

سلسلة
تطبيقات الحاسوب

سلسلة كتب تعليمية في الإعلام الآلي - الجزائر

دليل إستعمال

Microsoft

Visual Basic

ميكروسوفت

فيزيال بازيك

Microsoft
Visual Basic

بلول
نبيل



1-005-62-1

دار النشر
الواحد

فهرس

| | |
|-----|--|
| | مقدمة |
| | الفصل الأول |
| | المبادئ الأساسية لمحيط البرمجة فيزيال بازيك والأدوات التابعة له |
| | الدرس 01 : |
| 08 | التعرف على لغة البرمجة فيزيال بازيك |
| | الدرس 02 : |
| 26 | الأدوات في لغة فيزيال بازيك |
| | الفصل الثاني |
| | العمليات الحسابية والجمل الشرطية والحلقات التكرارية |
| | الدرس 03 : |
| 40 | العمليات الحسابية في لغة فيزيال بازيك |
| | الدرس 04 : |
| 47 | الجمل الشرطية والحلقات التكرارية |
| | الفصل الثالث |
| | القوائم ومربعات الحوار |
| | الدرس 05 : |
| 62 | القوائم في لغة فيزيال بازيك |
| | الدرس 06 : |
| 71 | مربعات الحوار في لغة فيزيال بازيك |
| | الفصل الرابع |
| | إنشاء قواعد البيانات والبرمجة بلغة SQL وطباعة التقارير |
| | الدرس 07 : |
| 79 | إنشاء قواعد البيانات |
| | الدرس 08 : |
| 92 | استعمال لغة SQL في التعامل مع قواعد البيانات |
| | الدرس 09 : |
| 106 | طباعة التقارير |

فهرس
فهرس
فهرس
فهرس