

Le champion



P r o g r a m m a t i o n

WINDEV

N. TIGHRI

WinDev, Programmation de base
Réalisation d'un projet de gestion avec WinDev
Exercices et applications corrigés



Table des Matières

Partie I	
WinDev, Programmation de base	11
Généralités	13
1. Installation de WinDev	13
2. Lancement de WinDev	16
3. Présentation de WinDev	17
Chapitre 1 : Gestion des projets, des champs et des fenêtres	25
1. Création de projet	26
2. Création et manipulation de fenêtres	27
3. Création et manipulation de champs	28
4. Syntaxe de base du W-Langage	31
5. Les opérateurs de WinDev	33
6. Les instructions du W-Langage	35
➔ <i>Travaux pratiques</i>	37
Chapitre 2 : Analyses	45
1. Concept de base	46
2. Modélisation des données	47
3. Création de la base de données	55
➔ <i>Travaux pratiques</i>	59
Chapitre 3 : Gestion des fichiers Hyper File	61
1. Création d'un fichier	62

2. Ouverture et fermeture d'un fichier	63
3. Ajout d'un enregistrement	63
4. Recherche d'un enregistrement	63
5. Modification	64
6. Suppression	64
7. Lecture d'un enregistrement	65
→ <i>Travaux pratiques</i>	66

Chapitre 4 : Manipulation de chaînes de caractères, des nombres, des dates et des Heures

1. Manipulation de chaînes de caractères	74
2. Manipulation des nombres	76
3. Manipulation des dates et des heures	77
→ <i>Travaux pratiques</i>	78

Chapitre 5 : Les tables

1. Le champ table	98
2. Table mémoire	98
3. Table fichier	99
4. Créez un champ table	99
→ <i>Travaux pratiques</i>	100

Chapitre 6 : Sauvegarde et Restauration de projet

1. Archiver un projet	106
2. Sauvegarder une version du projet	106
3. Restaurer un projet	107
→ <i>Travaux pratiques</i>	108

Partie II	
Réalisation d'un projet de gestion avec WinDev	109
Chapitre 7 : Etude et conception du système d'information	111
Généralités	112
Leçon 1 : Présentation du dossier de l'étude	115
1. Description du domaine d'application	116
2. Langage de l'entreprise	118
3. Méthodologie de travail	118
4. Etude de l'existant	121
5. Modélisation des données	124
➔ <i>Application 1 : Construction du M.C.D relatif au dossier</i>	128
Leçon 2 : Modélisation des traitements (M.C.T)	131
♦ Evénement	132
♦ Opération	132
♦ Synchronisation	132
♦ Règles d'émission	132
♦ Résultat	132
♦ Formalisme utilisé	133
➔ <i>Application 2 : Construction du M.C.T relatif à l'étude</i>	134
Leçon 3 : Organisation des traitements (M.O.T)	135
♦ Formalisme	136
♦ Règles d'organisation	136

♦ Tâche	136
♦ Evénement	136
♦ Synchronisation	136
♦ Phase	136
♦ Règles d'émission	136
➔ <i>Application 3 : Construction du M.O.T relatif au dossier</i>	137
Leçon 4 : Modèles externes et validation	139
1. Introduction	140
2. Modèles externes	140
3. Validation	141
➔ <i>Application 4 : Construction des modèles externes et application de la démarche de la validation</i>	143
Leçon 5 : Modèle logique des données (M.L.D)	147
1. Introduction	148
2. Objectifs	148
3. Les concepts relationnels	148
4. Règles de passage du M.C.D AU M.L.D	149
5. Passage du M.C.D au Modèle logique des données	150
➔ <i>Application 5 : Passage du M.C.D au modèle logique des données</i>	151
Leçon 6 : Modèle physique des données (M.P.D)	153
♦ Passage du M.L.D relationnel au M.P.D Physique	154
➔ <i>Application 6 : Construction du M.P.D relatif au dossier</i>	155
➔ <i>Application 7 : Construction du modèle Physique des traitements M.Op.T</i>	158

Chapitre 8 : Implémentation du système d'information dans l'environnement WinDev	159
Leçon 7 : Création de projet	161
▶ Création de projet	162
➔ <i>Application 8 : Mon premier projet avec WinDev « Gestion »</i>	167
Leçon 8 : Création d'analyse	171
1. Comment créer une analyse	172
2. Création d'analyse	172
➔ <i>Application 9 : Ma première base de données avec WinDev</i>	194
Leçon 9 : Création d'une interface utilisateur	215
1. Création de fenêtre avec l'aide de l'assistant	216
2. Création Manuelle d'une fenêtre	225
➔ <i>Application 10 : Ma première interface utilisateur avec WinDev</i>	233
Leçon 10 : Création des états	281
1. Différents types de blocs	282
2. Différents types d'états	283
3. Différents modes de création d'un état	283
➔ <i>Application 11 : Créer des états pour mon projet</i>	307
Leçon 11 : Création d'un Menu Principal	315
1. Création de fenêtre Menu Général	316
2. Afficher un Menu Général au démarrage	318
3. Associer un traitement à chaque option du menu	319
➔ <i>Application 12 : Créer un Menu Général pour mon</i>	320

<i>projet</i>	
→ <i>Application 13 : Créer un exécutable pour mon application</i>	327
→ <i>Application 14 : Créer la version client pour mon projet</i>	333
Solutions des Travaux Pratiques	339
♦ Solutions des TP : <i>Gestion des projets, des champs et des fenêtres</i>	340
♦ Solutions des TP : <i>Analyses</i>	357
♦ Solutions des TP : <i>Gestion des fichiers Hyper File</i>	398
♦ Solutions des TP : <i>Manipulation de chaînes de caractères, des nombres, des dates et des Heures</i>	421
♦ Solutions des TP : <i>Les tables</i>	447
♦ Solutions des TP : <i>Sauvegarde et Restauration de projet</i>	458
Bibliographie	466