

6



2-005-791-6/1

COURS DE PROGRAMMATION

5-791-611



2-005-791-6/1



manuel pratique de l'informatique

volume 6

TABLE DES MATIERES

	PAGES
INTRODUCTION	5
<u>I - ANALYSE D'UN PROBLEME</u>	7
<u>II - ORDINOGRAMME</u>	10
- FONCTION PRINCIPALE	11
1) Phase de traitement	11
2) Les comparaisons	12
3) Les itérations	13
- EXERCICES	15
<u>III - NOTIONS DE PROGRAMME</u>	17
1°) Forme générale d'une instruction	17
2°) Méthode d'adressage	23
3°) - Adressage direct	26
- Adressage indirect	26
- EXERCICES	29
- Indexation	30
4°) Déroulement des instructions	33

IV - <u>EVOLUTION DE LA PROGRAMMATION</u>	36
1°) LANGAGES SYMBOLIQUES OU AUTOCODES	37
1 - 1 Structure et fonction d'un autocode	38
1 - 2 Diverses instructions d'un autocode	39
a) Les instructions ordinaires	39
b) Les pseudo-instructions	40
c) Les macro-instructions	40
2°) LANGAGES EVOLUES OU LANGAGES EXTERNES	43
CORRIGES DES EXERCICES	47
TEST CONTROLE	52