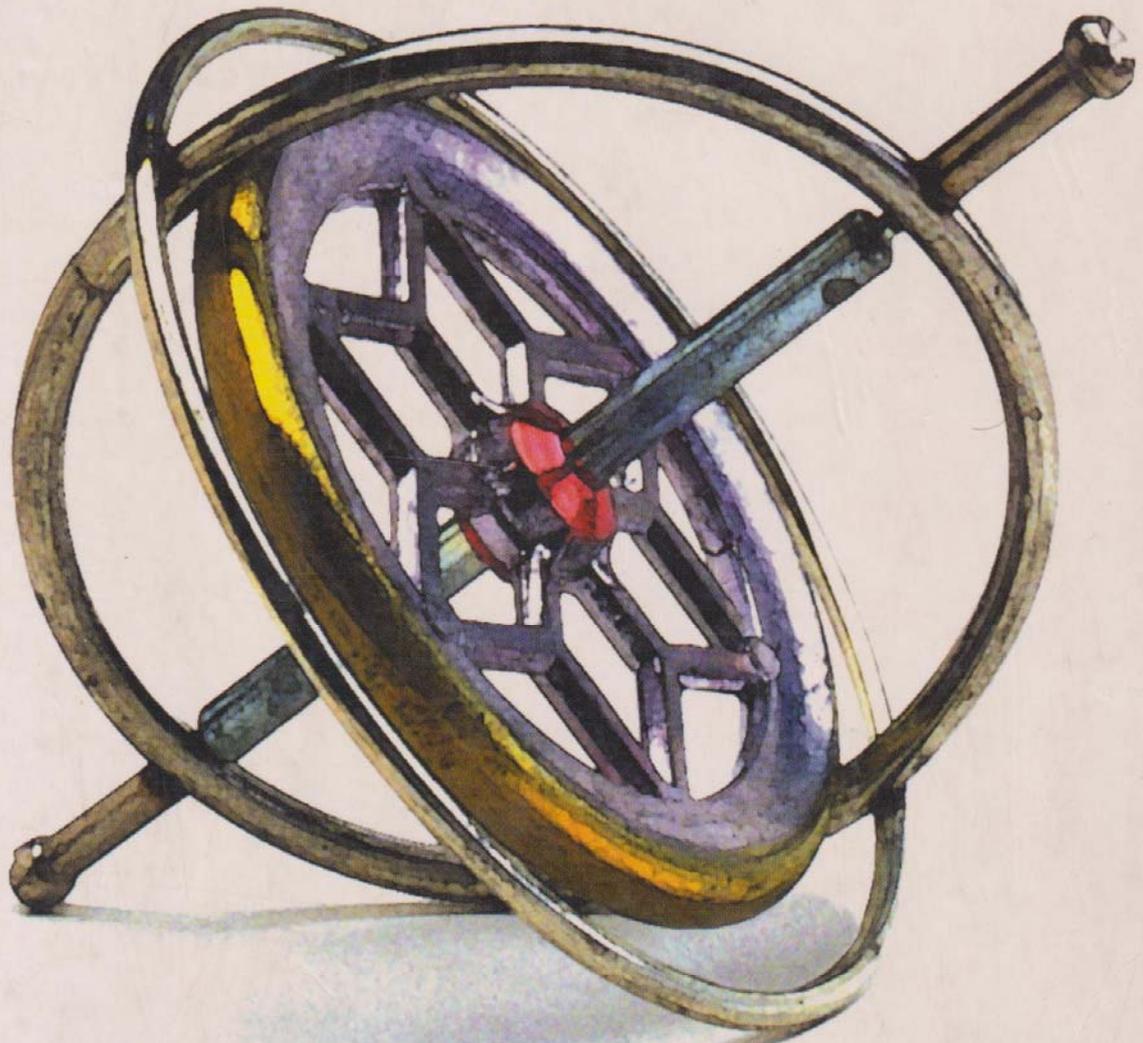


*Programmation
réseau avec*

JAVA™

*2^e édition
en français
Couvre Java 2, JDK 1.2 et 1.3*



*Elliotte Rusty Harold
Traduction de Noëlle Caël
et Raymond Debonne*

O'REILLY®

Elliote Rusty HAROLD

Programmation réseau avec Java

Traduction de Raymond DEBONNE

Éditions O'REILLY

18 rue Séguier

75006 Paris

FRANCE

france@oreilly.com

<http://www.oreilly.fr>

O'REILLY®

Cambridge • Cologne • Farnham • Paris • Pékin • Sebastopol • Taipei • Tokyo

Table des matières

Préface	xiii
À propos de la seconde édition.....	xiv
Organisation du livre.....	xv
Prérequis.....	xviii
Versions de Java.....	xviii
Sécurité.....	xx
À propos des exemples.....	xx
Conventions typographiques.....	xxi
Commentaires et remarques.....	xxii
Remerciements.....	xxiv
1. Java pour le programmeur réseau ?	1
De l'intérêt des programmes réseau.....	1
Mais attendez, il y a mieux !.....	18
2. Fondements du réseau	19
Réseaux informatiques.....	19
Couches d'un réseau.....	21
IP, TCP et UDP.....	26
L'Internet.....	29
Le modèle client-serveur.....	33
Standards de l'Internet.....	35
3. Concepts essentiels du Web	45
URI.....	45
HTML, SGML et XML.....	51
HTTP.....	53
MIME.....	57
CGI.....	63
Applets et sécurité.....	65

4. Entrées/Sorties en Java (Java I/O)	69
Streams de sortie (OutputStream).....	69
Streams d'entrée (InputStream)	73
Streams de filtre	77
Streams caractères (Readers, Writers).....	92
5. Threads (programmation multitâches)	107
Exécution de threads	109
Renvoyer des informations provenant d'un thread.....	113
Synchronisation	125
Interblocage	131
Ordonnancement des threads.....	132
Pool de threads	145
6. Recherche d'adresses internet	151
DNS et adresses IP	151
La classe InetAddress	153
Programmes utiles	165
7. Acquérir des données grâce aux URL	177
La classe URL	177
Les classes URLEncoder et URLDecoder	200
Communiquer avec des CGI et des Servlets à travers GET	204
Accéder à des sites protégés par mot de passe	208
8. HTML et Swing	217
HTML sur composants.....	217
JEditorPane	219
Analyse de HTML.....	228
9. Les méthodes réseau de java.applet.Applet	247
Télécharger des données grâce à la classe java.applet.Applet	247
L'interface ImageObserver	255
La classe MediaTracker	259
Méthodes de réseau de java.applet.AppletContext.....	274
