

PHP

et

MySQL - MySQLi - PDO

Construisez votre application

2^{ème} édition

Christophe VILLENEUVE

Fichiers à télécharger



www.editions-eni.fr



Les exemples cités tout au long de cet ouvrage sont téléchargeables
à l'adresse suivante : <http://www.editions-eni.fr>
Saisissez la référence ENI de l'ouvrage **SO25PHP** dans la zone de recherche et validez.
Cliquez sur le titre du livre puis sur le lien de téléchargement.

Avant-propos

1. Avant-propos	9
1.1. Description de l'application à réaliser	9
1.2. Différents objectifs de réalisation	11
1.3. Préparation et déroulement du développement	12
1.4. Les versions utilisées.	13
1.5. L'environnement de développement	14
2. Télécharger les exemples du livre	14

Chapitre 1

L'environnement de développement

1. Introduction.	19
2. Page fixe/page dynamique	19
3. Le langage PHP	21
3.1. Afficher une page	22
3.2. Détails de l'utilisation.	22
3.3. Les extensions des fichiers	24
4. Présentation d'une base de données (ou BDD).	25
4.1. Introduction	25
4.2. Créer une base de données	26
4.3. Importer un fichier SQL	28
4.4. Créer un fichier SQL	31
4.5. Insérer des données	33
4.6. Manipulations SQL	34
4.7. Accès à la base de données avec PHP	35
5. Le serveur	36
6. Les outils.	37
6.1. Les logiciels	37
6.2. Environnement prédéfini	37
6.3. Organisation des fichiers PHP	38

Chapitre 2

La préparation du développement

1. Introduction	41
2. Les feuilles de style	41
3. Les bases du langage PHP	44
3.1. Les variables	44
3.2. Les conditions	47
3.3. Les boucles	50
4. La base de données	52
4.1. Connexion	53
4.2. Structure de la base de données	55
5. Le squelette de l'application	58
5.1. Les includes	58
5.2. Les pseudo-frames	59
5.3. Les fonctions	63
6. Les formulaires	65
6.1. GET, POST, REQUEST et FILES	65
6.1.1. Envoi des données à partir d'un formulaire	66
6.1.2. Envoi des données à partir d'un lien hypertexte	69
6.1.3. Envoi des données à partir d'un fichier	70
6.2. Le contrôle des formulaires	72
6.2.1. Votre formulaire possède-t-il des valeurs ?	72
6.2.2. Votre formulaire contient-il des caractères ?	74
6.2.3. Détection des caractères spéciaux	75
6.2.4. Détection d'une chaîne de caractères	77
6.2.5. Vérification du format	78
6.2.6. Particularité avec les formulaires	79
6.2.7. Les listes dans les formulaires	80
7. Les tableaux	82
7.1. Les tableaux en général	82
7.2. Les tableaux dans une fonction	83
7.3. Les tableaux de messages dans un formulaire	84
7.4. Rechercher dans un tableau	86
8. Les bases de données	87
8.1. MySQLi	88
8.1.1. Ajouter des données dans une table	88
8.1.2. Visualiser les données d'une table	90

8.1.3. Mettre à jour des données dans une table	92
8.1.4. Supprimer des données d'une table.	93
8.1.5. Rechercher des données.	93
8.2. MySQL	95
8.2.1. Ajouter des données dans une table	95
8.2.2. Visualiser les données d'une table	97
8.2.3. Mettre à jour des données dans une table	99
8.2.4. Supprimer des données d'une table	101
8.2.5. Rechercher des données	102
8.3. PDO	103
8.3.1. Introduction	103
8.3.2. Connexion.	104
8.3.3. Visualiser les données d'une table.	105
8.3.4. Ajouter des données dans une table.	107
8.3.5. Mettre à jour des données dans une table	108
8.3.6. Nombre de lignes dans une table	109
8.3.7. Afficher les données d'une table si elles sont présentes.	110
9. Les sessions.	111
9.1. Description	111
9.2. Utilisation de base des sessions	112
9.3. Un espace membre	114
9.4. Limitation du temps des sessions	118
10. Les dates	119
10.1. Affichage	119
10.2. Format d'enregistrement	121
11. Expression régulière.	121
11.1. preg_Match	122
11.2. preg_replace	126
12. La gestion des fichiers	127
12.1. Lecture/Ecriture	127
12.1.1. Première méthode	127
12.1.2. Deuxième méthode	129
12.2. Transfert de fichiers	130
13. La sécurité	134
13.1. Les sessions	134
13.2. Droit d'accès à certaines pages.	135
13.3. Limitation de la durée des sessions	136
13.4. XSS	137
13.5. Injection SQL	138

13.6. Supprimer avec confirmation	139
13.7. CSRF (Cross Site Request Forgeries)	139
13.8. PHP_SELF	140
13.9. Crypter le mot de passe	140
13.10. Listing dossier	141
14. Le débogage	142
14.1. Les erreurs classiques	142
14.2. Erreur en Exception Etendue	143
14.3. Les variables	144
14.4. Les requêtes	145
14.5. Le warning	147
15. Image	150
15.1. Les fonctionnalités	150
15.2. Les objets graphiques	153
15.2.1. Ligne	154
15.2.2. Carré/rectangle	155
15.2.3. Cercle/ellipse	156
15.3. Les couleurs	158
15.4. Le texte	159
15.4.1. Chaîne horizontale	160
15.4.2. Police True Type	161
15.5. Fichier externe	162

