	41
--------------------------	----

II Les Unités Périphériques	51
-----------------------------------	----

III Architecture du micro.	59
---------------------------------	----

IV Communications à l'intérieur de l' UC	69
--	----

V Représentation interne des informations	73
---	----

VI Fonctionnement	87
-------------------------	----

Synthèse	89
----------------	----

TROISIEME PARTIE : SOFTWARE91

I Survol du Software	93
----------------------------	----

II Système d'exploitation	103
---------------------------------	-----

III Le MS-DOS	109
---------------------	-----

IV Windows	131
------------------	-----

Tests	141
-------------	-----

QUATRIEME PARTIE: LANGAGES, PROGRAMMATION & APPLICATIONS SPECIALISEES 145

I Algorithmique	147
II Langages	153
III Bureautique	161
V CAO	167
VI Informatique Médicale	171

L' INFORMATISATION ET LES METIERS DE L'INFORMATIQUE 175

ANNEXES 183

Caractères Spéciaux	185
Liste des les commandes MS-DOS	187
Index / Glossaire	189
Lexique	211
Noms propres	215
Bibliographie	217