

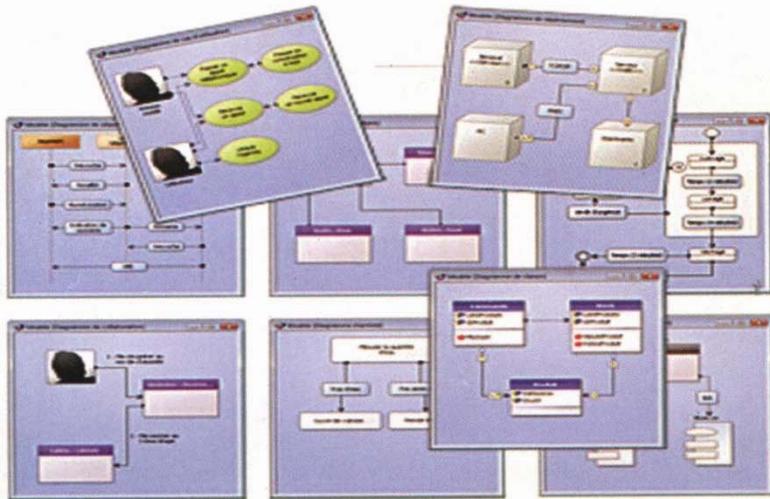
Les Manuels  
de l'Étudiant



Pages  
Bleues

# UML

Un outil pour le génie logiciel



N. ABDAT  
L. MAHDAOUI

- Cours bien illustrés
- Beaucoup d'exemples
- Applications et exercices corrigés

+ Mini projet programmé avec **WinDev**

Informatique (LMD)

Développement (Génie logiciel)

Entreprise

# Sommaire

<b>Introduction</b>	<b>9</b>
<b>Chapitre 1 : Les concepts de base de l'orienté objet</b>	<b>13</b>
1. Introduction	14
2. Abstraction	14
3. Objet	14
4. Encapsulation	17
5. Communication entre objets	17
6. Classification	18
7. Association	19
8. Polymorphisme	24
➔ Travaux Dirigés	26
<b>Chapitre 2 : Le langage UML</b>	<b>29</b>
1. Introduction	30
2. Un bref Historique	30
3. Présentation générale des diagrammes d'UML	32
<b>Chapitre 3 : Les diagrammes de structure</b>	<b>35</b>
1. Introduction	36
2. Les diagrammes de classes	36
3. Les diagrammes d'objets	43
4. Les diagrammes de composants	44
5. Les diagrammes de structure composite	44
o. Les diagrammes de déploiement	46

7. Les diagrammes de package	47
➔ Travaux Dirigés	48
<b>Chapitre 4 : Les diagrammes de comportement</b>	<b>53</b>
1. Introduction	54
2. Diagramme de cas d'utilisation	54
3. Diagramme de séquence	64
4. Diagramme de machine d'états	70
5. Diagramme d'activités	78
6. Diagramme de communication	83
7. Diagramme de vue d'ensemble d'interaction	85
8. Diagramme de timing	86
➔ Travaux Dirigés	88
<b>Problème : Gestion de réparation des voitures</b>	<b>93</b>
<b>Chapitre 5 : Démarche pour la conception de systèmes d'information</b>	<b>95</b>
1. Introduction	96
2. Rôle du système d'information dans une organisation	97
3. Le Système Automatisé d'Information	98
4. Une démarche pour l'analyse et la conception d'un SI	99
5. Règles de passage du diagramme de classe vers le modèle relationnel	102
<b>Annexe 1 : Mini-Projet (Gestion d'une librairie)</b>	<b>105</b>
<b>Annexe 2 : Solutions des Travaux Dirigés</b>	<b>175</b>
<b>Bibliographie</b>	<b>197</b>