

Le Starter

Michel Pelletier

Programmation **Basic** avec Liberty Basic

- Découvrez le langage Basic
- Installez et configurez Liberty Basic
- Programmez facilement un jeu, une analyse financière ou même une calculatrice



Gratuit ! Un CD-ROM
contenant la version
shareware de Liberty
Basic ainsi que
l'ensemble
des exemples du livre




CAMPUSPRESS

www.campuspress.fr



2-005-468-1

2-005-468-1

Le Starter



Basic

Programmation avec Liberty Basic

Retrouvez
tous nos livres sur
www.campuspress.fr



CAMPUSPRESS

Table des matières

Introduction	1
Le langage Liberty Basic	1
Comment écrire un programme	2
Conventions	5

PARTIE I. PARTIR SUR DE BONNES BASES

Chapitre 1. Introduction au Liberty Basic	9
Installer le langage	9
Tour d'horizon du langage	10
Les types de données manipulées par Liberty Basic	11
<i>Commentaires</i>	11
<i>Constantes</i>	12
<i>Variables</i>	13
<i>Tableaux</i>	15
Chapitre 2. Les instructions élémentaires de Liberty Basic	19
Opérateurs	19
Tests	20
Boucles	20
Débranchements	21
Fonctions mathématiques et de conversion	23
Manipulation des chaînes de caractères	25
Les boîtes de dialogue prédéfinies	26
<i>CONFIRM</i>	26
<i>FILEDIALOG</i>	27
<i>NOTICE</i>	28
<i>PROMPT</i>	29

Chapitre 3. L'interface graphique d'un programme	31
STATICTEXT	31
TEXTBOX	32
TEXTEDITOR	33
BUTTON	35
<i>Première syntaxe</i>	35
<i>Seconde syntaxe</i>	35
BMPBUTTON	37
CHECKBOX	39
GRAPHICBOX	42
GROUPBOX	42
COMBOBOX	43
LISTBOX	48
DisplayWidth et DisplayHeight	51
MENU	52
RADIOBUTTON	53
TITLEBAR	57
WindowWidth et WindowHeight	58

PARTIE II. LES INSTRUCTIONS SPÉCIALISÉES DE LIBERTY BASIC

Chapitre 4. Liberty Basic Multimédia	61
Manipulation du son	61
Manipulation d'images	62
<i>BMPSAVE</i>	62
<i>LOADBMP</i>	62
<i>UNLOADBMP</i>	62
Chapitre 5. Fonctions système	65
CALLDLL	65
CommandLine\$	69
DATE\$()	70
HWND()	70
HBMP()	70
NOMAINWIN	71
Platform\$	71
SCAN	71
STRUCT	71
TIME\$()	74
TRACE	74

Chapitre 6. Gestion de fichiers et de dossiers	77
Manipulation de fichiers et dossiers	77
<i>DefaultDir\$</i>	77
<i>Drive\$</i>	77
<i>FILES</i>	78
<i>KILL</i>	81
<i>MKDIR</i>	81
<i>NAME</i>	81
<i>RMDIR</i>	82
Lecture et écriture de données dans des fichiers	83
<i>OPEN</i>	83
<i>CLOSE</i>	86
<i>EOF</i>	86
<i>LOF</i>	86
<i>PRINT #</i>	87
<i>INPUT #</i>	88
<i>LINE INPUT #</i>	88
<i>FIELD</i>	89
<i>GET</i>	90
<i>GETTRIM</i>	91
<i>PUT</i>	93
Chapitre 7. Communication avec des périphériques	97
<i>PRINT</i>	97
<i>USING()</i>	98
<i>INPUT</i>	99
<i>LINE INPUT</i>	99
<i>LPRINT</i>	100
<i>CURSOR</i>	101
<i>inkey\$</i>	102
<i>INP()</i>	105
<i>OPEN "COMn:"</i>	106
<i>OUT</i>	115
Chapitre 8. Fenêtres et boîtes de dialogue	117
Les fenêtres texte	117
Les fenêtres graphiques	125
Les boîtes de dialogue	138

PARTIE III. PROGRAMMATION

Chapitre 9. Premiers pas en programmation	145
Votre premier programme texte	145
Votre premier programme graphique	147
Un peu plus loin	150
<i>Définition de l'interface</i>	150
<i>Analyse du programme</i>	155
Chapitre 10. Définition d'un système de menus	159
Avant de commencer	159
Le but à atteindre	160
Définition du système de menus	161
Le programme	161
Chapitre 11. Dessiner avec Liberty Basic	167
Chapitre 12. Manipulation de fichiers et de dossiers	181
Chapitre 13. Une horloge à aiguilles	187
Chapitre 14. Liberty Basic parle couramment tableur	193
Chapitre 15. Jouer avec Liberty Basic	211
Chapitre 16. Concepts avancés	225
Le débogueur	225
<i>Les erreurs de saisie</i>	225
<i>Les erreurs de compilation</i>	226
<i>Les erreurs d'exécution</i>	226
<i>Les comportements anormaux</i>	226
Le programme de conception d'interfaces	227
<i>Insertion et paramétrage d'un contrôle</i>	230
<i>Déplacement des contrôles</i>	232
<i>Définition d'un système de menus</i>	233
<i>Enregistrer et réutiliser des fiches</i>	236
<i>Paramétrage de la fenêtre d'exécution</i>	236
<i>Le code source du programme FreeForm</i>	237
Etre informé des évolutions de Liberty Basic	237
Acheter Liberty Basic	237
Diffuser ses programmes Liberty Basic	238

PARTIE IV. ANNEXES

Annexe A. Les instructions de Liberty Basic	243
Annexe B. Le programme FreeForm	249
Index	301