Chapitre 3

La saisie et l'affichage

1. Introduction	167
2. Connexion à un compte	167
2.1. L'identifiant	167
2.2. La connexion	169
2.3. L'e-mail, le mot de passe	173
2.4. La session	178
2.5. L'adresse machine	180
3. Menu	180
3.1. Affichage	180
3.2. Contenu	181
3.3. Description	183

Chapitre 4

Les résultats

1. Recherche	257
1.1. Technique de recherche	257
1.2. Multipages	262
2. Exportation CSV	262
2.1. Création	262
2.2. Téléchargement	265
3. Exportation PDF	266
3.1. Présentation	266
3.2. Principes de base	267
3.3. Notre application	270
4. Exportation XML	276
4.1. Structure	276
4.2. Base de données	279
4.2.1. Généralités	279
4.2.2. Mise en pratique	280
4.3. Le jeu de caractères	283
4.4. SimpleXML	284
4.5. Flux RSS	285
4.5.1. Présentation	285
4.5.2. RSS manuel	286
4.5.3. RSS évolué	289
5. Extension Json	292
5.1. Introduction	292
5.2. Structure	292
5.3. Base de données	295
5.3.1. Généralités	295
5.3.2. Mise en pratique	297

Chapitre 5

Fonctionnalités supplémentaires

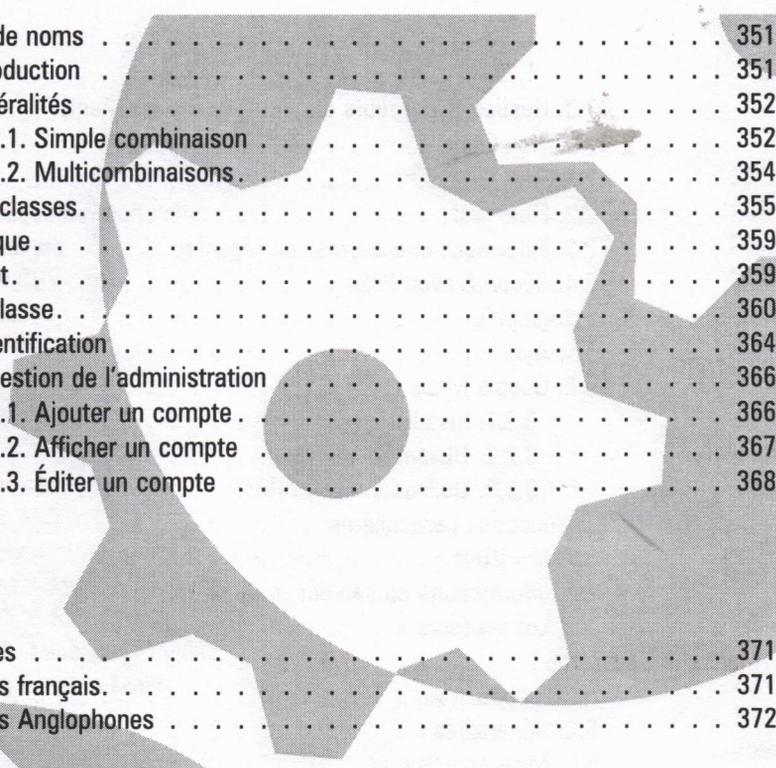
1. HTAccess	303
1.1. Protection de dossiers	303
1.2. Redirection d'adresse	305
1.2.1. Présentation	305

1.2.2. Configuration du serveur Apache	306
1.2.3. Utilisation	308
1.3. Gestion des erreurs de page (Error Document)	308
2. Extension Filter	311
2.1. Filter_input	311
2.2. Filter_var	313
2.3. Filter avec une expression régulière	314
2.4. Sécurité avec Filter	315
3. Cartographie.	315
3.1. Ajax	315
3.2. Google Maps	316
3.2.1. Installation	317
3.2.2. Utilisation basique	317
3.2.3. Utilisation avec PHP	322
4. Les fonctions particulières	325
4.1. PHPINFO	326
4.2. Informations du serveur	327
4.3. Les visiteurs	329
5. UTF-8	331
5.1. Introduction	331
5.2. Généralités	331
5.3. Mise en pratique	333
5.3.1. Vérification	333
5.3.2. Identifications	334
5.3.3. Manipulations	334
6. cURL	335
6.1. Généralités	336
6.2. Mise en pratique	338

Chapitre 6

Programmation Orientée Objet

1. Introduction	343
2. Les bases de la programmation Objet	343
2.1. Généralités	343
2.2. Constructeur et Destructeur	345
2.2.1. Constructeur	345
2.2.2. Destructeur	347
2.3. Base de données	348



3. Espaces de noms	351
3.1. Introduction	351
3.2. Généralités	352
3.2.1. Simple combinaison	352
3.2.2. Multicombinaisons	354
3.3. Les classes	355
4. Cas pratique	359
4.1. Sujet	359
4.2. La classe	360
4.3. L'identification	364
4.4. La gestion de l'administration	366
4.4.1. Ajouter un compte	366
4.4.2. Afficher un compte	367
4.4.3. Éditer un compte	368

Annexe

1. Liens utiles	371
1.1. Liens français	371
1.2. Liens Anglophones	372

Index thématique	373
-----------------------------------	------------