

Michel Rousselet

La programmation facile avec Scratch



La côte de l'ouvrage : 2-005-920

Sommaire

1. Les instructions de Scratch	9
Leçon 01 : premiers pas avec Scratch	11
Leçon 02 : programmes et variables	17
Leçon 03 : opérations et fonctions	25
Leçon 04 : les instructions conditionnelles	31
Leçon 05 : les boucles	37
Leçon 06 : dessiner avec Scratch	43
Leçon 07 : les listes	53
Leçon 08 : les chaînes de caractères	59
Leçon 09 : le hasard avec Scratch	63
2. Travaux pratiques	71
TP01 : astronautique	72
TP02 : des achats et des réductions	74
TP03 : résolution d'un système	75
TP04 : dessiner des quadrilatères	76
TP05 : dessiner des triangles	77
TP06 : le diamant	78
TP07 : racine carrée et racine cubique	79
TP08 : diviseurs d'un entier et nombres parfaits	80
TP09 : PGCD de 2 entiers naturels (1)	81
TP10 : PGCD de 2 entiers naturels (2)	82
TP11 : Les nombres premiers	83
TP12 : Pythagore et les nombres entiers	84
TP13 : 198 ou 1089 ?	85
TP14 : calcul d'une moyenne et tri	86

3. Solutions des exercices	87
Leçon 02 : programmes et variables	88
Leçon 03 : opérations et fonctions	91
Leçon 04 : les instructions conditionnelles	96
Leçon 05 : les boucles	100
Leçon 06 : dessiner avec Scratch	106
Leçon 07 : les listes	115
Leçon 08 : les chaînes de caractères	121
Leçon 09 : le hasard avec Scratch	126
4. Corrigés des travaux pratiques	133
TP01 : astronautique	134
TP02 : des achats et des réductions	136
TP03 : résolution d'un système de 2 équations du premier degré à 2 inconnues	137
TP04 : dessiner des quadrilatères	139
TP05 : dessiner des triangles	141
TP06 : le diamant	143
TP07 : racine carrée et racine cubique	144
TP08 : diviseurs d'un entier et nombres parfaits	147
TP09 : PGCD de deux entiers naturels (1)	149
TP10 : PGCD de deux entiers naturels (2)	151
TP11 : les nombres premiers	154
TP12 : Pythagore et les nombres entiers	158
TP13 : 198 ou 1089 ?	160
TP14 : calcul d'une moyenne et tri	161
5. Index des programmes	165