

**PC  
POCHE**

Bien démarrer  
avec le Guide  
express et  
les applications  
pratiques

# VISUAL BASIC<sup>®</sup> 5

 **Micro**  
Application

Le développement professionnel  
avec Visual Basic<sup>®</sup>  
accessible à tous !

# SOMMAIRE

<b>1.</b>	<b>Guide express - Visual Basic en 10 minutes</b>	<b>9</b>
1.1	Bienvenue sous Visual Basic 5	9
1.2	Lancement de Visual Basic 5	9
1.3	Votre premier projet en Visual Basic : afficher la date et l'heure	12
	Étape 1 : créer l'interface utilisateur	12
	Étape 2 : déterminer les propriétés	17
	Étape 3 : écrire le code du programme	24
	Créer le fichier exécutable	34
<b>2.</b>	<b>Les nombreuses nouveautés de Visual Basic 5</b>	<b>37</b>
2.1	Environnement de développement	37
	Interface utilisateur	37
	Les assistants	40
2.2	Compilateur	43
2.3	ActiveX et Internet	45
	La technologie ActiveX	46
	Connexion Internet	47
2.4	Instructions et contrôles	48
	Contrôles	49
	Extensions du langage	50
<b>3.</b>	<b>L'environnement de développement dans le détail</b>	<b>53</b>
3.1	La fenêtre MDI	53
3.2	La barre de menus	55
	Le menu Fichier	57
	Le menu Edition	64
	Le menu Affichage	69
	Le menu Projet	76
	Le menu Format	80
	Le menu Débogage	83
	Le menu Exécution	87
	Le menu Outils	88
	Le menu Compléments	95
	Le menu Fenêtre	96
	Le menu Aide (?)	97
3.3	Les barres d'outils	101
	La barre d'outils standard	105
	La barre d'outils Edition	109
	La barre d'outils Fenêtre de conception de feuille	110
	La barre d'outils Débogage	112
	La barre d'outils des compléments	114
3.4	La fenêtre Propriétés	115
3.5	L'Explorateur de projets	117
3.6	La fenêtre de code	119
3.7	La fenêtre de conception de feuille	122
3.8	La fenêtre Présentation des feuilles	124
3.9	La palette de couleurs	125
3.10	La boîte à outils	128



3.11	Les autres fenêtres .....	135
<b>4.</b>	<b>Concevoir des feuilles à l'aide de contrôles</b> .....	<b>137</b>
4.1	Les contrôles .....	137
	Les catégories de contrôles .....	137
	Conventions de dénomination des objets .....	138
	Propriété par défaut d'un contrôle .....	143
	Dessiner des contrôles .....	143
4.2	Exécuter des opérations à l'aide des boutons de commande .....	144
	Exercice 01 : création de contrôles .....	145
4.3	Afficher et saisir des informations : étiquettes, zones de texte et compagnie .....	155
	Étiquette .....	155
	Exercice 02 : utiliser les propriétés Alignment, AutoSize et WordWrap .....	156
	Zone de texte .....	163
	Exercice 03 : somme des nombres entiers de 1 à n .....	164
	Curseur .....	171
	Exercice 04 : saisir des valeurs à l'aide d'un contrôle Curseur .....	172
	Exercice 05 : barres de défilement .....	175
4.4	Cases à cocher et boutons d'option .....	176
	Exercice 06 : grouper des boutons d'option .....	181
4.5	Zone de liste et zone de liste modifiable .....	185
	Zone de liste .....	186
	Exercice 07 : utiliser des zones de liste .....	186
	Zone de liste modifiable .....	193
	Exercice 08 : zones de liste modifiables .....	194
4.6	Propriétés et procédés généraux .....	201
	Modification de propriétés lors de l'exécution .....	201
	Focus et ordre de tabulation .....	202
	Groupes de contrôles .....	203
	Exercice 09 : définir des groupes de contrôles .....	206
<b>5.</b>	<b>Principes de la programmation</b> .....	<b>211</b>
5.1	Structure d'un projet Visual Basic .....	211
	Fichiers d'un projet .....	211
	Programmation événementielle .....	212
	Exercice 10 : attention - boucle d'événements .....	214
	Lancement d'une application .....	216
	Arrêt d'une application .....	217
5.2	Variables, Constantes et types de données .....	218
	Variables .....	218
	Constantes .....	222
	Types de données .....	225
	Tableaux .....	236
	Exercice 11 : tableaux dynamiques .....	238
	Types de données personnalisés .....	243
5.3	Opérateurs, fonctions et instructions .....	244
	Opérateurs arithmétiques .....	245
	Opérateurs de comparaison .....	247
	Opérateurs logiques .....	248
	Opérateurs de concaténation .....	250
	Fonctions .....	250

