

Le Champion

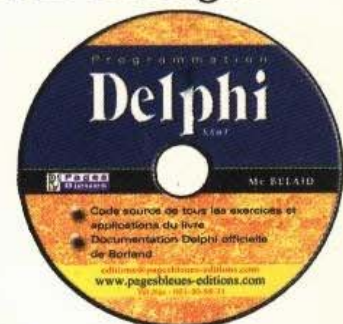
Programmation

Delphi

5, 6 et 7

Mc BELAID

- Création d'un projet complet avec Delphi
- Développement d'applications de Bases de données BDE et ADO
- Création d'interfaces utilisateurs professionnelles
- Déploiement des applications
- **Plus de 100 applications et exercices corrigés**
- **03 études de cas complètes**





Sommaire

Partie I : Principes de base de la programmation DELPHI	07
Chapitre 1 : A la découverte de DELPHI	09
1. L'environnement de développement Delphi (EDI)	11
2. Exploiter les éléments de l'EDI	17
3. Application	23
4. Etapes d'un projet Delphi	28
5. Questions fondamentales	40
➔ Exercices corrigés	44
Chapitre 2 : Le langage Pascal pour DELPHI	51
1. Forme générale d'un programme Delphi	53
2. Eléments du langage Pascal	55
3. Type de données simples	60
4. Les types de données structurées	74
5. Les Structures de contrôles	78
6. Pascal objet pour Delphi	89
➔ Exercices corrigés	92
Chapitre 3 : Programmation des chaînes de caractères	99
1. Introduction aux types chaînes	100
2. Traitement de chaînes de caractères	105
3. Les composants 'Zones de liste' et les chaînes	109
➔ Exercices corrigés	118
Chapitre 4 : Programmation des fichiers	123
1. Introduction aux fichiers	124
2. Fichiers de type texte	125
3. Fichiers à accès direct	129
4. Fichiers non typés	143
5. Détection des erreurs d'entrée/sortie	146
6. Routines d'entrée/sortie	149
➔ Exercices corrigés	152

Partie II : Programmation des bases de données

155

➔ **Généralités sur les Bases de données (BDE/ADO)** 156

Chapitre 5 : Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 165

1. Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE 166

2. Composants de base pour les bases de données (BDE) 168

3. Etape de création d'une base de données avec Delphi 172

4. Exploitation d'une base de données par programme 185

5. SQL et Delphi 195

6. Création des états avec Delphi 200

➔ **Exercices corrigés** 204

Chapitre 6 : Programmation des bases de données en utilisant la technologie ADO 215

1. Les composants de la technologie ADO 216

2. Création d'une base de données 218

3. Etablissement de la connexion 218

4. Accès à une base de données 221

➔ **Exercices corrigés** 225

Chapitre 7 : Autres techniques concernant les bases de données 233

1. Les ensembles de données 234

2. Types d'ensemble de données 234

3. Comment utiliser un ensemble de données de type table 235

4. Utilisation d'ensembles de données de type requête 240

5. Utilisation d'ensembles de données de type procédure stockée 243

➔ **Exercices corrigés** 247

Chapitre 8 : Conception de l'interface utilisateur 249

I. Conception d'une interface pour une application généraliste 251

1. *Création des fenêtres* 251

2. *La création de menus* 257

3. *Construction d'une barre d'outils* 264

4. *Création d'une barre d'état* 271

II. Conception d'une interface pour une application de base de données	274
1. <i>Éléments de connexion au serveur</i>	274
2. <i>Éléments de visualisation des données</i>	277
3. <i>Éléments de mise à jour des données</i>	282
4. <i>Élément d'édition et d'analyse des données</i>	286
➔ Exercices corrigés	291
Chapitre 9 : Créer un programme d'installation	299
1. Pour une application simple	300
2. Pour une application de base de données	313
Partie III : Etudes de cas	317
♦ Etude de cas 1 : <i>Réalisation d'une calculatrice scientifique</i>	318
♦ Etude de cas 2 : <i>Création d'un éditeur de texte</i>	319
♦ Etude de cas 3 : <i>Gestion commerciale d'une librairie</i>	320
Annexe 1 : Solutions des Exercices	323
♦ Solutions des exercices : <i>A la découverte de DELPHI</i>	324
♦ Solutions des exercices : <i>Le langage Pascal pour DELPHI</i>	334
♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des chaînes de caractères</i>	346
♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des fichiers</i>	359
♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des bases de données en utilisant le moteur BDE</i>	374
♦ Solutions des exercices : <i>Programmation des bases de données en utilisant la technologie ADO</i>	416
♦ Solutions des exercices : <i>Autres techniques concernant les bases de données</i>	443
♦ Solutions des exercices : <i>Conception de l'interface utilisateur</i>	449
Annexe 2 : Solutions des études de cas	477
♦ Solutions des études de cas : <i>Réalisation d'une calculatrice scientifique</i>	478
♦ Solutions des études de cas : <i>Création d'un éditeur de texte</i>	504
♦ Solutions des études de cas : <i>Gestion commerciale d'une librairie</i>	521
Bibliographie	558