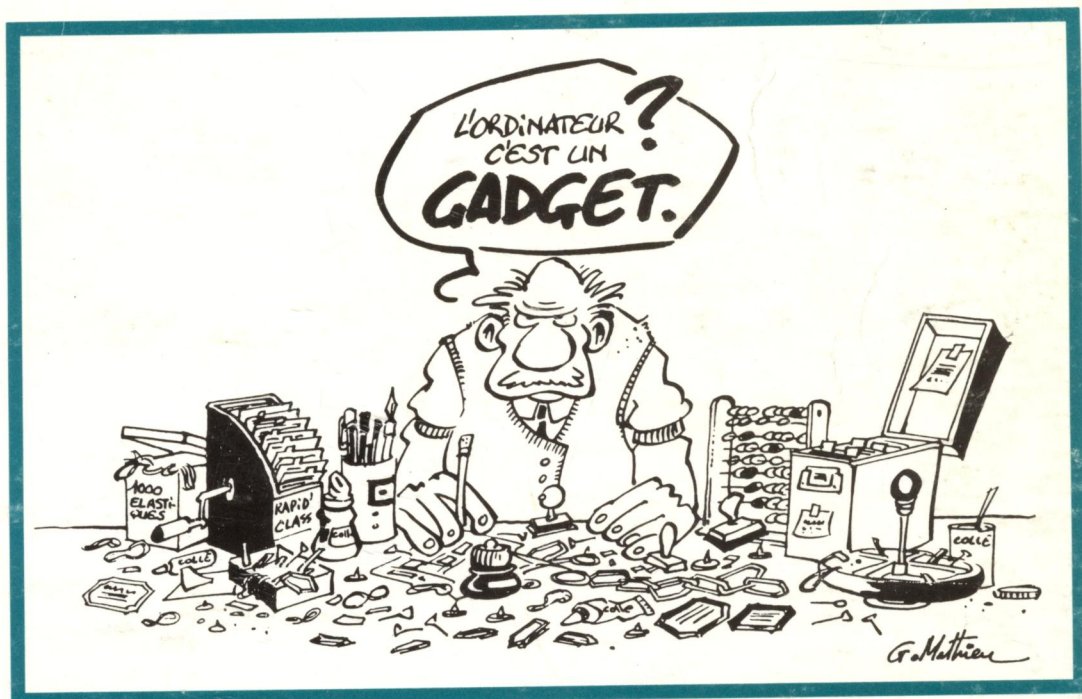


512

problèmes corrigés

Pascal, C++, Lisp, Prolog



Louis GACÔGNE

ellipses

2.005-540-1

2-005-540-1

512

problèmes corrigés

Pascal, C++, Lisp, Prolog

Louis GACÔGNE



SOMMAIRE

Avant-propos	5
I La programmation structurée. Pascal	
1° Introduction	9
2° Instructions de base	14
3° Exemples graphiques	29
4° Le passage des paramètres et la récursivité	48
5° Les tableaux	69
6° Chaînes de caractères et autres types de données	94
7° Fichiers, pointeurs et listes	106
II La programmation objet	
8° La programmation par objets. C++	123
III La programmation fonctionnelle. Lisp	
9° Introduction au Lisp	136
10° La multiplication des fonctions et des arguments - Appels récursifs mutuels	151
11° Compléments	167
12° Les systèmes-experts - L'unification	187
13° Exploration d'arborescences et de graphes	204
14° Problèmes d'apprentissage	229
IV La programmation logique	
15° Le chaînage-arrière : Prolog	253
16° Le traitement de l'incertain. Fril	269
Annexes	
1 Logique et algèbre de Boole	292
2 Langage Forth	299
3 Aide-mémoire système DOS, codes ASCII	301
4 Aide-mémoire systèmes VMS et UNIX	302
5 Bibliographie	303