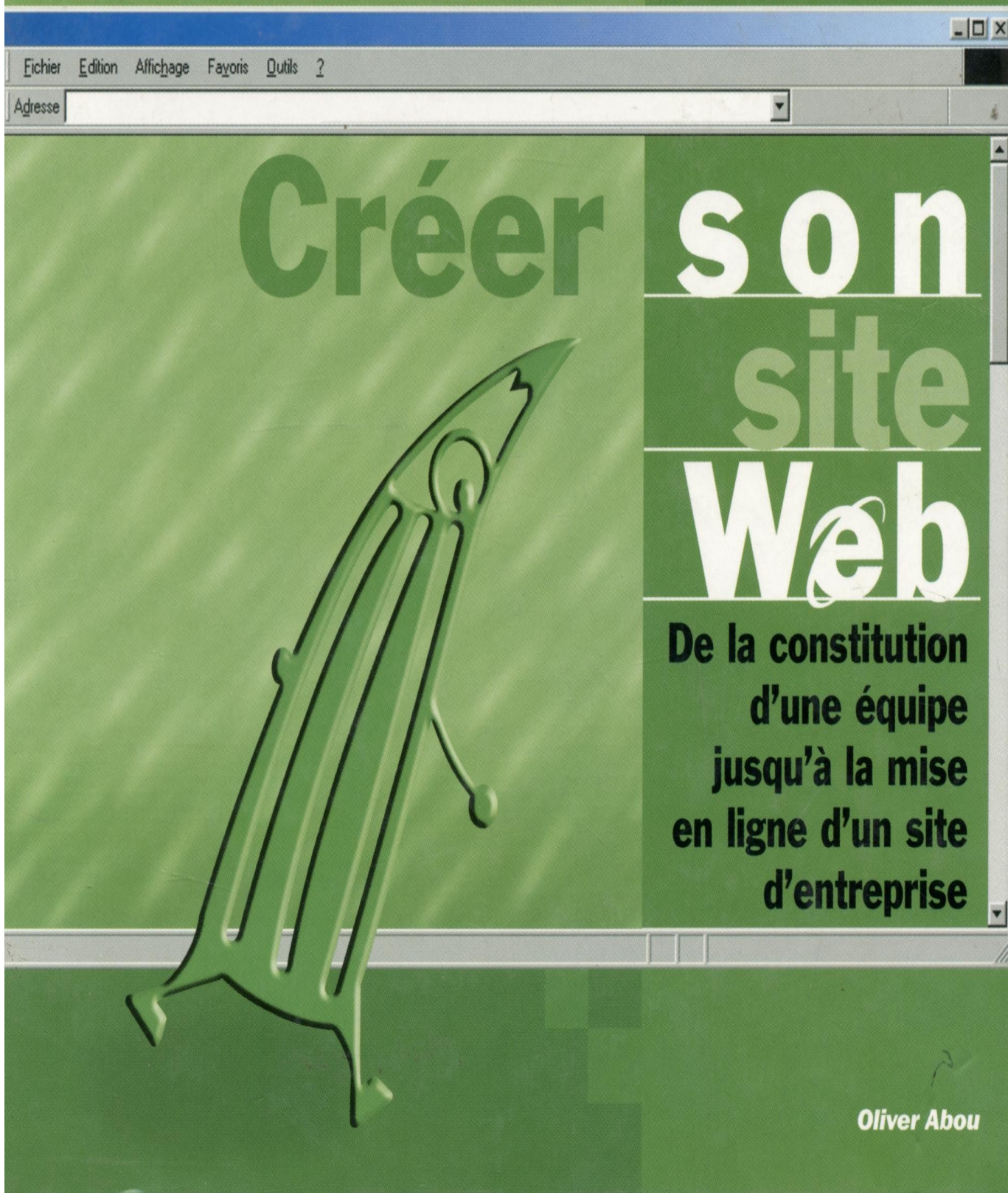




Entreprise et Informatique

Microsoft
Press



Oliver Abou

Introduction	1
--------------------	---

Chapitre 1

Repères basiques pour site Web statique	1
---	---

Le langage HTML, côté cour	4
----------------------------------	---

Petit retour aux sources	5
--------------------------------	---

Du SGML au HTML	7
-----------------------	---

HTML, compatible ou pas ?	9
---------------------------------	---

Le langage HTML, côté jardin	13
------------------------------------	----

Structure d'un document HTML	14
------------------------------------	----

Le texte et ses limites	18
-------------------------------	----

Mise en forme	21
---------------------	----

Des listes de toutes les sortes	30
---------------------------------------	----

Les liens hypertextes : les secrets d'un surf réussi	35
--	----

Les images : à intégrer avec parcimonie	45
---	----

Les tableaux, on ne saurait s'en passer	56
---	----

Des formulaires sur mesure	60
----------------------------------	----

Quelques bons conseils	70
------------------------------	----

Un cache bien utile	72
---------------------------	----

Optimiser les images	72
----------------------------	----

Une version pour tous	74
-----------------------------	----

Et pour finir... ..	76
---------------------	----

Chapitre 2

Pistes pour site Web dynamique	81
Des atouts de poids	83
Gain de temps	86
En savoir plus	90
Les langages de script	94
Le coût	97
Choisir un langage	101
Les SSI	104
En local ou à distance ?	133
Les bases de données	135
Solutions légères	135
Solutions robustes	144
Identifier vos utilisateurs	151
La technique	152
Conception générale	165
Spécifier les objectifs	165
Optimisation du code	167
La sécurité	171

Chapitre 3

Navigation et convivialité	181
Des principes immuables	186
Choisir et acheter un nom de domaine	187
L'arborescence	193
Les indispensables	197
L'ergonomie	223
L'accès aux handicapés	244
La charte graphique	250
Test et validation	261
Newsfam : un revirement bien inspiré	267

Chapitre 4

Les mises à jour	283
Le protocole FTP	285
Les atouts du FTP	287
Les outils FTP	289
Les règles à respecter	293
Autres techniques de mise à jour	296
WebDAV	297
L'interface administrateur	302
Mise à jour en temps réel	306

Chapitre 5

Au-delà du HTML	311
Technologies client et serveur	314
Côté client	314
Côté serveur	319
Le multimédia	322
Le format GIF animé	324
Le son	325
La vidéo	328
Les animations ShockWave	337
Les langages de scripts côté client	342
Les feuilles de style	342
JavaScript, JScript et consorts	344
DHTML	348
Les standards du W3C	351
XML	353
XHTML	357
RDF	357
SVG	358
SMIL	358
Exemple d'applications côté serveur	359
Compteurs et statistiques	361

Créer son site Web

Sondage et vote	363
Moteur de recherche	365
La publicité	367
Communication : forum et chat	369
Les ASP	373
La plate-forme .NET	376
La plate-forme Microsoft .NET	378

Chapitre 6

Les outils de développement	383
UltraEdit	384
HomeSite	388
WebExpert	391
FrontPage 2000	396
GoLive	401
Dreamweaver	407
Dreamweaver Ultradev	410
Visual InterDev	414
Paint Shop Pro	418
Adobe PhotoShop	422

Sommaire

Conclusion 429

Webographie 433

Glossaire 437

Index 463