

Nouveau !
Une approche
visuelle
de XML



**QUICKSTART
VISUEL**

ELIZABETH CASTRO

XML

POUR LE WORLD WIDE WEB

*Des explications claires et concises,
une approche progressive,
de nombreuses captures d'écran
pour apprendre vite et bien.*

*Créez facilement vos pages Web
en XML.*



Peachpit

2-005-477-1

2-005-477-1

QUICKSTART VISUEL

XML POUR LE WORLD WIDE WEB

Elizabeth Castro



Peachpit

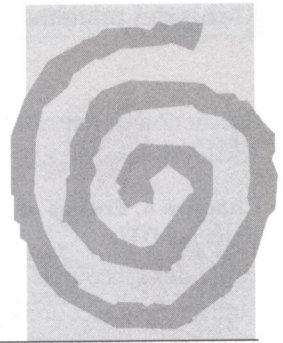


Table des matières

Introduction	1	Partie 2 - Les DTD	25
Les problèmes liés au HTML	2	Chapitre 2. Création d'une DTD	27
La puissance du XML	3	Déclarer une DTD interne	28
Les outils XML	4	Ecrire une DTD externe	29
Le XML, concrètement	5	Nommer une DTD externe	29
A propos de cet ouvrage	6	Déclarer une DTD personnelle externe ...	30
Ce que cet ouvrage n'est pas	7	Se référer à une DTD publique externe ...	31
Partie 1 - XML	9	Chapitre 3. Définition des éléments et des attributs dans une DTD	33
Chapitre 1. Ecriture en XML	11	Définir un élément	33
Éléments, attributs et valeurs	12	Définir un élément ne contenant que du texte	35
Les règles d'écriture du XML	13	Définir un élément contenant un enfant ..	36
Déclarer la version du XML utilisée	14	Définir un élément avec une séquence ...	37
Créer un élément racine	15	Définir des choix pour le contenu d'un élément	38
Ecrire un élément non vide	16	Définir un nombre d'unités	39
Imbriquer des éléments	17	A propos des attributs	40
Ajouter un attribut	18	Définir un attribut simple	40
Utilisation d'éléments vides	19	Définir des attributs avec des valeurs uniques (ID)	42
Ecrire des commentaires	20	Référencer des attributs avec des valeurs uniques	43
Ecrire les cinq symboles spéciaux	21		
Afficher des éléments comme du texte ...	22		

Restriction des attributs à des noms XML valides	44	Créer un type liste	79
Chapitre 4. Entités et notation dans les DTD	47	Définition préalable du contenu d'un élément	80
Créer des raccourcis pour du texte	48	Chapitre 7. Définition des types complexes	81
Utiliser des raccourcis pour le texte	49	Créer un type complexe ne contenant que des éléments	82
Créer un raccourci vers un document externe	50	Maîtriser l'apparition d'éléments dans une séquence	83
Création et utilisation de raccourcis pour les DTD	51	Créer un jeu de choix	84
Création d'entités pour des contenus non analysables	53	Autoriser les éléments à apparaître dans n'importe quel ordre	85
Ajouter des informations à propos du type de contenu	54	Définir des groupes nommés	86
Incorporation de contenu non analysable ..	55	Référencer un groupe nommé	87
Partie 3 - XML Schema et espaces de nom	57	Référencer un élément déjà défini	88
Chapitre 5. XML Schema	59	Contrôle d'occurrence	89
Types simples et complexes	60	Définir des éléments ne contenant que du texte	90
Déclarations globales et locales	61	Définir un type complexe pour des éléments vides	91
Commencer un schéma simple	62	Définir des éléments avec un contenu mixte	92
Déclarer et indiquer l'emplacement d'un schéma simple	63	Créer des types complexes basés sur d'autres types complexes	93
Annoter des schémas	64	Déclarer un élément de type complexe ...	94
Chapitre 6. Définition des types simples ...	65	Déclarer un élément de type complexe anonyme	95
Déclarer un élément de type simple	66	Déclarer des attributs	96
Utiliser les types date et heure	67	Exiger la présence d'un attribut	97
Utiliser les types nombre	70	Prédéfinir le contenu d'un attribut	98
Personnaliser les types simples	71	Définir des groupes d'attributs	99
Définir et utiliser un type personnalisé anonyme	72	Référencer des groupes d'attributs	100
Spécifier un jeu de valeurs acceptables ...	73	Chapitre 8. Utilisation d'espaces de nom en XML	101
Spécifier un motif pour un type simple ...	73	Choisir un nom d'espace de nom	102
Spécifier une plage de valeurs acceptables .	75	Déclarer un espace de nom par défaut pour un élément et tous ses enfants	103
Limitation de la longueur d'un type simple .	77	Espaces de nom pour des éléments individuels	104
Limitation du nombre de chiffres d'un nombre	78		

