

2-004-126-1

2-004-126-1

J.M. MARTIN

PREMIERS CONTACTS AVEC L'INFORMATIQUE



H. DESSAIN

AVANT-PROPOS	Page	3
INTRODUCTION — L'INFORMATIQUE, PHÉNOMÈNE QUOTIDIEN		5
CHAPITRE I — PRINCIPES DU TRAITEMENT PAR ORDINATEUR		7
A. Analogie cerveau humain et ordinateur		7
B. Le système de traitement d'informations		10
CHAPITRE II — L'ENREGISTREMENT DE L'INFORMATION		13
A. L'information au niveau de l'ordinateur		13
B. L'information au niveau des périphériques		17
C. L'échange d'informations entre périphériques et l'ordinateur		27
CHAPITRE III — LA PROGRAMMATION		31
A. La conception des programmes		31
B. Les systèmes de programmation		38
C. Les langages de programmation		40
D. Le logiciel		44
CHAPITRE IV — L'ORGANISATION DE L'INFORMATION SUR UN SUPPORT		47
A. La notion de fichier		47
B. Les types de fichiers		49
C. Les organisations de fichiers		51
CHAPITRE V — LES MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE		53
A. L'informatisation d'un problème		53
B. Principaux métiers de l'informatique		54

CHAPITRE VI — QUELQUES NOTIONS COMPLÉMENTAIRES	57
A. La téléinformatique	57
B. Les modes d'exploitation d'un ordinateur	60
C. Les modes de traitement par ordinateur	61
D. La banque des données	63
E. Les systèmes informatiques	63
F. L'informatique industrielle	64
G. La révolution des microprocesseurs: vers l'informatique individuelle	65
H. La bureautique	66
 CONCLUSION	 69
 ANNEXE: EXEMPLE DE PROGRAMME POUR CALCULER UNE MOYENNE	 70
 ÉLÉMENTS DE BIBLIOGRAPHIE	 73
 INDEX	 75