

**Tours
extraordinaires
de
mathémagique**



Hiéronymus


ellipses poche

La côte de l'ouvrage : 2-510-238

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| <i>Prologue</i> | 3 |
| <i>1. Éloges de la logique</i> | 11 |
| Pluralité des logiques | 12 |
| La logique du menteur..... | 13 |
| Naviguez dans le zodiaque | 15 |
| Divination logique | 16 |
| Divertissements et curiosités délectables | 18 |
| <i>2. Topologie bien ficelée</i> | 23 |
| Les ficelles de la topologie | 24 |
| La bande à Möbius | 25 |
| Surprenantes découpes | 27 |
| Möbius chez les Chinois | 27 |
| Super Möbius | 28 |
| Topologie d'un faux nœud..... | 30 |
| Un heureux dénouement | 30 |
| Les pièces prisonnières | 32 |
| Faire un nœud les poignets attachés | 33 |
| Divertissements et curiosités délectables..... | 35 |
| <i>3. Géométries du rêve</i> | 37 |
| Les illusions des géomètres..... | 38 |
| Comment rétrécir l'espace ? | 39 |
| Quadrature instantanée du cercle ! | 41 |
| Puzzle spatiotemporel..... | 43 |
| Carte à puces à quatre faces..... | 46 |
| Divertissements et curiosités délectables..... | 47 |
| <i>4. Arithmétique ensorcelée</i> | 51 |
| Émergence de l'addition | 52 |
| L'addition prédite par un démon..... | 53 |
| Encore une histoire démoniaque..... | 55 |
| Lifting d'une vieille idée..... | 57 |
| Deviner un nombre pensé par un spectateur | 60 |
| Numérologie | 62 |
| Divination d'un numéro de téléphone..... | 63 |
| Divination d'un numéro de billet de banque | 65 |
| Divertissements et curiosités délectables | 65 |
| <i>5. Carrés magiques</i> | 69 |
| <i>Melencolia</i> | 70 |
| Qu'est-ce qu'un carré magique ?..... | 71 |
| Devenez un calculateur prodige | 74 |
| Le carré magique <i>Melencolia</i> | 76 |

| | |
|---|------------|
| Formule pour carrés supermagiques..... | 79 |
| Un carré magique sous influence | 80 |
| Prédiction dans un carré | 82 |
| Divertissements et curiosités délectables | 83 |
| 6. Racines à extraire | 85 |
| Calculateurs prodiges | 86 |
| Jacques Inaudi, calculateur prodige | 87 |
| Racines cubiques..... | 89 |
| Racines cinquièmes..... | 90 |
| Racines d'ordres plus élevés | 91 |
| Racines treizièmes | 92 |
| 7. Probabilités improbables | 95 |
| Magie, jeux de hasard et probabilités | 96 |
| Le magicien gagnera très probablement | 97 |
| Le dé invisible défie l'impossible | 99 |
| L'improbable séparation des couleurs..... | 101 |
| Intuition contre probabilité nulle..... | 103 |
| Divertissements et curiosités délectables | 105 |
| 8. Arrangements avec le diable | 107 |
| Du vieux vin dans des bouteilles neuves..... | 108 |
| Vingt-cinq cartes s'arrangent entre elles..... | 109 |
| Les cartes devinent ce que vous faites | 111 |
| Les cartes devinent l'avenir..... | 113 |
| Le mélange en queue d'hirondelle..... | 114 |
| Un pari gagné d'avance | 116 |
| Deux jeux de cartes bien obéissants | 118 |
| 9. Combinaisons d'artifices | 121 |
| Démon et merveilles | 122 |
| Classement d'un jeu de cartes..... | 123 |
| Incroyable intuition..... | 125 |
| Déterminez la carte qui en suit une autre | 128 |
| Lecture de pensées..... | 129 |
| Prédiction avec des dominos | 131 |
| Il manque une carte dans le jeu | 132 |
| Sympathie cartomagique..... | 135 |
| Épilogue | 137 |
| Bibliographie | 141 |