Comment les espaces de nom affectent-ils les attributs ?	106
Espaces de nom, DTD et documents valides	107
Chapitre 9. Espaces de nom, schémas et validation	109
Schémas et espace de nom	109
Peupler un espace de nom	110
Ajouter tous les éléments déclarés localement	111
Ajouter un élément donné déclaré localement à l'espace de nom	112
Référencer des composants avec des espaces de nom	113
Le schéma des schémas comme schéma par défaut	115
Espaces de nom et validation XML	116
Indiquer où se trouve le schéma	117
Schémas dans des fichiers multiples	118
Importer des composants depuis des schémas utilisant des espaces de nom différents	119
Partie 4 - XSLT et XPath	121
Chapitre 10. XSLT	123
Transformer du XML en XSLT	124
Commencer une feuille de style XSLT	126
Créer un modèle racine	127
Sortie du code HTML	128
Extraire le contenu d'un nœud	129
Création et application des règles de modèle	130
Traiter les nœuds par lots	133
Traiter les nœuds de façon conditionnelle	135
Ajouter des choix conditionnels	136
Trier les nœuds avant traitement	137
Générer des attributs	138

Chapitre 11. XPath : patterns et expressions	139
Déterminer le nœud courant	140
Se référer au nœud courant	141
Sélectionner l'enfant d'un nœud	142
Sélectionner le parent d'un nœud	143
Sélectionner tous les descendants	144
Ignorer le nœud courant en écrivant un chemin depuis la racine	145
Sélectionner les attributs d'un nœud	146
Sélectionner un sous-jeu	147
Chapitre 12. Expressions test et fonctions	149
Comparer deux valeurs	150
Tester la position d'un nœud	151
Trouver le dernier nœud dans un jeu de nœuds	151
Faire le sous-total des valeurs	152
Compter les nœuds	152
Multiplier, diviser, additionner et soustraire	153
Mettre en forme les nombres	154
Arrondir les nombres	155
Extraire une sous-chaîne	156
Extraire une sous-chaîne placée avant ou après un caractère donné	157
Mettre une chaîne en majuscules	157
Partie 5 - Feuilles de style en cascade	159
Chapitre 13. Configuration de feuilles de style en cascade	161
CSS avec du XML contre CSS avec du HTML	162
CSS1, CSS2 et navigateurs	163
Anatomie d'un style	163
Spécifier des éléments auxquels s'applique le style	165
Créer une feuille de style externe	167

Appeler une feuille de style pour un document XML	168
Appeler une feuille de style pour un document HTML	169
Utiliser des feuilles de style internes	170
Appliquer un style localement	171
Chapitre 14. Mise en forme avec des feuilles de style en cascade	173
Définir un élément en tant que paragraphe ou ligne	174
Masquer intégralement un élément	175
Positionner des éléments dans un document	175
Positionner des éléments de façon absolue	176
Définir la hauteur et la largeur d'un élément	177
Configurer une bordure	178
Ajouter un espacement autour d'un élément	179
Configurer une marge autour d'un élément	180
Placer des éléments autour d'autres éléments	181
Contrôler l'habillage du texte	182
Modifier la couleur de premier plan	183
Modifier la couleur ou l'image d'arrière-plan	184
Positionner un élément en profondeur	185
Aligner verticalement du texte	186
Gérer les débordements	187
Rogner un élément	188
Définir les propriétés d'une liste	189
Spécifier des sauts de page	190
Chapitre 15. Formatage du texte avec des feuilles de style en cascade	191
Définir une famille de police	191
Incorporer une police dans une page	193
Appliquer l'attribut italique	194
Appliquer l'attribut gras	195

Sélectionner une taille de police	196
Définir l'interligne	197
Configurer toutes les valeurs de police en une seule fois	198
Configurer la couleur du texte	199
Modifier l'arrière-plan du texte	200
Contrôler l'espacement	201
Aligner du texte	202
Soulignement du texte	203
Modifier la casse du texte	204

Partie 6 - XLink et XPointer

Chapitre 16. Liens et images : XLink et XPointer	207
Créer un lien simple	208
Créer un jeu de liens	210
Définir les points de référence	211
Définir des connexions	212
Utiliser un jeu de liens	213
Liaison vers une partie d'un fichier	214
Créer un élément XPointer basique	215
Créer un XPointer itinérant	215
Créer un XPointer de type plage (range) ..	216

Annexes

Annexe A. XHTML	219
Comment les navigateurs différencient-ils les deux langages ?	220
Ecrire en XHTML	221
Déclarer une DTD pour le XHTML	222
Annexe B. Outils XML	223
Valider un fichier XML par rapport à une DTD	224
Valider un code XML par rapport à un schéma	225
Transformer XML <i>via</i> un processeur XSLT ..	226

Annexe C. Symboles spéciaux	227
Utiliser les caractères de référence	228
Annexe D. Notation hexadécimale des couleurs	231
Rechercher les composantes RVB d'une couleur en notation hexadécimale . .	232
Equivalents hexadécimal	233
Le système hexadécimal	233
Index	235