## SOMMAIRE

	Instructions	259
5.4	Modules et procédures	260
	Modules	260
	Procédures	261
	Procédures Sub	261
	Procédures Function	262
	Procédures Property	263
	Exercice 12 : créer de nouvelles propriétés	264
	Transmission des arguments	269
	Exercice 13 : transmission des arguments	270
	Types spéciaux d'arguments	276
5.5	Structures de contrôle	278
	Structures de décision	278
	Instruction If...Then...Else	278
	Instruction Select Case	281
	Fonctions de sélection	282
	Structures de boucles	284
	Instruction Do...Loop	284
	Instruction For...Next	286
	Instruction For Each...Next	287
	Instruction With	288
<b>6.</b>	<b>D'autres objets et événements</b>	<b>291</b>
6.1	Menus déroulants ou menus contextuel	291
	Menus ancrés	292
	Menus contextuels	296
	Exercice 14 : créer des menus	298
	Créer des barres d'outils	303
	Exercice 15 : créer une barre d'outils	305
6.2	Utiliser des boîtes de dialogue	314
	Fonction InputBox	316
	La fonction MsgBox	317
	Contrôle Boîtes de dialogue standard	321
	Exercice 16 : utiliser le contrôle Boîtes de dialogue standard	323
	Boîtes de dialogue personnalisées	332
6.3	Gestion des événements souris et clavier	333
	Événements souris	333
	Exercice 17 : réagir aux événements souris	335
	Drag & Drop	339
	Exercice 18 : glisser-déplacer	342
	Événements clavier	347
6.4	Générer des objets personnalisés	349
	Exercice 19 : modules de classe	350
	Exercice 20 : contrôles ActiveX	358
<b>7.</b>	<b>Données et bases de données</b>	<b>371</b>
7.1	Les contrôles du système de fichiers	371
	Liste de lecteurs	371
	Liste de dossiers	372
	Liste de fichiers	373
	Combinaison des contrôles	375
7.2	Écriture et lecture de fichiers	376

## SOMMAIRE

Accès binaire .....	377
Exercice 21 : accès binaire.....	378
Accès séquentiel .....	381
Exercice 22 : accès séquentiel.....	383
Accès aléatoire.....	384
Exercice 23 : accès aléatoire .....	385
<b>7.3 Bases de données .....</b>	<b>389</b>
Contrôle Data et contrôles dépendants .....	390
Exercice 24 : accès sans programme à une base de données.....	393
Propriétés et méthodes du contrôle Data .....	396
Requêtes SQL .....	401
Exercice 25 : feuille de données avec feuille fille .....	403
<b>7.4 Conception d'un projet de base de données MDI .....</b>	<b>412</b>
Feuille MDI .....	413
Exercice 26-1 : créer une feuille MDI .....	415
Exercice 26-2 : créer une base de données.....	420
Exercice 26-3 : créer une feuille de données.....	428
Exercice 26-4 : créer la feuille de connexion .....	431
Exercice 26-5 : ajouter le code au module MDI .....	435
Exercice 26-6 : créer la boîte de dialogue de sélection .....	440
Exercice 26-7 : insérer du code dans la feuille de données .....	444
Exercice 26-8 : générer un état .....	453
<b>8. Graphique .....</b>	<b>459</b>
<b>8.1 Création de graphiques.....</b>	<b>459</b>
Couleurs .....	459
Contrôles graphiques.....	462
Exercice 27 : Une animation simple.....	465
Méthodes graphiques .....	469
<b>8.2 Diagrammes .....</b>	<b>471</b>
Exercice 28 : Le contrôle MSChart .....	472
<b>9. Communication globale .....</b>	<b>481</b>
<b>9.1 Contrôles de communication .....</b>	<b>481</b>
MAPI .....	481
Communication .....	481
Winsock .....	483
Internet Transfer .....	484
<b>9.2 Le contrôle WebBrowser .....</b>	<b>485</b>
Exercice 29 : Une simple liaison WWW .....	488
<b>10. Débogage et traitement d'erreurs .....</b>	<b>499</b>
<b>10.1 Éliminer les erreurs de programmation.....</b>	<b>499</b>
Types d'erreurs.....	499
Outils de test.....	500
<b>10.2 Traiter les erreurs d'exécution .....</b>	<b>503</b>
Procédés d'interception d'erreurs .....	503
Exercice 30 : Traitement d'erreurs d'exécution .....	505
<b>11. Index des meilleures astuces et remarques .....</b>	<b>511</b>
<b>12. Index .....</b>	<b>525</b>