10. Sockets client	279
Rôle des sockets.....	279
Étude des protocoles avec Telnet.....	280
La classe Socket	282
Exceptions liées aux sockets	304
Programmes utiles	304

11. Sockets côté serveur	323
La classe <code>ServerSocket</code>	323
Exemples de serveurs.....	336
12. Sockets sécurisés	359
Communications sécurisées.....	360
Création de sockets de clients sécurisés	363
Méthodes de la classe <code>SSLSocket</code>	366
Création de sockets de serveurs sécurisés	371
Méthodes de la classe <code>SSLServerSocket</code>	376
13. Datagrammes UDP et sockets	379
Le protocole UDP	379
La classe <code>DatagramPacket</code>	381
La classe <code>DatagramSocket</code>	388
Applications utiles	399
14. Sockets multipoints	413
Le socket multipoint	414
Mise en œuvre des sockets multipoints.....	423
Deux exemples simples	428
15. La classe <code>URLConnection</code>	433
Ouvrir une connexion grâce à <code>URLConnection</code>	434
Lecture de données du serveur	435
Lecture de l'en-tête	437
Configuration de la connexion.....	444
Configuration de l'en-tête MIME d'une requête de client.....	453
Envoi de données au serveur	455
Gestionnaires de contenu	460
Les méthodes d'Object	462
<code>URLConnection</code> et la sécurité.....	462
Reconnaissance des types MIME	462
<code>HttpURLConnection</code>	466
<code>JarURLConnection</code>	480
16. Gestionnaires de protocole	485
Présentation	485
La classe <code>URLStreamHandler</code>	489
Écriture d'un gestionnaire de protocole	496
Exemples, conseils et astuces.....	500
L'interface <code>URLStreamHandlerFactory</code>	508

17. Gestionnaires de contenu	513
Présentation	515
La classe ContentHandler	517
L'interface ContentHandlerFactory	529
Gestionnaire de contenu pour un format d'image : image/x-fits.....	532
18. Invocation de méthodes à distance	545
Présentation de l'API RMI	545
Implémentation.....	550
Chargement de classes à l'exécution	558
Le paquetage java.rmi.....	564
Le paquetage java.rmi.registry	572
Le paquetage java.rmi.server	574
19. L'API JavaMail	579
Présentation	580
Envoyer des e-mails	582
Recevoir des mails.....	592
Authentification par mot de passe	597
Adresses.....	601
La classe URLName	605
La classe Message	608
L'interface Part	619
Messages à plusieurs parties et fichiers joints.....	629
Messages MIME	634
Dossiers.....	636
Index	649