

Le Champion

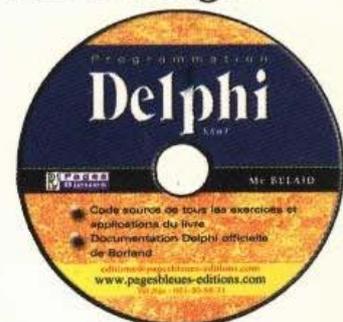
Programmation

Delphi

5, 6 et 7

Mc BELAID

- Création d'un projet complet avec Delphi
- Développement d'applications de Bases de données BDE et ADO
- Création d'interfaces utilisateurs professionnelles
- Déploiement des applications
- **Plus de 100 applications et exercices corrigés**
- **03 études de cas complètes**





Sommaire

| | |
|--|------------|
| Partie I : Principes de base de la programmation DELPHI | 07 |
| Chapitre 1 : A la découverte de DELPHI | 09 |
| 1. L'environnement de développement Delphi (EDI) | 11 |
| 2. Exploiter les éléments de l'EDI | 17 |
| 3. Application | 23 |
| 4. Etapes d'un projet Delphi | 28 |
| 5. Questions fondamentales | 40 |
| ➔ Exercices corrigés | 44 |
| Chapitre 2 : Le langage Pascal pour DELPHI | 51 |
| 1. Forme générale d'un programme Delphi | 53 |
| 2. Eléments du langage Pascal | 55 |
| 3. Type de données simples | 60 |
| 4. Les types de données structurées | 74 |
| 5. Les Structures de contrôles | 78 |
| 6. Pascal objet pour Delphi | 89 |
| ➔ Exercices corrigés | 92 |
| Chapitre 3 : Programmation des chaînes de caractères | 99 |
| 1. Introduction aux types chaînes | 100 |
| 2. Traitement de chaînes de caractères | 105 |
| 3. Les composants 'Zones de liste' et les chaînes | 109 |
| ➔ Exercices corrigés | 118 |
| Chapitre 4 : Programmation des fichiers | 123 |
| 1. Introduction aux fichiers | 124 |
| 2. Fichiers de type texte | 125 |
| 3. Fichiers à accès direct | 129 |
| 4. Fichiers non typés | 143 |
| 5. Détection des erreurs d'entrée/sortie | 146 |
| 6. Routines d'entrée/sortie | 149 |
| ➔ Exercices corrigés | 152 |

Partie II : Programmation des bases de données

155

➔ **Généralités sur les Bases de données (BDE/ADO)** 156

Chapitre 5 : Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 165

1. Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 166

2. Composants de base pour les bases de données (BDE) 168

3. Etape de création d'une base de données avec Delphi 172

4. Exploitation d'une base de données par programme 185

5. SQL et Delphi 195

6. Création des états avec Delphi 200

➔ **Exercices corrigés** 204

Chapitre 6 : Programmation des bases de données en utilisant la technologie ADO 215

1. Les composants de la technologie ADO 216

2. Création d'une base de données 218

3. Etablissement de la connexion 218

4. Accès à une base de données 221

➔ **Exercices corrigés** 225

Chapitre 7 : Autres techniques concernant les bases de données 233

1. Les ensembles de données 234

2. Types d'ensemble de données 234

3. Comment utiliser un ensemble de données de type table 235

4. Utilisation d'ensembles de données de type requête 240

5. Utilisation d'ensembles de données de type procédure stockée 243

➔ **Exercices corrigés** 247

Chapitre 8 : Conception de l'interface utilisateur 249

I. Conception d'une interface pour une application généraliste 251

1. *Création des fenêtres* 251

2. *La création de menus* 257

3. *Construction d'une barre d'outils* 264

4. *Création d'une barre d'état* 271

| | |
|---|-----|
| II. Conception d'une interface pour une application de base de données | 274 |
| 1. <i>Éléments de connexion au serveur</i> | 274 |
| 2. <i>Éléments de visualisation des données</i> | 277 |
| 3. <i>Éléments de mise à jour des données</i> | 282 |
| 4. <i>Élément d'édition et d'analyse des données</i> | 286 |
| ➔ Exercices corrigés | 291 |
| Chapitre 9 : Créer un programme d'installation | 299 |
| 1. Pour une application simple | 300 |
| 2. Pour une application de base de données | 313 |
| Partie III : Etudes de cas | 317 |
| ♦ Etude de cas 1 : <i>Réalisation d'une calculatrice scientifique</i> | 318 |
| ♦ Etude de cas 2 : <i>Création d'un éditeur de texte</i> | 319 |
| ♦ Etude de cas 3 : <i>Gestion commerciale d'une librairie</i> | 320 |
| Annexe 1 : Solutions des Exercices | 323 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>A la découverte de DELPHI</i> | 324 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Le langage Pascal pour DELPHI</i> | 334 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des chaînes de caractères</i> | 346 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des fichiers</i> | 359 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE</i> | 374 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des bases de données en utilisant la technologie ADO</i> | 416 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Autres techniques concernant les bases de données</i> | 443 |
| ♦ Solutions des exercices : <i>Conception de l'interface utilisateur</i> | 449 |
| Annexe 2 : Solutions des études de cas | 477 |
| ♦ Solutions des études de cas : <i>Réalisation d'une calculatrice scientifique</i> | 478 |
| ♦ Solutions des études de cas : <i>Création d'un éditeur de texte</i> | 504 |
| ♦ Solutions des études de cas : <i>Gestion commerciale d'une librairie</i> | 521 |
| Bibliographie | 558 |