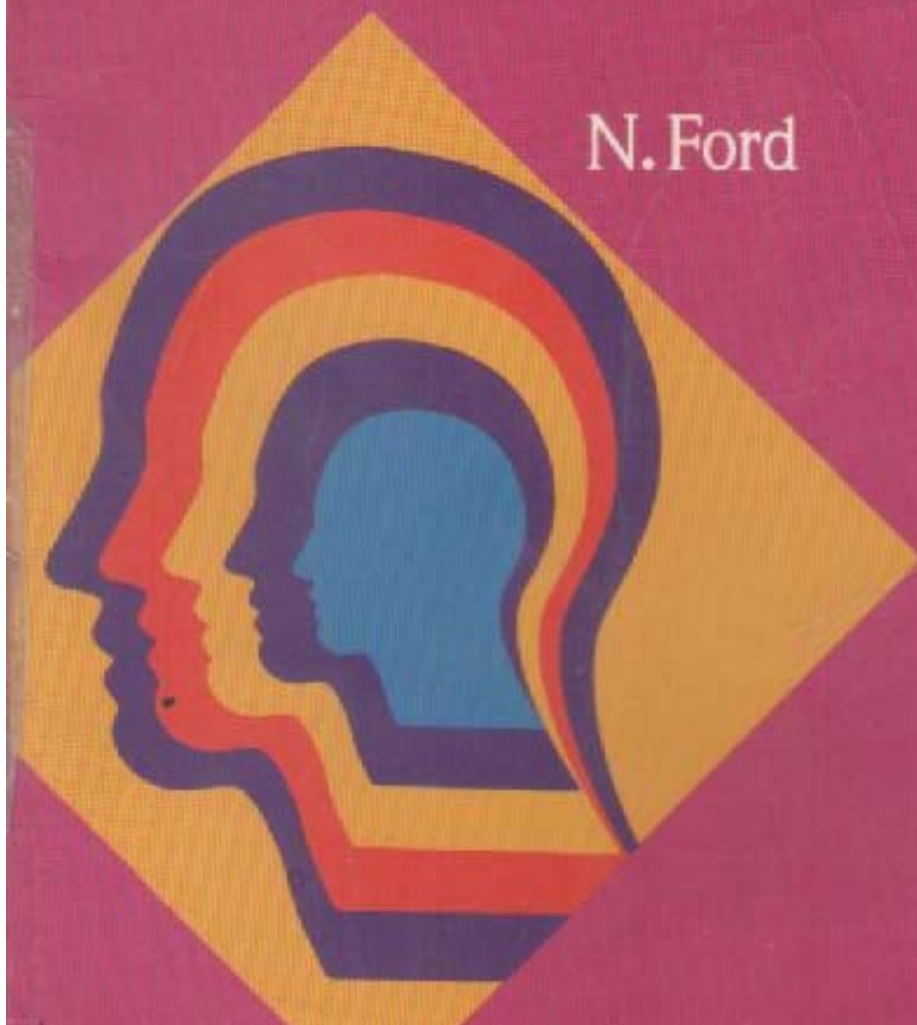


Programmer en PROLOG

N. Ford



DUNOD

informatique

- 005-3-1

2-005-3-1

Est

Programmer en PROLOG



NIGEL FORD
Université de Sheffield, Royaume-Uni

Traduction de
BERNARD LOUBIÈRES
Ingénieur ECP

DUNOD
informatique

Table des matières

Préface	1
1. Introduction	3
Programmer logiquement	3
L'apprentissage de Prolog	5
L'acquisition des connaissances	7
Section A — Première vitesse	11
2. Les entrées-sorties	13
3. Énoncés (faits), requêtes et variables	15
4. « Et », « ou » et les « variables muettes »	26
5. Les règles	33
6. Les retours en arrière	41
7. La coupure	47
8. Les listes	53
9. Les chaînes	60
Section B — Deuxième vitesse	63
10. La récursion	65
11. Applications de la récursion	92
Section C — Troisième vitesse	111
12. Introduction	113
13. Identifications et instanciations complexes	114
14. Structures de données complexes	124
15. Combinaisons de procédures	143
16. Un exemple : ELIZA	154
17. Un exemple : les tours de Hanoï	165
18. Les opérateurs	175

PROGRAMMER EN PROLOG

Section D — Sous le capot	183
19. Utilisation du mode trace	185
Section E — En prise	199
20. Introduction	201
21. L'approche stratégique	204
22. Solution des exercices	211
Section F — Des programmes pour s'entraîner	213
23. Recherche d'informations	215
24. Recherches systématiques	217
25. Edition de nomenclatures	219
26. Diagnostic	221
27. Traduction	225
28. Défense	228
29. Règles grammaticales	236
Section G — La logique sous Prolog	241
30. La logique sous Prolog	243
Références	251
Bibliographie et enseignement Prolog	253
Appendice A. Prédicats prédéfinis	255
Appendice B. Code ASCII	273
Appendice C. Comment démarrer Prolog.2	275
Index	281